

# **Introducción a los Sistemas de detección de Intrusos (IDS) y monitoreo de Seguridad**

Admon de Redes de Pc: Cristian Mutis Caez

# Contenido de la charla

## Parte I – Fundamentos de IDS

- Conceptos fundamentales de TCP/IP
- Teoría del ICMP (Internet Control Message Protocol)
- Teoría del servicio DNS (Domain Name Service)
- Teoría de fragmentación

# Contenido de la charla

## Parte II - Implementación y Administración de IDS

- Arquitectura de los sistemas de detección de Intrusos
- Introducción a los filtros y patrones
- Interoperatividad y correlación de eventos
- Escenarios de monitoreo de Seguridad
- Reacción automática o manual ante eventos de Seguridad
- Tendencias y proyección de los Sistemas de Detección de Intrusos

# Contenido de la charla

## Parte III - Factores Organizacionales

- Factores gerenciales
- Amenazas y vulnerabilidades Organizacionales
- Actividades relacionadas con la Implementación

# Fundamentos de IDS



# Conceptos de TCP/IP

## El modelo de Internet de TCP/IP

**Capa de aplicación:** Maneja la Implementación de aplicaciones de Usuario.



**Capa de transporte:** Maneja la conexión punto a punto entre equipos.



**Capa de red:** Mueve la información De fuente a destino.

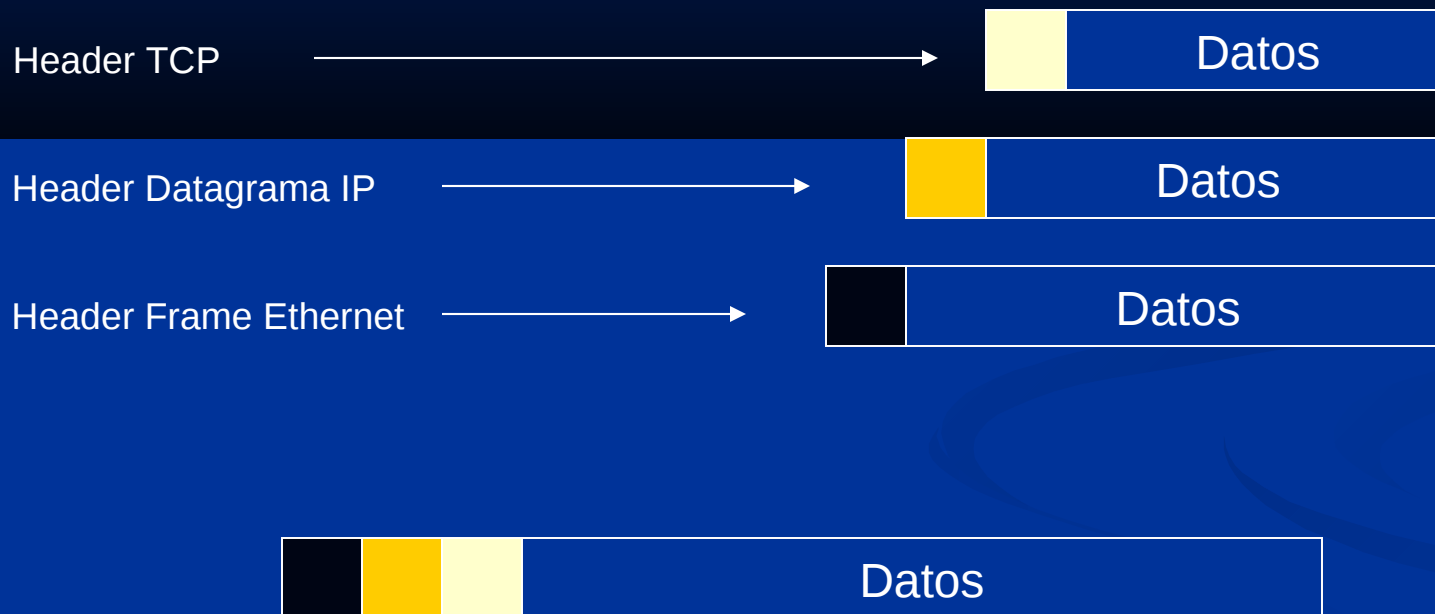


**Capa de enlace:** Maneja la Transferencia de datos desde y hacia Medio físico.



# Conceptos de TCP/IP

## Encapsulamiento



Los encabezados de una capa, se convierten en datos para la siguiente

# Conceptos de TCP/IP

Estructura del Encabezado IP

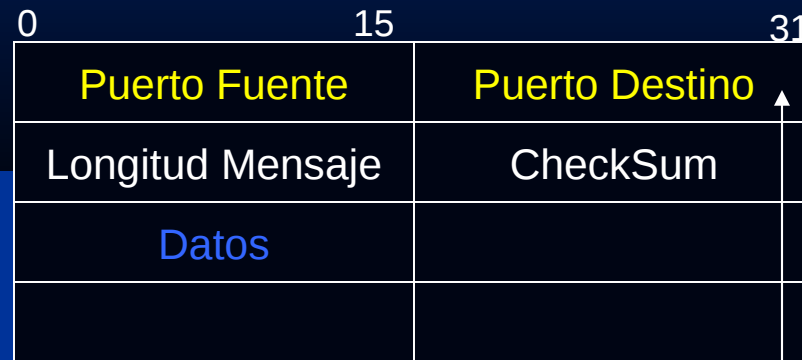
**Total: 20 bytes**

0		15	31
VER		TOS	Longitud en Bytes
ID		Frag. Offset	
TTL	Protocolo	Header CheckSum	
Dirección IP Fuente			
Dirección IP Destino			



# Conceptos de TCP/IP

## Puertos de Servicios



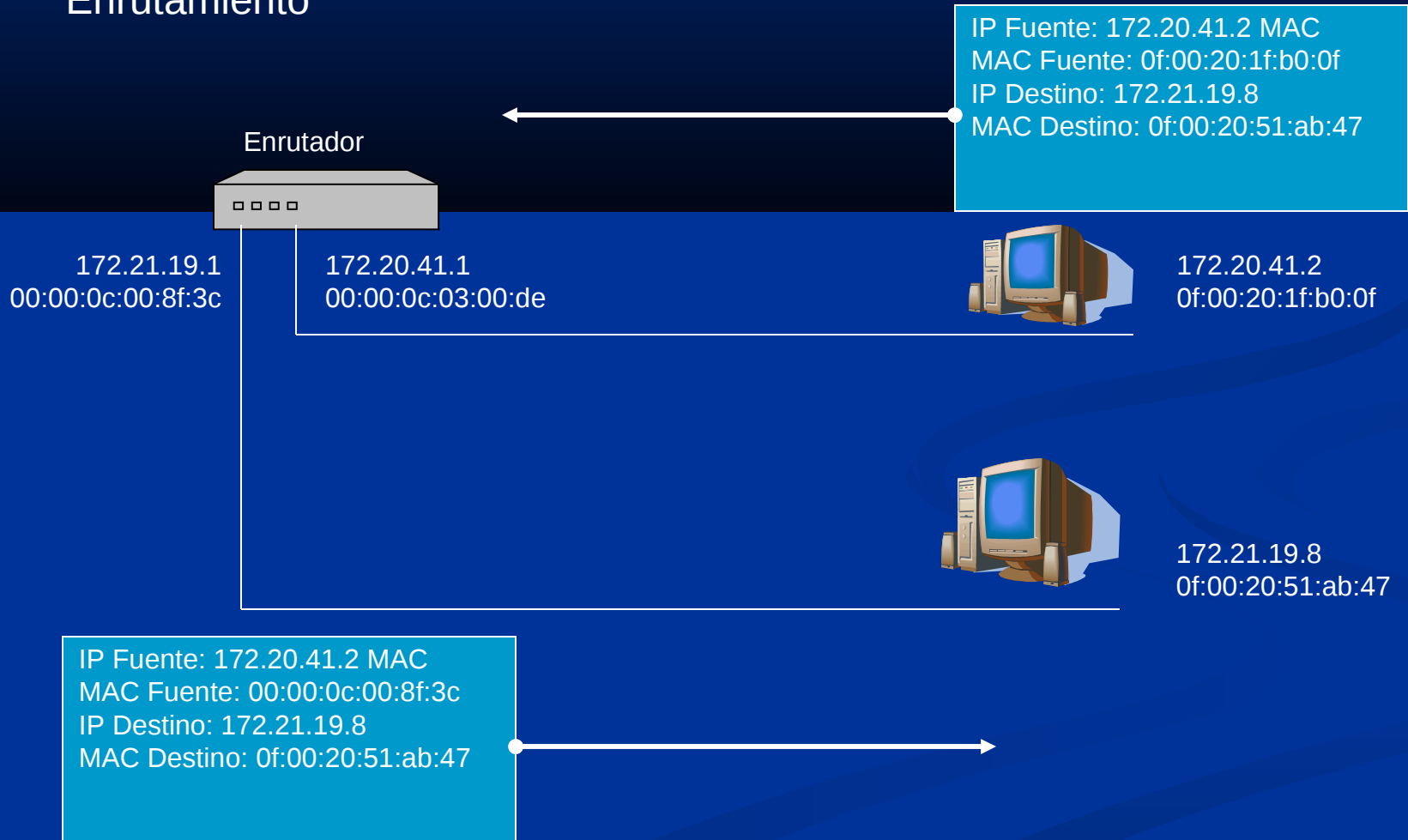
Porción de paquete IP (UDP)

Domain 53/udp

La longitud del campo es 16 bits, por lo que se Permiten 65535 puertos diferentes.

# Conceptos de TCP/IP

## Enrutamiento



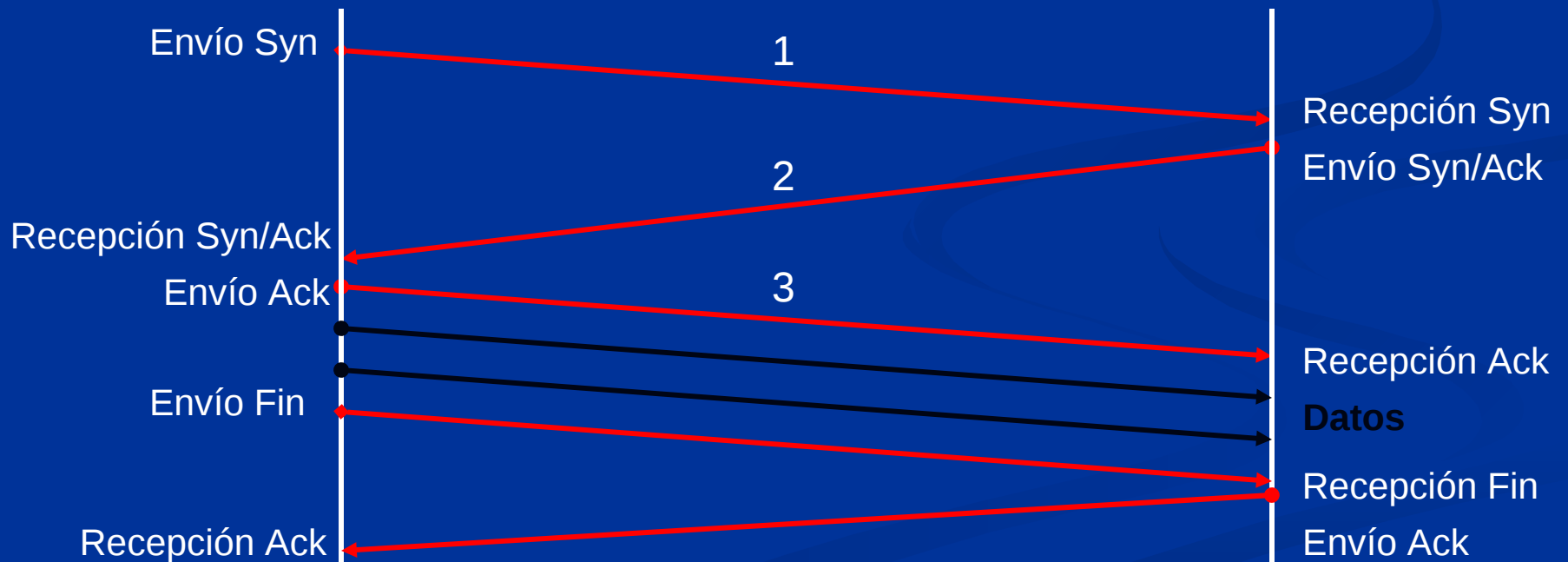
# Conceptos de TCP/IP

## Establecimiento de conexiones TCP (1)

Cliente



Servidor



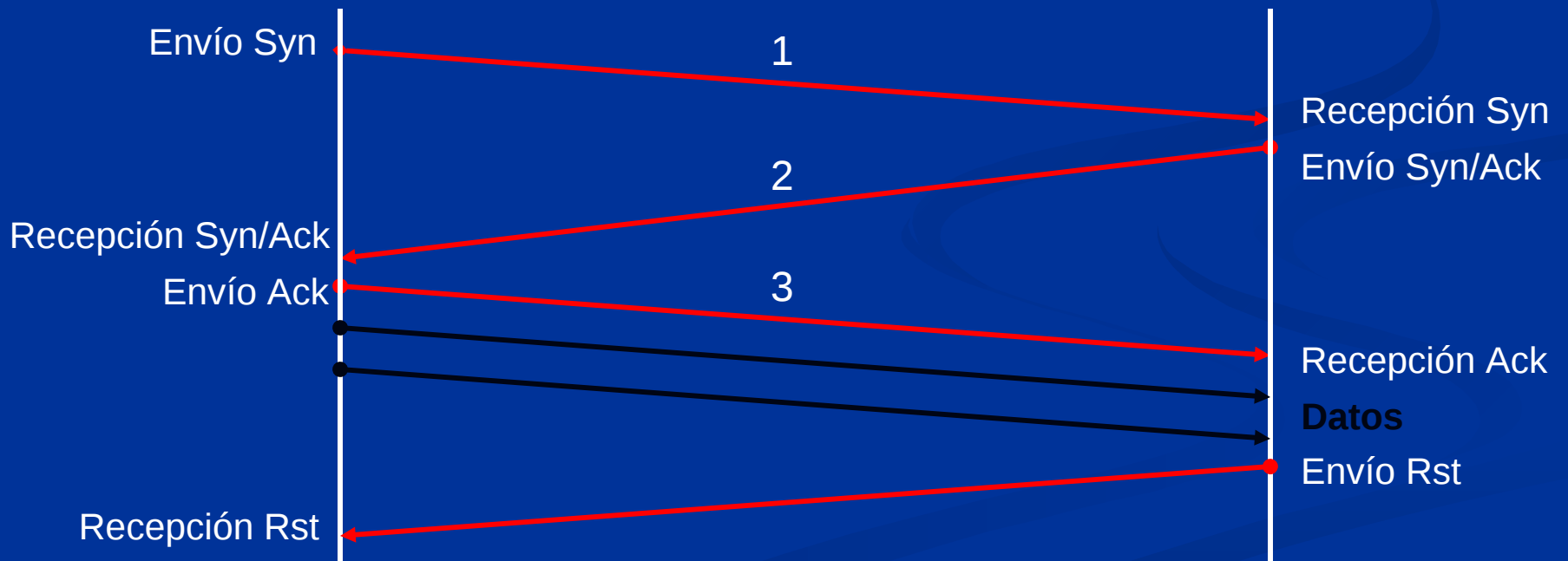
# Conceptos de TCP/IP

## Establecimiento de conexiones TCP (2)

Cliente



Servidor

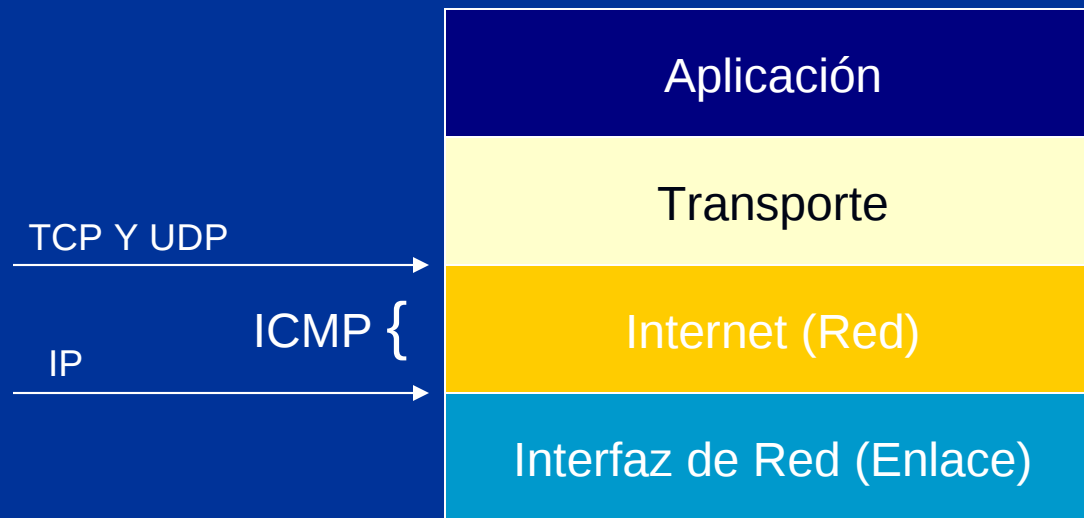


# Teoría del ICMP

## Orígenes y Utilización

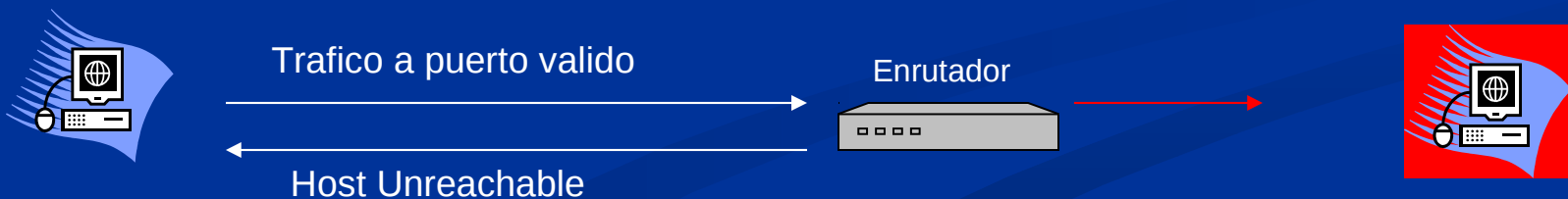
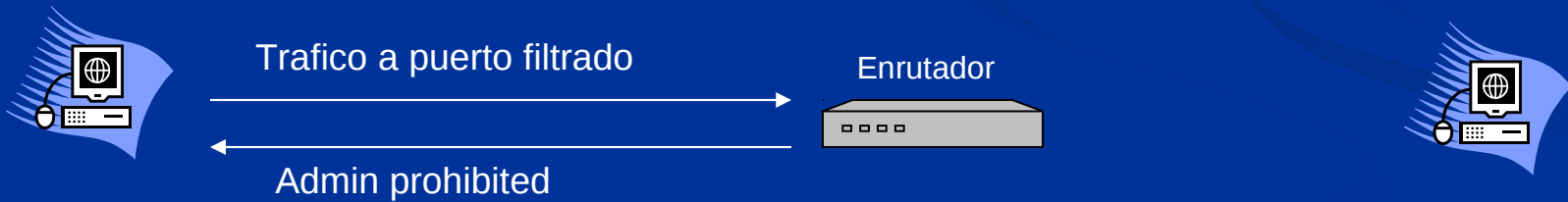
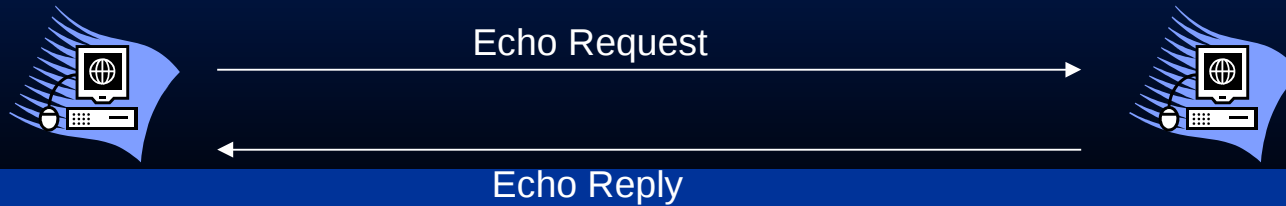
### Internet Control Message Protocol

- Fue concebido originalmente como un mecanismo de reportar condiciones de error y el envío y recepción de solicitudes simples.
- No utiliza puertos y va encapsulado en el Datagrama IP.



# Teoría del ICMP

## Funcionamiento

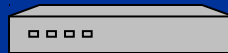


# Teoría del ICMP

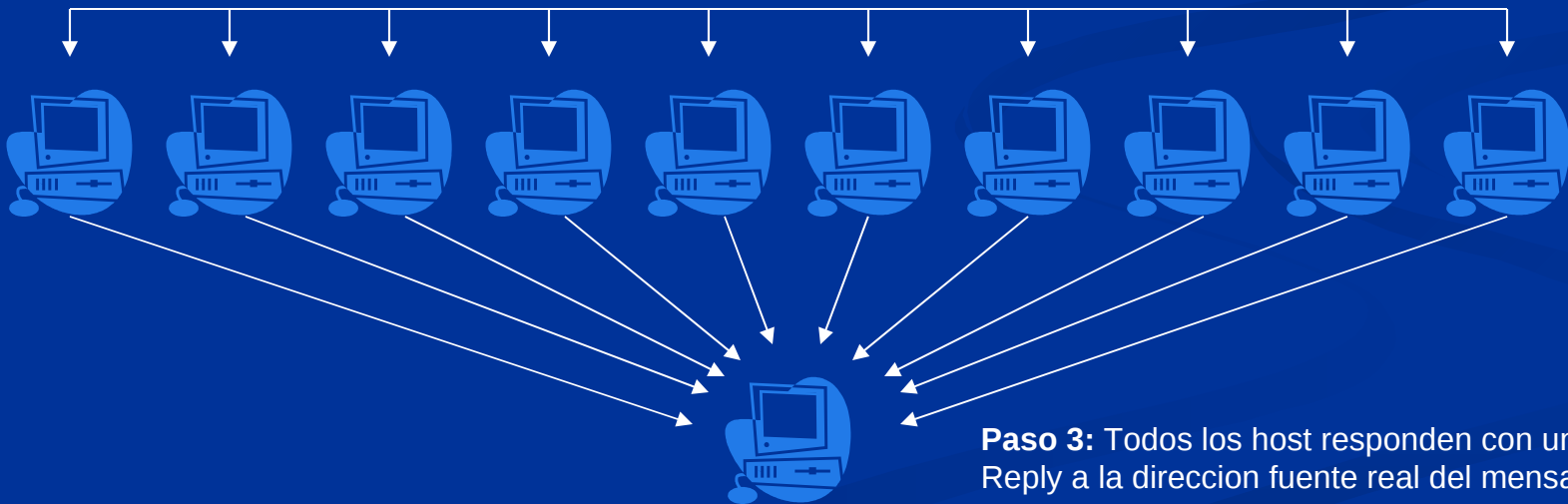
## Actividad Maliciosa - Smurf



**Paso 1:** Se envía un Echo request a una dirección Broadcast con dirección fuente falsa de victima.com



**Paso 2:** El enrutador permite trafico ICMP Echo Request a direcciones broadcast.



**Paso 3:** Todos los host responden con un Echo Reply a la direccion fuente real del mensaje.

**Victima.com**

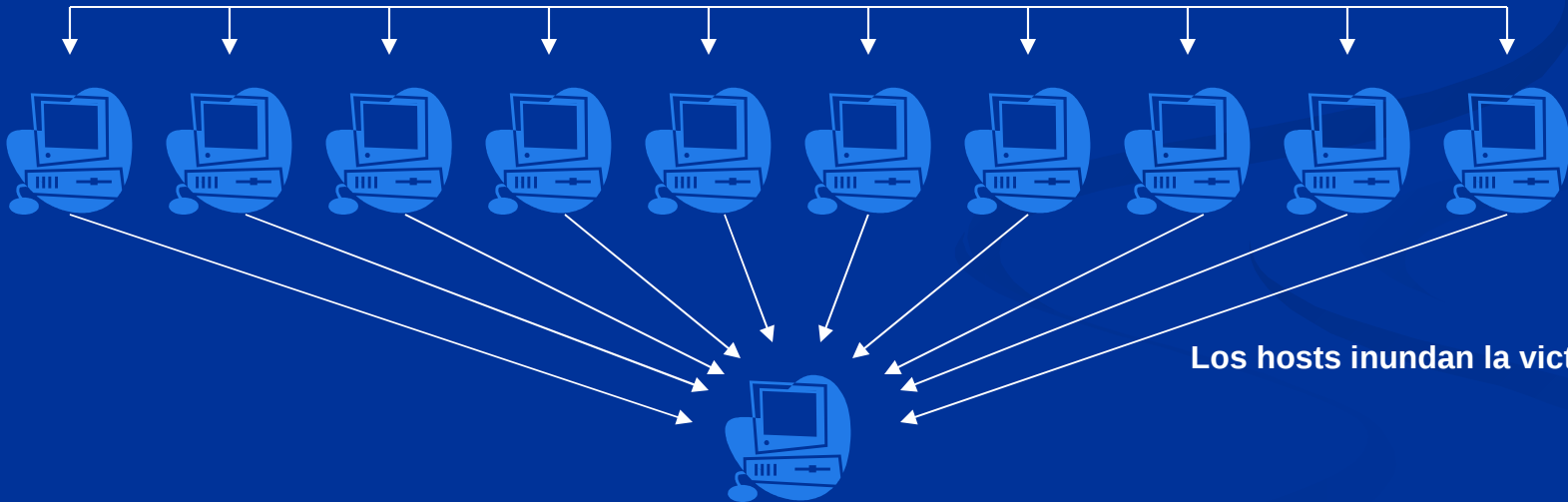
# Teoría del ICMP

Actividad Maliciosa – Tribe Flood Network (TFN)



TFN Master: se comunica con los daemons  
Por medio de Echo reply's (ID en el header)

TFN Daemons



Los hosts inundan la victima

Victima



# Teoría de DNS

## Domain Name Service

- Presta el servicio de conversión de nombres direcciones IP y viceversa
- Son probablemente el objetivo de la mayoría de ataques e intentos de Vulneración

## Porque?

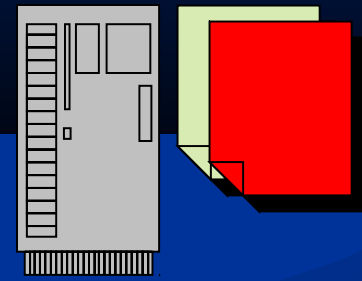
- Pueden proveer muchísima información sobre las maquinas de la red y ayudar a preparar ataques bien planeados
- Al ser vulnerados, pueden permitir la manipulación y redireccionamiento del trafico hacia otras redes

# Teoría de DNS

DNS Poisoning



www.sitio1.com?



Servidor DNS

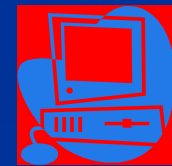
200.30.20.20  
200.10.10.20

200.30.20.20



www.sitio1.com

200.10.10.20



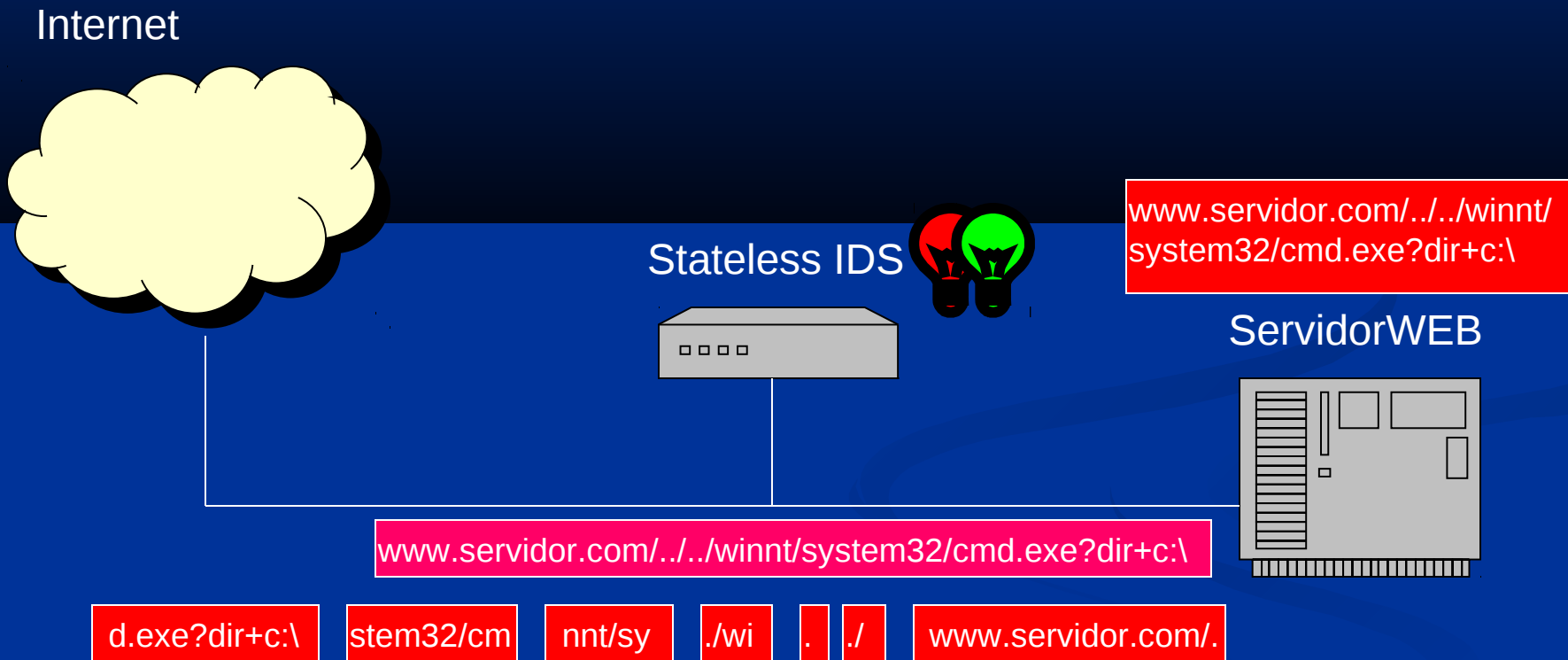
www.sitio2.com



# Teoría de Fragmentación

- La fragmentación es necesaria para que los paquetes de datos puedan viajar de una red de ciertas características a otras.
- Aumentan la eficiencia en las transmisiones de datos, permitiendo adaptar los tamaños de los paquetes a las características de las redes por las que viajan.
- La fragmentación es utilizada para saltar los sistemas de detección de Intrusos que no “memorizan” el estado de las conexiones.

# Teoría de Fragmentación



# Implementación y Administración de IDS

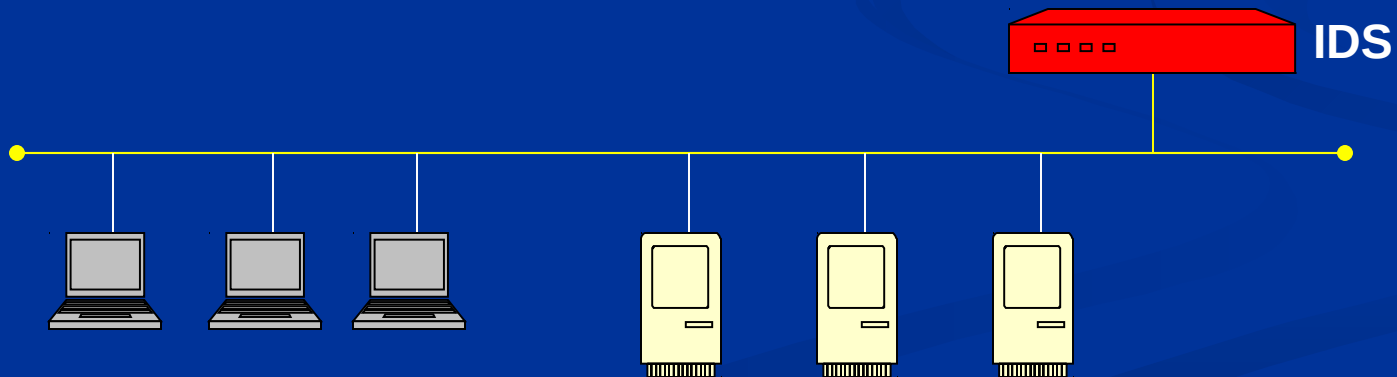


# Arquitectura de IDS

Básicamente existen dos tipos de detectores de Intrusos:

## IDS basado en red

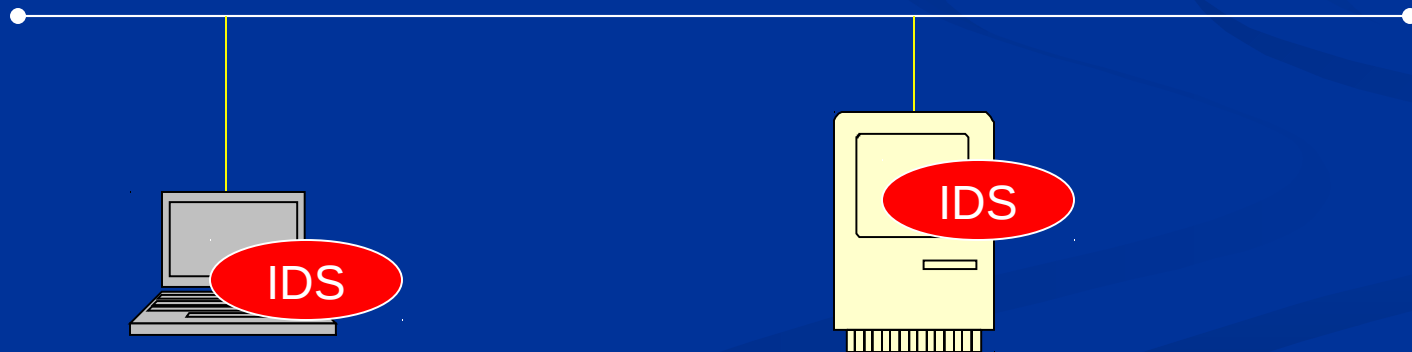
Un IDS basado en red monitorea los paquetes que circulan por nuestra red en busca de elementos que denoten un ataque contra alguno de los sistemas ubicados en ella; el IDS puede situarse en cualquiera de los hosts o en un elemento que analice todo el trafico (como un HUB o un enrutador). Este donde este, monitorizara diversas maquinas y no una sola: esta es la principal diferencia con los sistemas de detección de intrusos basados en host.



# Arquitectura de IDS

## IDS basado en maquina

Mientras que los sistemas de detección de intrusos basados en red operan bajo todo un dominio de colisión, los basados en maquina realizan su función protegiendo un único sistema; de una forma similar a como actúa un escudo antivirus residente en el sistema operativo, el IDS es un proceso que trabaja en background (o que despierta periódicamente) buscando patrones que puedan denotar un intento de intrusión o mala utilización y alertando o tomando las medidas oportunas en caso de que uno de estos intentos sea detectado.



# Filtros y Patrones

## IDS

### Filtros

Descartan paquetes de información que cumplen con ciertos criterios como IP fuente, protocolo, puerto, etc

### Patrones

Comparan la información de los paquetes y los datos mismos para tomar acciones correctivas como desconexión, e-mail, almacenamiento en logs, etc.



# Filtros y Patrones

## Ejemplo de filtro:

Dirección IP	200.20.10.10
Mascara	255.255.255.0
Protocolo	TCP
Puerto	80, 443, 25, 23

## Ejemplo de Patrón:

Dirección IP	cualquiera
Mascara	cualquiera
Protocolo	TCP
Puerto	80
Patrón	"cmd.exe"
Acción	Desconexión, e-mail ( <a href="mailto:ids@miempresa.com">ids@miempresa.com</a> ), log

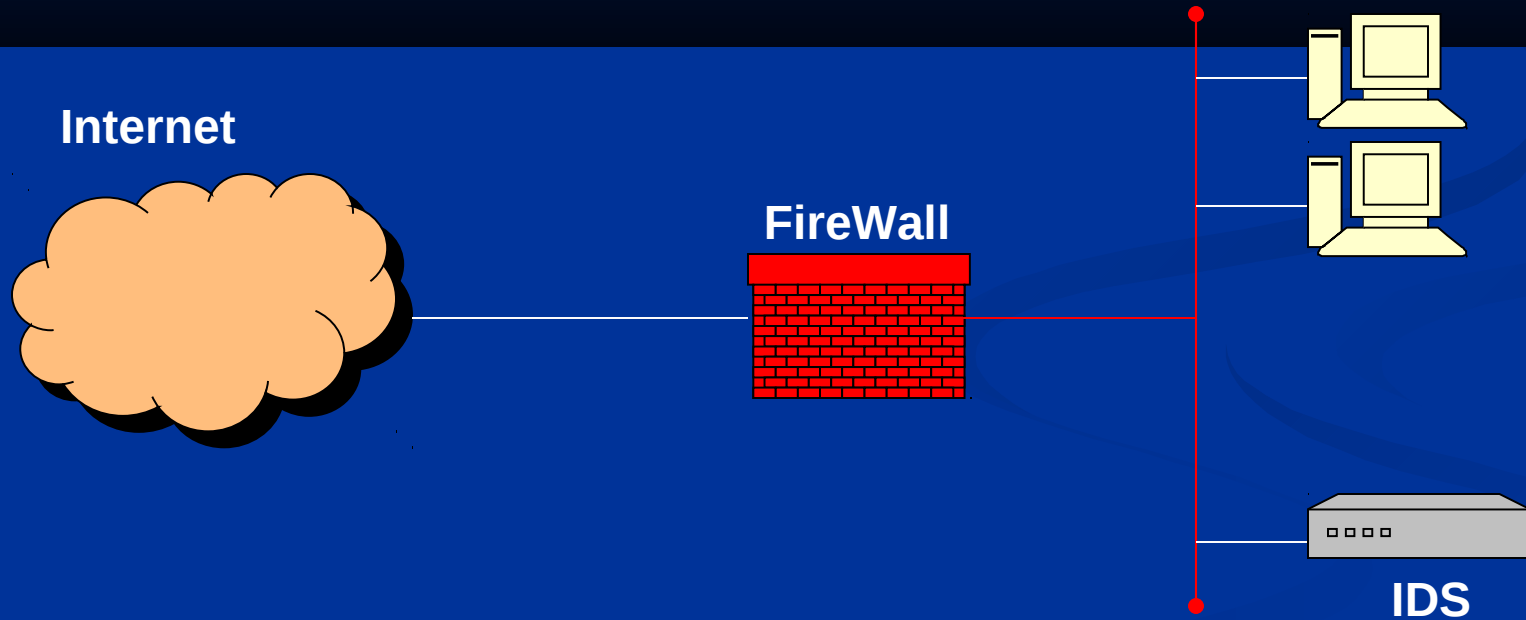
# Interoperabilidad y correlación

La **interoperabilidad**, permite que un sistema IDS pueda compartir u obtener información de otros sistemas como Firewalls, Enrutadores y Switches, lo que permite reconfigurar las características de la red de acuerdo a los eventos que se generan. También permite que se utilicen protocolos como SNMP (Simple Network Management Protocol) para enviar notificaciones y alertas a otras maquinas de la red.

La **correlación** es una nueva característica que añade a los IDS la capacidad de establecer relaciones lógicas entre eventos diferentes e independientes, lo que permite manejar eventos de seguridad complejos que individualmente no son muy significativos, pero que analizados como un todo pueden representar un riesgo alto en la seguridad del sistema.

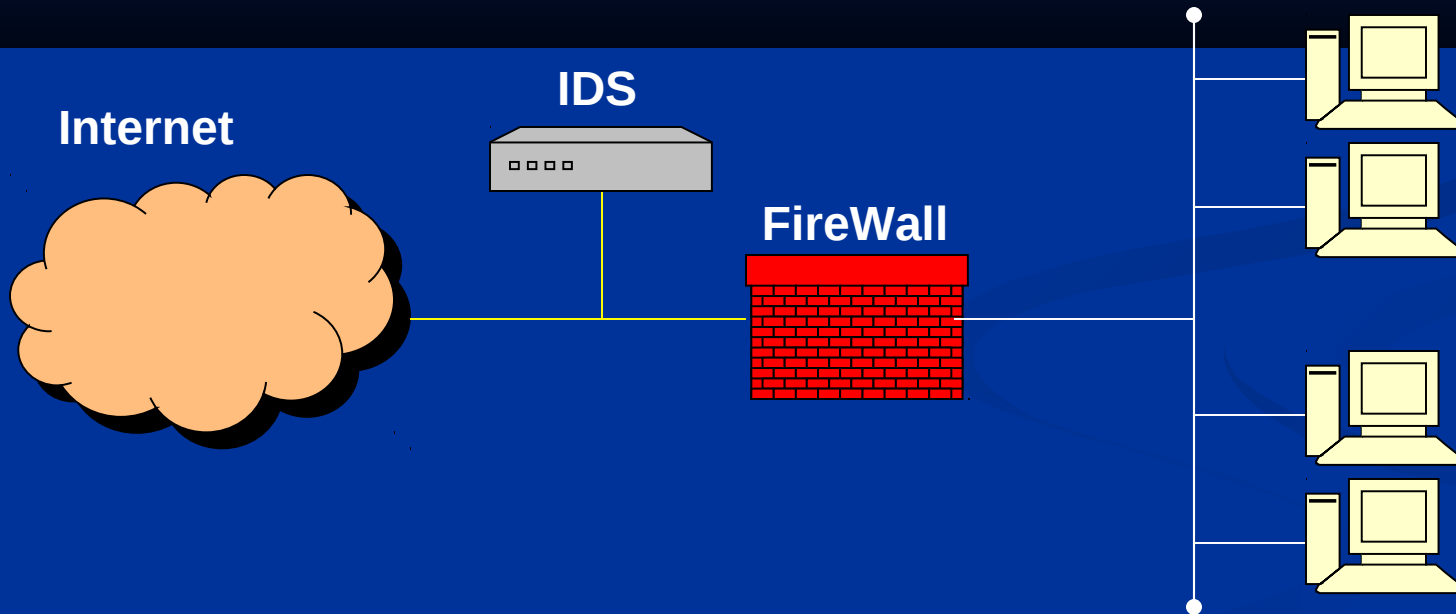
# Escenarios de monitoreo de Seguridad

Sensor por dentro del FireWall



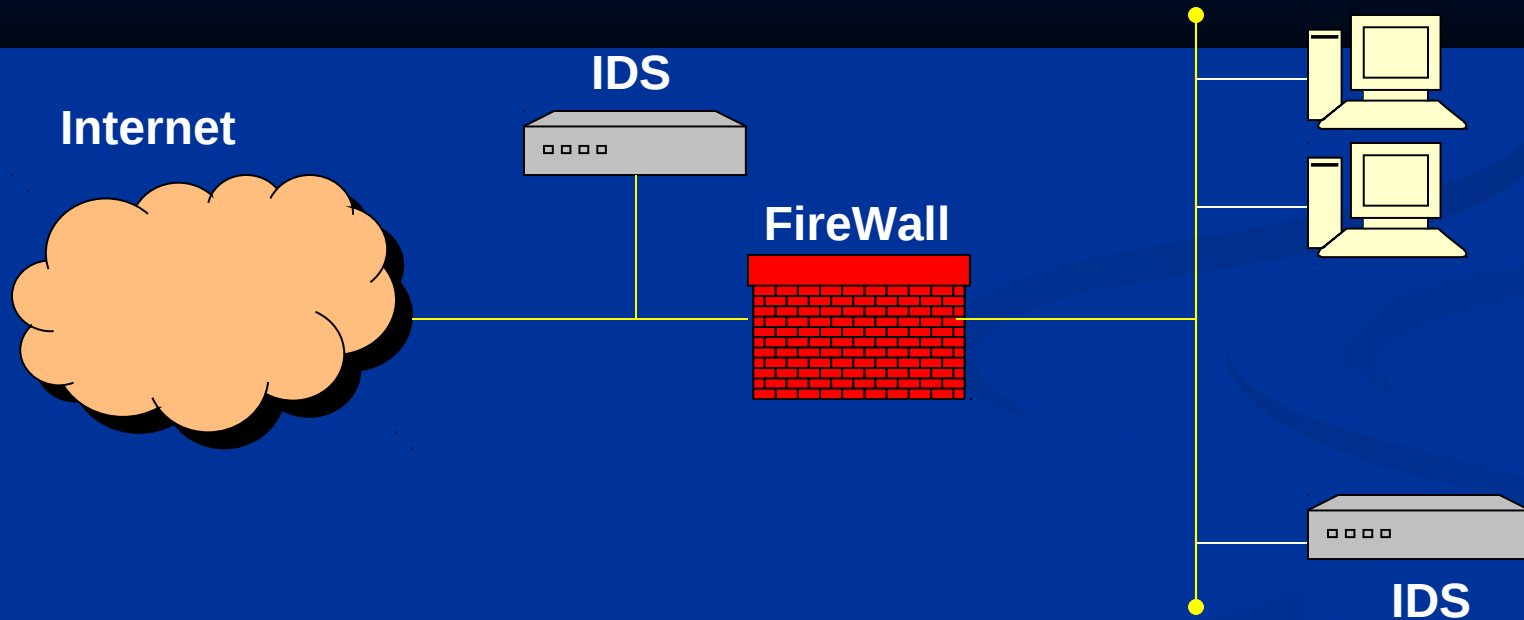
# Escenarios de monitoreo de Seguridad

Sensor por fuera del FireWall



# Escenarios de monitoreo de Seguridad

Sistemas híbridos



# Reacción automática o manual

## Automatismos de reacción automática:

Apagado de puertos y servicios en recursos perimetrales

Utilizar FireWalls internos para proteger redes internas

Utilizar IDS de maquina en los servidores críticos

Evitar demoras en respuestas a escaneos de puertos en el FireWall

Interceptar conexiones por medio de IDS de red

Atenuar temporalmente todo el trafico de direcciones hostiles

Apagado automático de los dispositivos (apagado)

Simulación de respuesta de puertos no abiertos en las maquinas

Implementación de Honeypots

# Reacción automática o manual

## Procedimientos de reacción manual:

Reparación

- Recursos disponibles

Identificación

- Herramientas y personas calificadas

Atención

- Congelar la escena física del incidente

- Transporte al sitio del incidente

- Forensica del sistema

Radicación

- Herramientas y reinstalación de sistema si es necesario

Recuperación

- Utilización de respaldos y copias de seguridad

- Aprender de las lecciones aprendidas en el incidente

- Llevar registro detallado de todos los incidentes y los procedimientos

# Tendencias y proyección de IDSs

## Actualidad:

Los ataques están incrementando  
Las herramientas son cada día más sofisticadas  
Cyber-Terrorismo  
Infiltrantes Internos

## Proyecciones a futuro:

Integración de Antivirus con IDSs y FireWalls  
Desencriptación del tráfico encriptado para análisis de Seguridad  
Correlación de eventos entre diferentes dispositivos en la red  
Detección de intrusos a nivel de aplicativo, como por ejemplo software de  
Personal más calificado en temas de seguridad informática



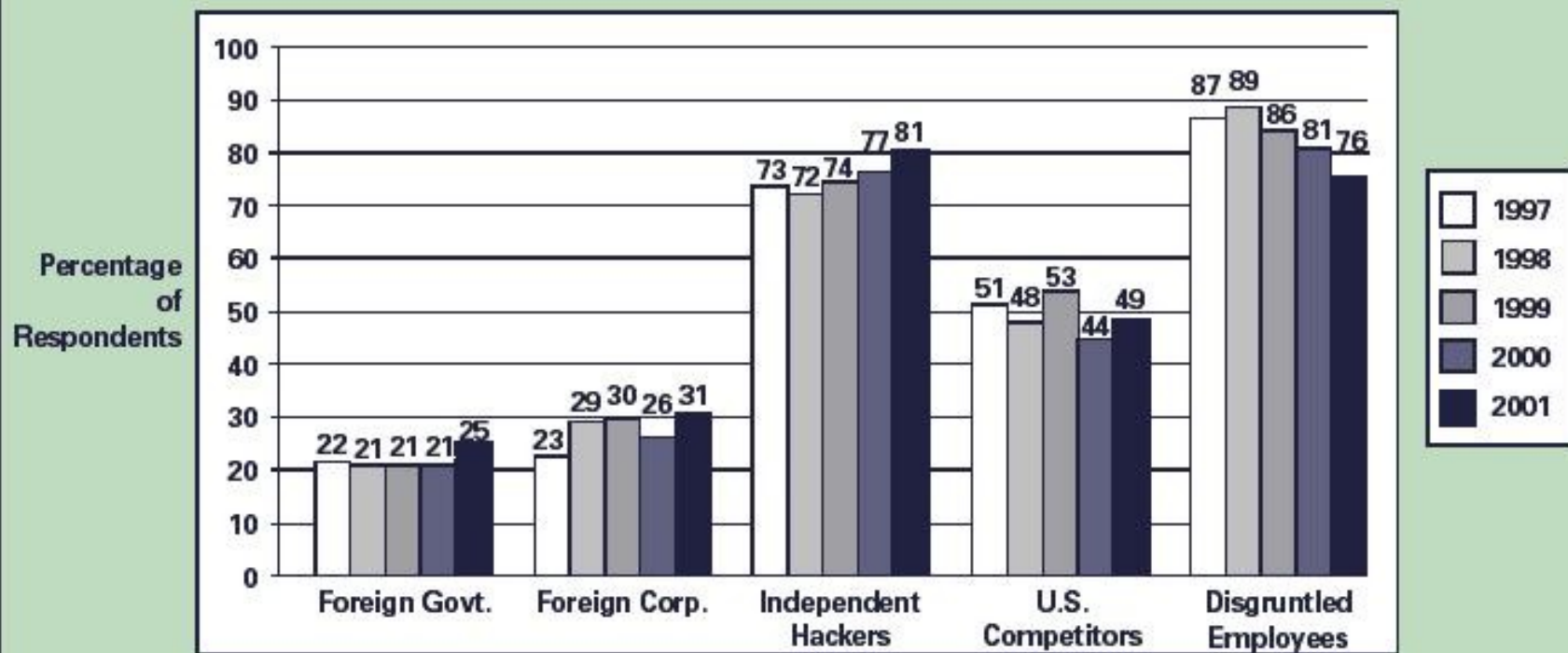
# Factores Organizacionales



# Factores Gerenciales

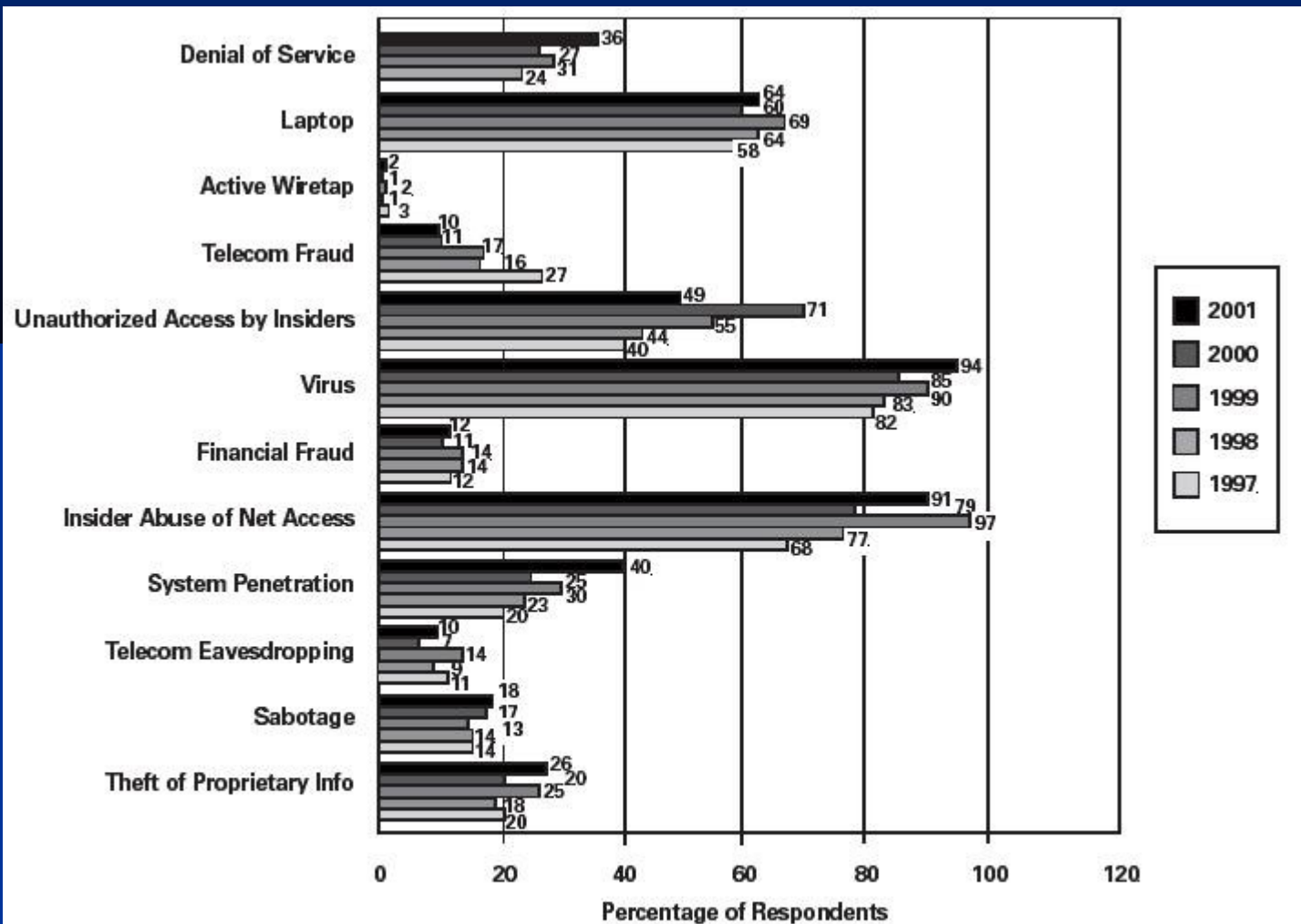
- POLITICA DE SEGURIDAD CORPORATIVA
- SEGUIR LAS MEJORES PRACTICAS DE LA INDUSTRIA
- CONTAR CON INFRAESTRUCTURA PARA SEGURIDAD
- IMPLEMENTAR CONTRAMEDIDAS SEGÚN LA PRIORIDAD
- REALIZAR REVISIONES PERIODICAS DEL ESTADO DE LA SEGURIDAD
- IMPLEMENTAR MECANISMOS DE REACCION ANTE INCIDENTES
- DEFINIR EL NIVEL DE RIESGO
- REDUCIR GRADUALMENTE EL NIVEL DE RIESGO
- DEFINIR LAS AMENAZAS Y SU IMPACTO (MATRIZ DE RIESGO)
- JUSTIFICAR LA INVERSION DE SEGURIDAD EN TERMINOS DE REDUCCION DE TARIFAS DE POLIZAS DE SEGUROS Y SERVICIOS RELACIONADOS

# Amenazas y Vulnerabilidades



2001: 484 Respondents/91 %  
2000: 583 Respondents/90 %  
1999: 460 Respondents/88 %  
1998: 428 Respondents/84 %  
1997: 503 Respondents/89 %

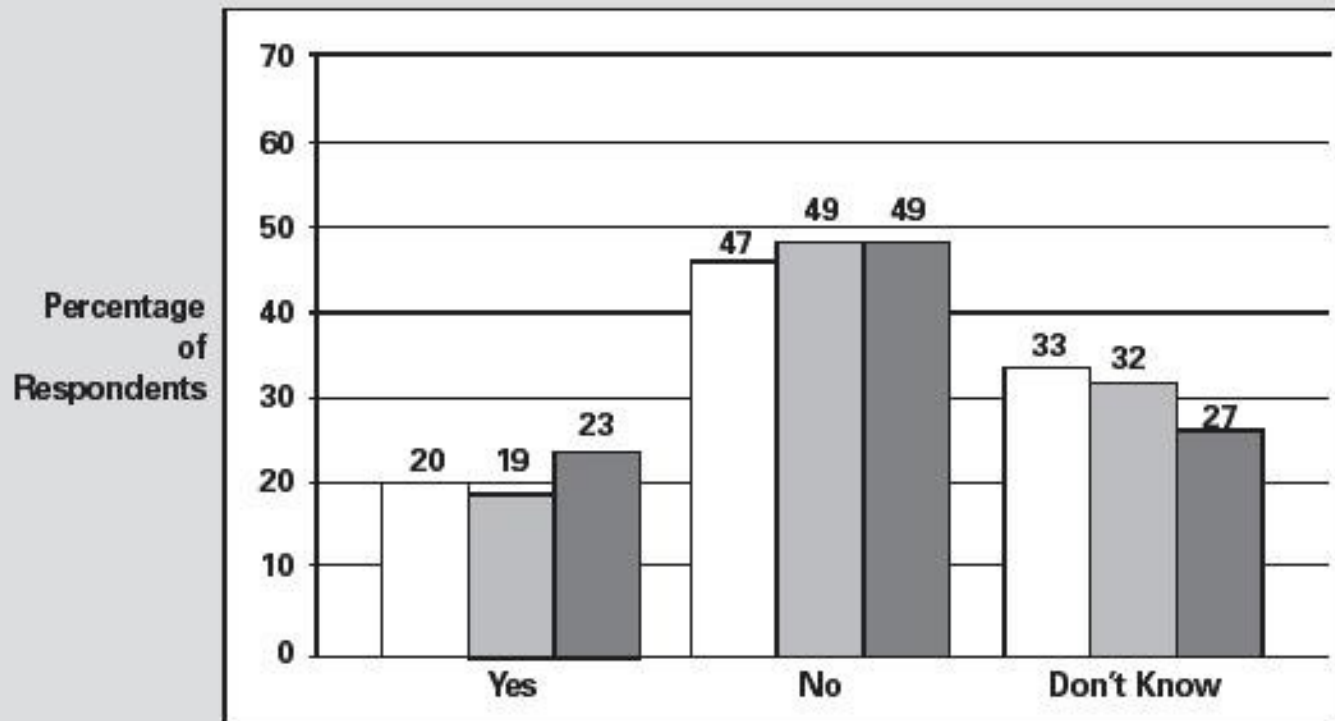
# Amenazas y Vulnerabilidades



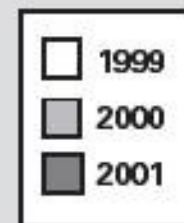
CSI/FBI 2001 Computer Crime and Security Survey  
 Source: Computer Security Institute

2001: 484 Respondents/91%  
 2000: 583 Respondents/90%  
 1999: 460 Respondents/88%  
 1998: 428 Respondents/83%  
 1997: 503 Respondents/89%

# Amenazas y Vulnerabilidades



97% of respondents have WWW sites, 47% provide electronic commerce services via their WWW sites; only 43% were doing e-commerce in 2000.



# Actividades relacionadas con Implementación

- Definición de los recursos a proteger
- Análisis de la infraestructura de red
- Análisis especial para ambientes switcheados
- Análisis de estructura y disposición de FireWalls
- Sistemas Operativos a proteger
- Características geográficas
- Definición de los procedimientos de reacción
- Seguridad física y control de acceso a los recursos
- Definición de herramientas para pruebas de seguridad internas y externas
- Capacitación del personal en la utilización de las herramientas y en Seguridad en General