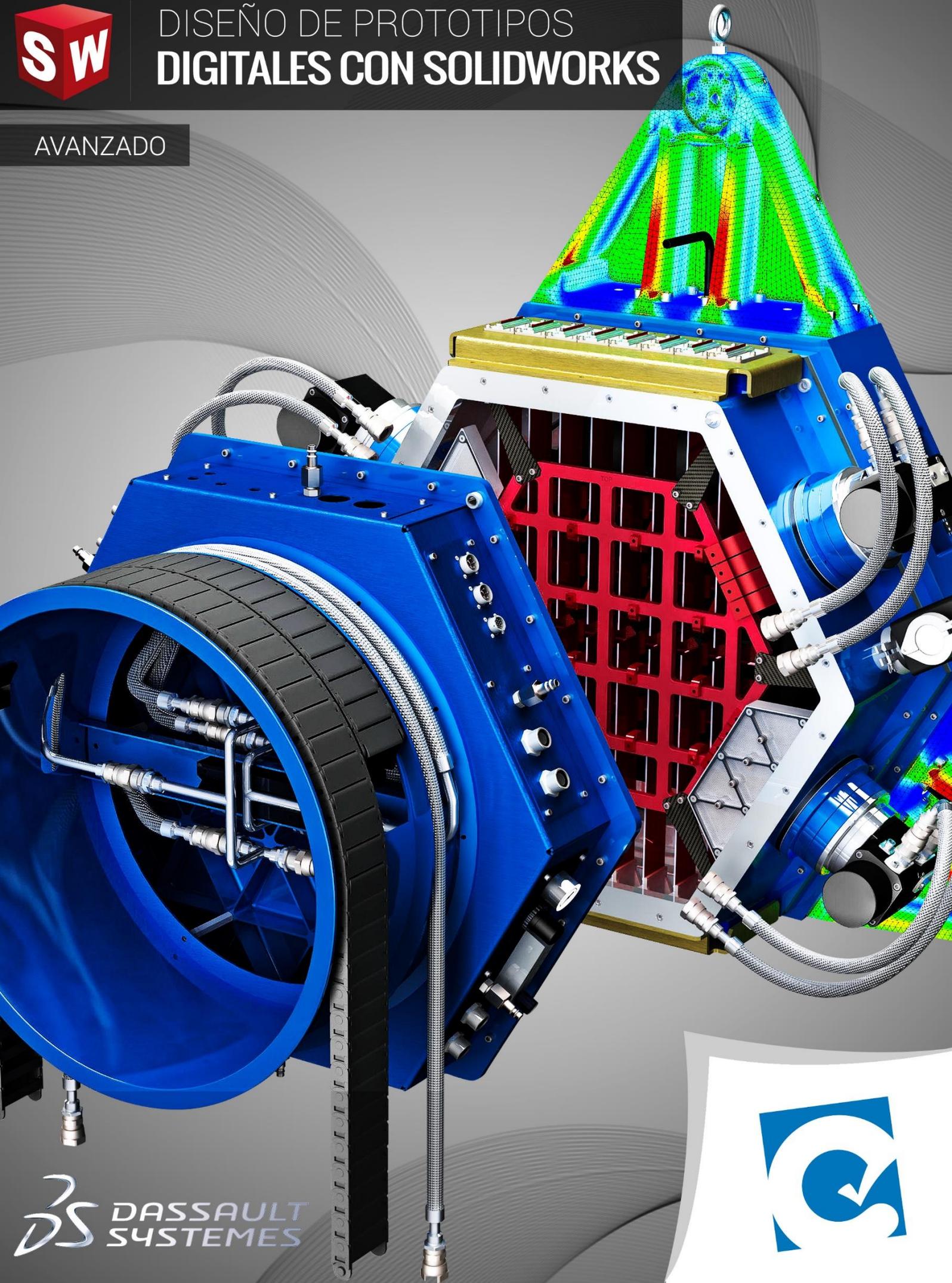




DISEÑO DE PROTOTIPOS DIGITALES CON SOLIDWORKS

AVANZADO



EJEMPLO 01: CREACIÓN DE UN ANÁLISIS DE MOVIMIENTO EN UN MECANISMO

OBJETIVO

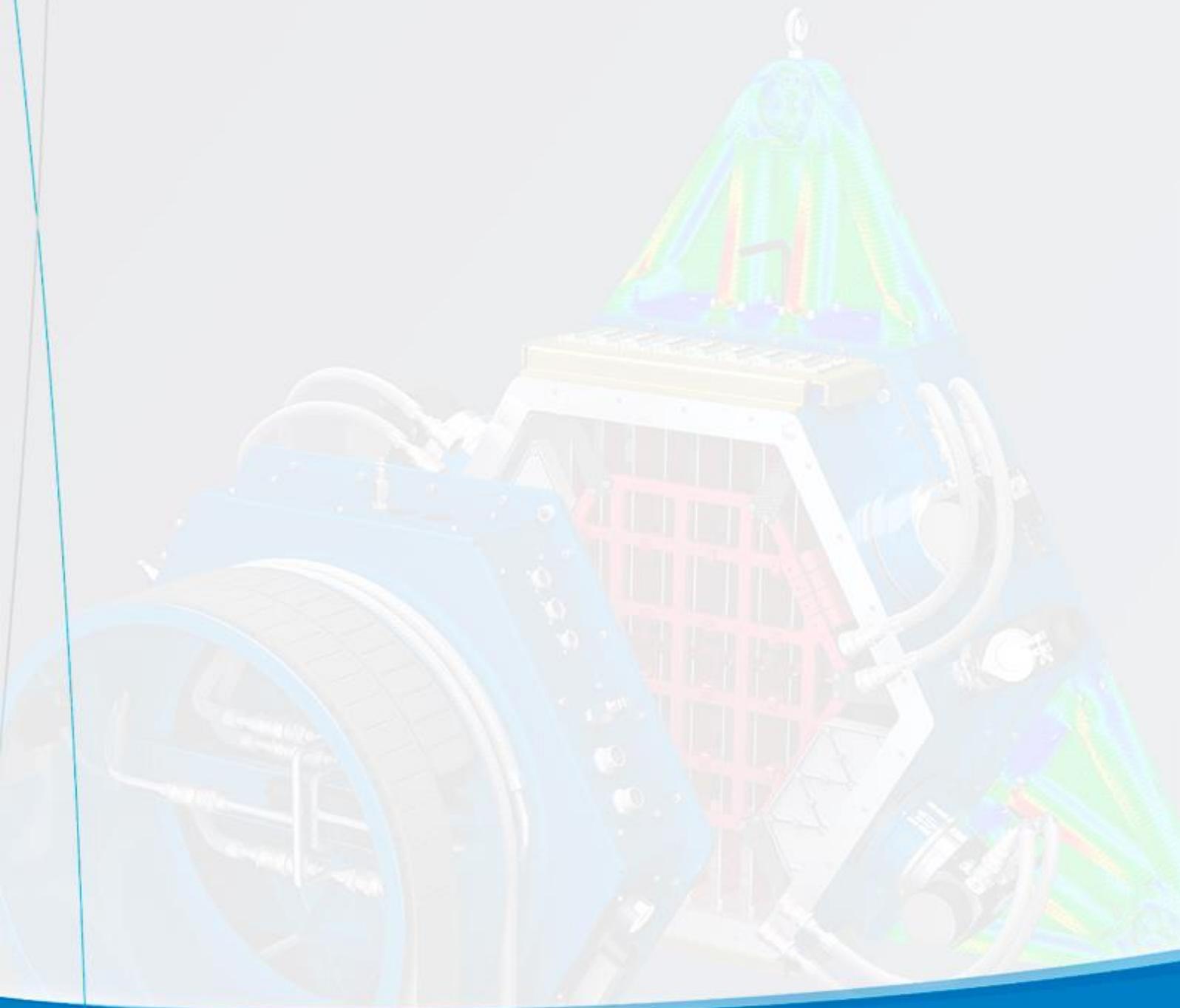


El objetivo principal del ejemplo es aprender a crear y configurar una simulación de un mecanismo mediante un **análisis de movimiento**.

PLANTEAMIENTO

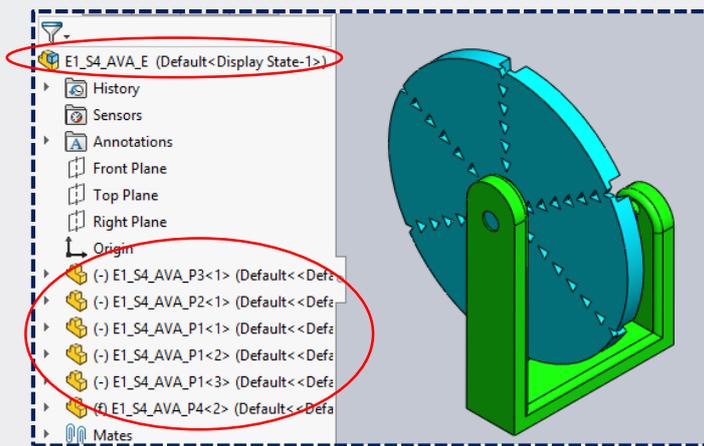


En este ejemplo se creará un **análisis de movimiento** de un mecanismo, agregando un **motor rotatorio** y una carga de **contacto**.

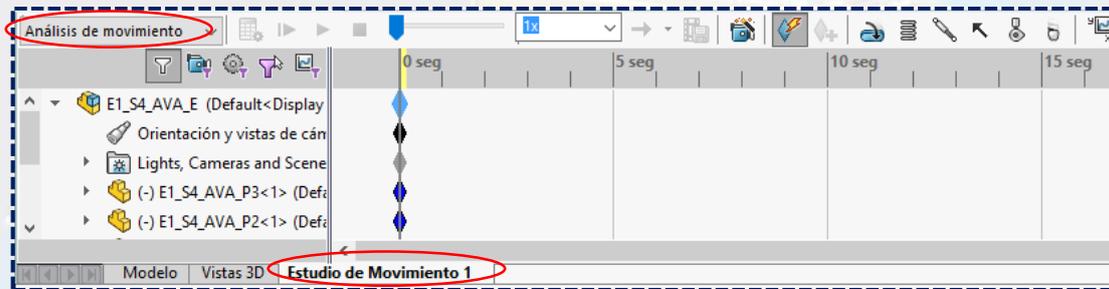


DESARROLLO

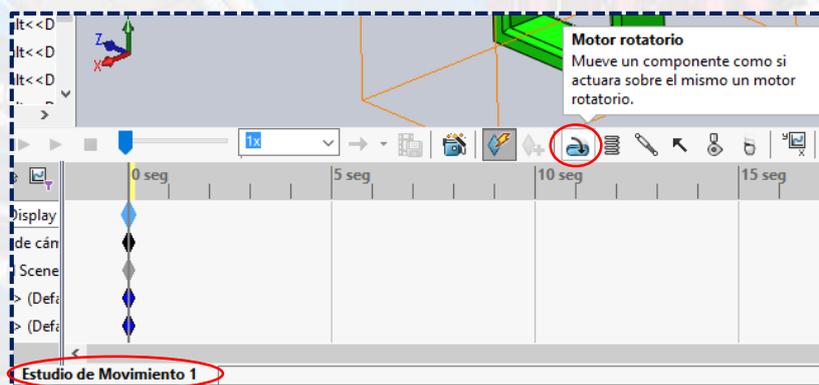
Empezar abriendo el ensamblaje llamado **E1_S4_AVA_E** que está en la data y contiene un mecanismo.



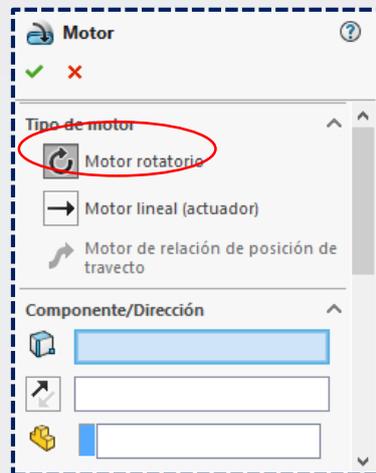
Seguidamente, seleccionar **Estudio de movimiento 1** y escoger el tipo **Análisis de movimiento**.



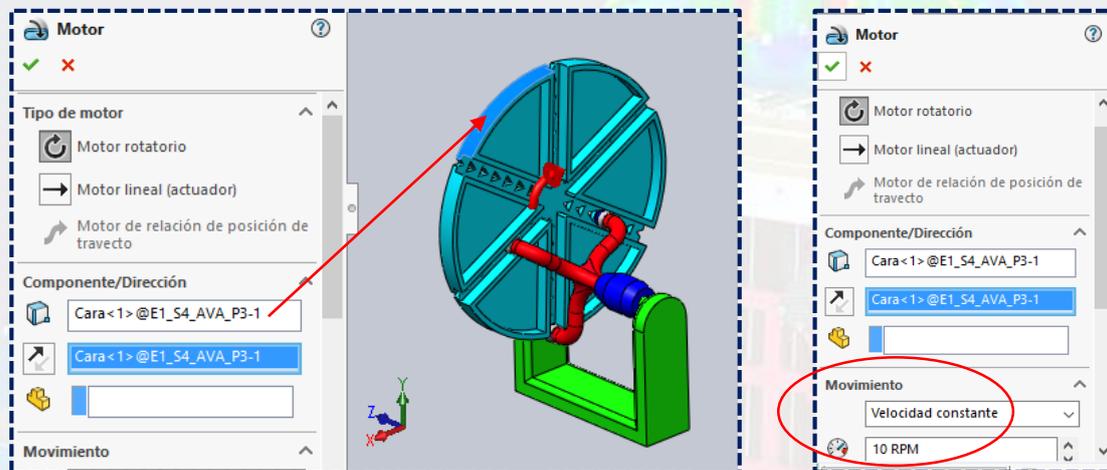
Luego, en el panel de animación, dar clic en **Motor rotatorio**.



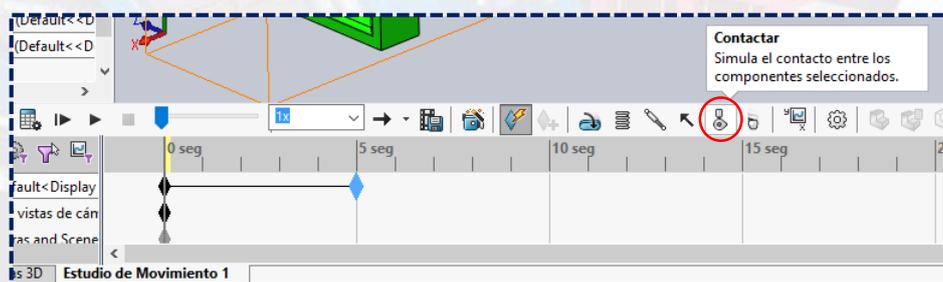
A lo que aparecerá un nuevo panel, en el cual se debe seleccionar **Motor rotatorio** en **Tipo de motor**.



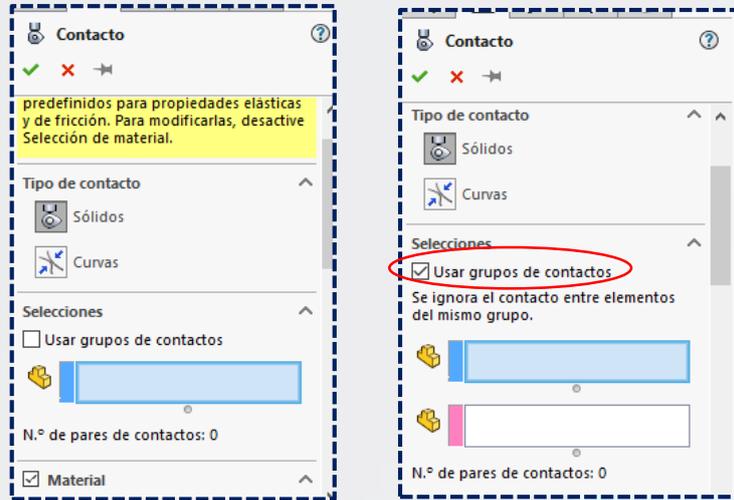
Después se debe de seleccionar la cara curva externa de la pieza **E1_S4_AVA_P3**; acto seguido, en **Movimiento**, seleccionar **Velocidad constante** con el valor de **10 RPM**.



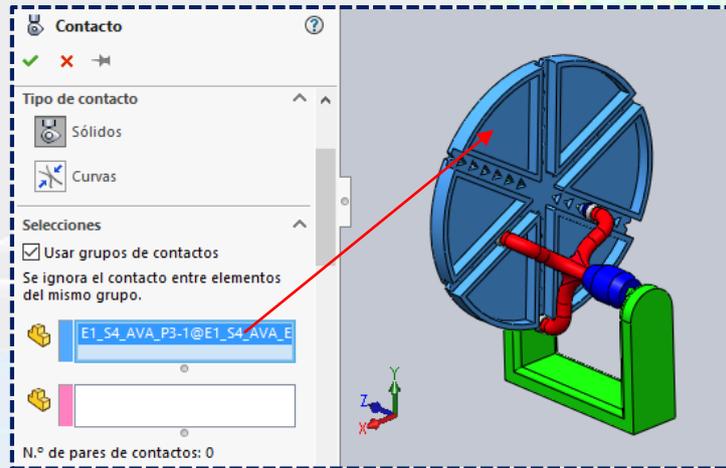
Posteriormente, seleccionar la carga **Contactar**.



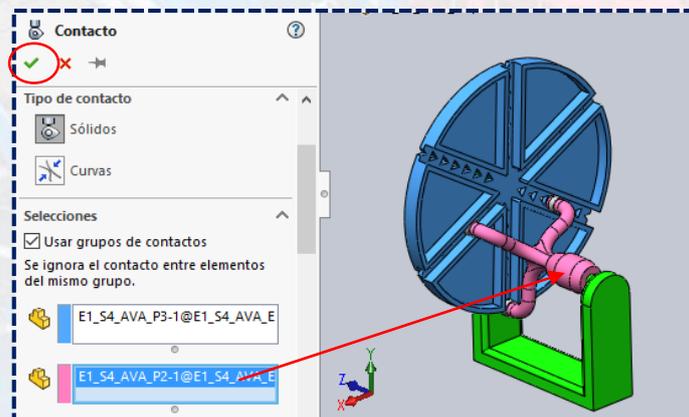
Al panel que aparezca, elegir la casilla **Usar grupos de contactos**.



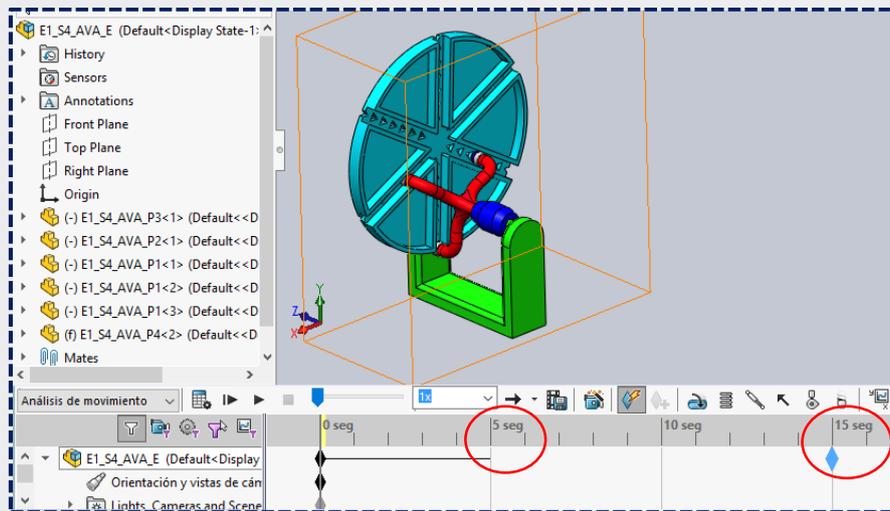
Dar clic a la pieza 3.



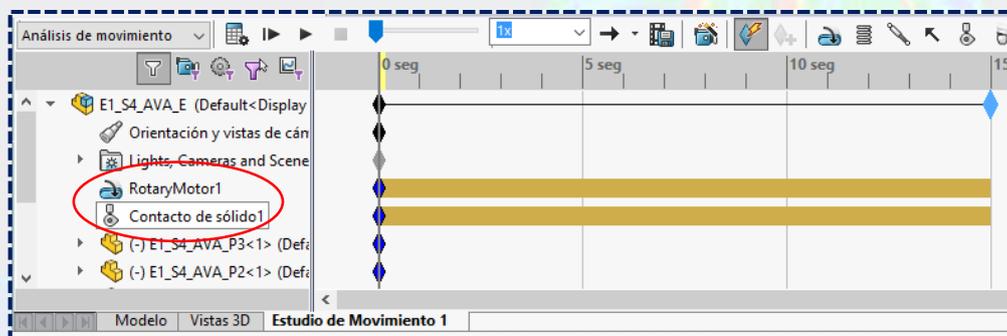
Y luego a la pieza 2, para seguidamente dar **aceptar**.



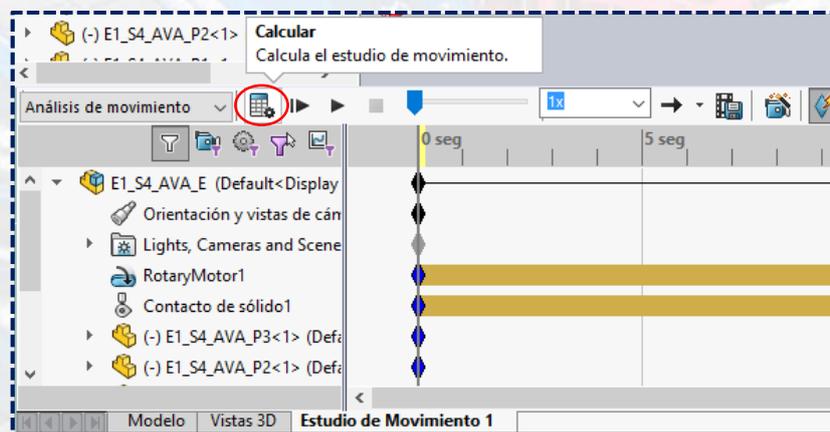
Por lo que ya se definió todo lo referente para la simulación. Ahora seleccionar la marca del panel de simulación que está en **5 seg** y llevarlo hasta **15 seg**.



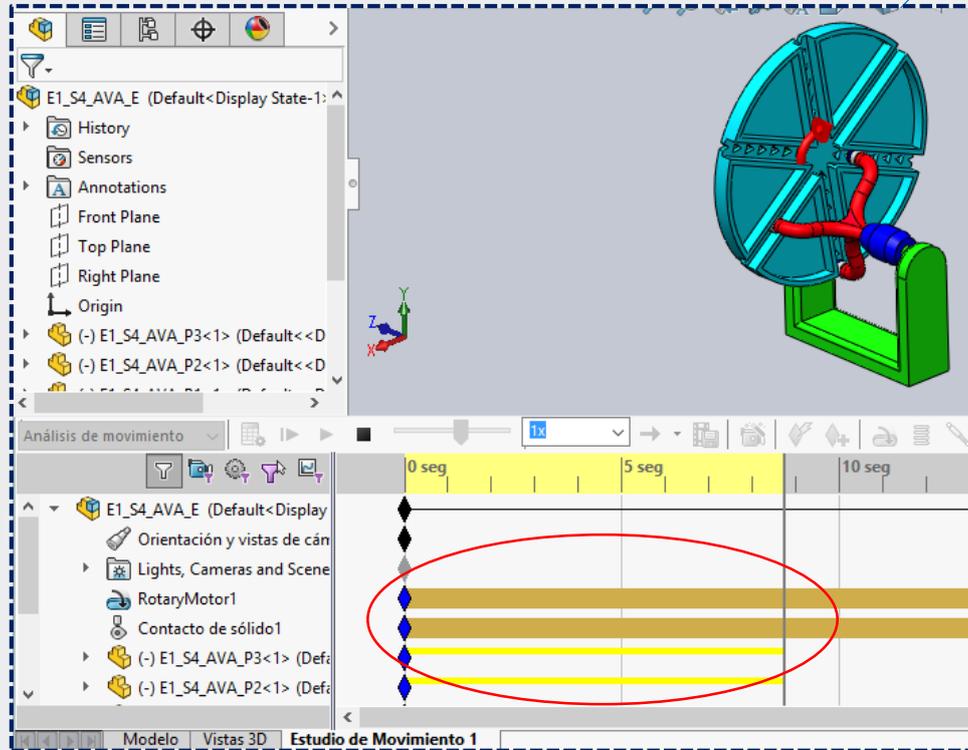
Se verá cómo se carga, y el **motor** y **contacto** estarán cargados.



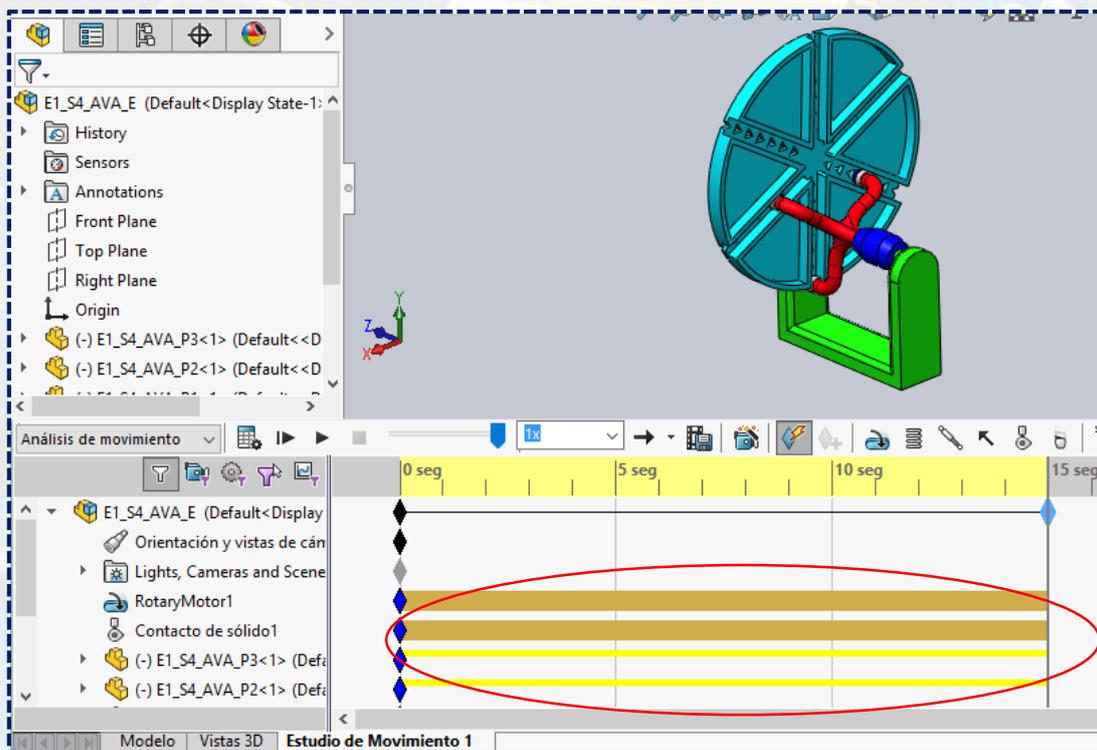
Finalmente, dar clic en **Calcular**.



Y la simulación empezará a reproducirse.



Cambiando su posición a medida que se va moviendo.



Por lo que al terminar, estará completamente lista para reproducirse cada vez que se necesite.

