



GRUPO DE SEGURIDAD INFORMÁTICA

---

# Honeypots (parte I)





# Honeypots (parte I)

---

- **Agenda**

- Definición
- Ventajas/Desventajas
- **Motivación**
- Tipos/clasificación
- Definición honeynets
- honeypots vs honeynets (riesgos y cuando usar)



# Definición

Un honeypot es un recurso que simula ser un objetivo real, el cual se espera que sea atacado o comprometido. Los principales objetivos son el distraer a los atacantes y obtener información sobre el ataque y el atacante

[R. Baumann, C. Plattner]

Un honeypot es un recurso de seguridad cuyo valor se basa en ser escaneado, atacado o comprometido.

[L. Spitzner]



# Ventajas

- No hay tráfico “normal”, toda actividad es sospechosa y potencialmente maliciosa.
  - **no hay falsas alarmas (falsos positivos)**
  - Menos datos a analizar comparado con los IDS
- Puede brindar información valiosa sobre los atacantes.
  - nuevos tipos de malware,
  - herramientas de hacking
  - métodos usados por los atacantes
- Detener, entretener al atacante con sistemas en los que no puede causar daño.



# Desventajas

- Hay riesgos potenciales sobre la red de datos y los sistemas de producción de la organización. (dependiendo del tipo de honeypot usado)
- El mantenimiento puede consumir mucho tiempo.
- “narrow view”

**ii No es un mecanismo de defensa !!**



# Motivación

- Tecnología interesante de aplicación en sistemas de producción para mejorar detección
- Es necesario (urgente) comenzar a conocer lo que esta pasando a nivel nacional
- Se esta comenzando a trabajar .... pero falta mucho
- Tecnología que combina distintas disciplinas y áreas de investigación (virtualización, sandbox, análisis forense, etc)



# Tipos de honeypots (uso)

- Investigación.
  - Detectar nuevos tipos de ataques y herramientas de hacking.
  - Obtener mayor conocimiento de los atacantes (objetivos, actividades, etc.) y tendencias.
  - Desarrollar nuevas signatures de IDS's
  - Detectar nuevas formas de comunicaciones encubiertas
  - Detectar y analizar nuevas herramientas de DDoS
- Producción
  - Distráer al atacante del objetivo real (ganar tiempo para proteger el ambiente de producción).
  - Recolectar suficiente evidencia contra un atacante (controvertido)

# Tipos de honeypots (nivel de interacción)

---

- **Bajo nivel de interacción**
  - Típicamente sólo proveen servicios falsos o emulados  
p.e. listeners, emuladores, **honeyd**, etc.
  - No hay un sistema operativo sobre el cual el atacante pueda interactuar.
  - Fáciles de instalar y mantener.
  - La información obtenida es muy limitada.
  - Minimizan el riesgo considerablemente.



# Tipos de honeypots (nivel de interacción)

- **Nivel Medio** de interacción
  - Brinda mayor interacción pero sin llegar a proveer un sistema operativo sobre el cual interactuar.
  - Los demonios que emulan los servicios son mas sofisticados y brindan mayores posibilidades de interacción.
  - El atacante obtiene una mejor ilusión de un sistema operativo real y mayores posibilidades de interactuar y escanear el sistema.
  - El desarrollo/implementación es mas complejo y consume mas tiempo.

# Tipos de honeypots (nivel de interacción)

---

- **Alto** nivel de interacción.
  - Cuentan con un sistema operativo real.
  - Presentan un mayor nivel de riesgo y complejidad.
  - Son objetivos mas “atractivos” a ser atacados.
  - Se obtiene mayor y mejor información de los atacantes.
  - Requiere de mucho tiempo para instalar y mantener.

# Tipos de honeypots tabla comparativa

	Low-Involv.	Mid-Involv.	High-Involv.
Degree of involvement	low	mid	high
Real operating system	-	-	√
Risk	low	mid	high
Information gathering	connections	requests	all
Compromise wished	-	-	√
Knowledge to run	low	low	high
Knowledge to develop	low	high	mid-high
Maintenance time	low	low	very high

Baumann – Plattner [Baum02]



# Honeynets Definición

- Es una herramienta de investigación consistente en una red diseñada con el propósito de ser comprometida y con mecanismos de control que prevengan el uso de la misma para realizar ataques contra otras redes. [Hoep03]
- Es un honeypot de alto nivel de interacción diseñado principalmente para investigación, con el objetivo de obtener información del enemigo [L. Spitzner]



# Riesgos honeypots

- Compromisos de seguridad del Sistema Operativo sobre el cual se ejecuta el honeypot
- Vulnerabilidades del software que implementa el honeypot
- Atrae intrusos/atacantes a la red de servicios o de producción asociada al honeypot.  
(si es detectado)
- A mayor nivel de interacción mayor riesgo.



# Riesgos honeynets

- Errores en los mecanismo de contención o en la configuración pueden:
  - La honeynet ser usada para atacar otras redes.
  - Abrir un puerto a la red de la organización
- Un incidente de seguridad asociada a la organización puede afectar la imagen de la misma.
- Que la honeynet sea identificada.

# Comparación según nivel de interacción

	Nivel de Interacción	
	Baja	Alta
<b>Instalación</b>	Fácil	Difícil
<b>Mantenimiento</b>	Fácil	Alto consumo de tiempo
<b>Riesgo</b>	Bajo	Alto
<b>Control</b>	No	Si
<b>Datos obtenidos</b>	Limitado	Extensivo

Low x High-Interaction Honeypots [Hoep04]



# Posibles usos

- Detectar escaneos y ataques en forma temprana.
- Capturar nuevas herramientas de hacking, gusanos, malware en general, etc.
- Identificar atacantes internos.
- Mejorar el conocimiento y tendencias de los ataques/atacantes informáticos (hackers).
- Identificar maquinas infectadas o comprometidas.

## **Detección, prevención y obtener información**





# ¿ Cuando usar ?

- Honeypot de nivel **bajo de interacción**.
  - Falta de hardware.
  - El riesgo de otro tipo de honeypot es inaceptable.
  - Objetivo:
    - Identificar scaneo y ataques automatizados.
    - Script kiddies con pocos conocimientos.
    - Distraer a los atacantes de los sistemas importantes.
    - Identificar vectores de ataques y tendencias.



# ¿ Cuando usar ?

- Honeypots de **alto nivel de interacción**
  - El objetivo es observar la actividad y el comportamiento de un intruso:
    - Observar y analizar un sistema “comprometido” real.
    - Conversaciones IRC
  - Se necesita obtener material de investigación o entrenamiento p.e. en:
    - Analisis de “*artifacts*”.
    - Analisis forense.



# Bibliografía (parte I)

- [Hoep04] C. Hoepers, Honeynets and Honeypots: Companion Technology for Detection and Response, AusCERT2004 Conference, Technical Stream, Mayo 2004.
- [Baum03] R. Baumann, Honeyd – A low involvement Honeypot in Action, Mayo 2003.
- [Baum02] R. Baumann, C. Plattner, Honeypots, Diploma Thesis in Computer Science, Swiss Federal Institute of Technology, February 2002
- [Spit04] Lance Spitzner, Problems and Challenges with Honeypots, Securtyfocus article, Enero 2004.
- [Hoep03] C. Hoepers, K. Steding-Jessen, A. Montes, Honeynets Applied to the CSIRT Scenario, 15th. Anual Computer Security Incident Handling Conference, Ottawa, Canada, Junio 2003.