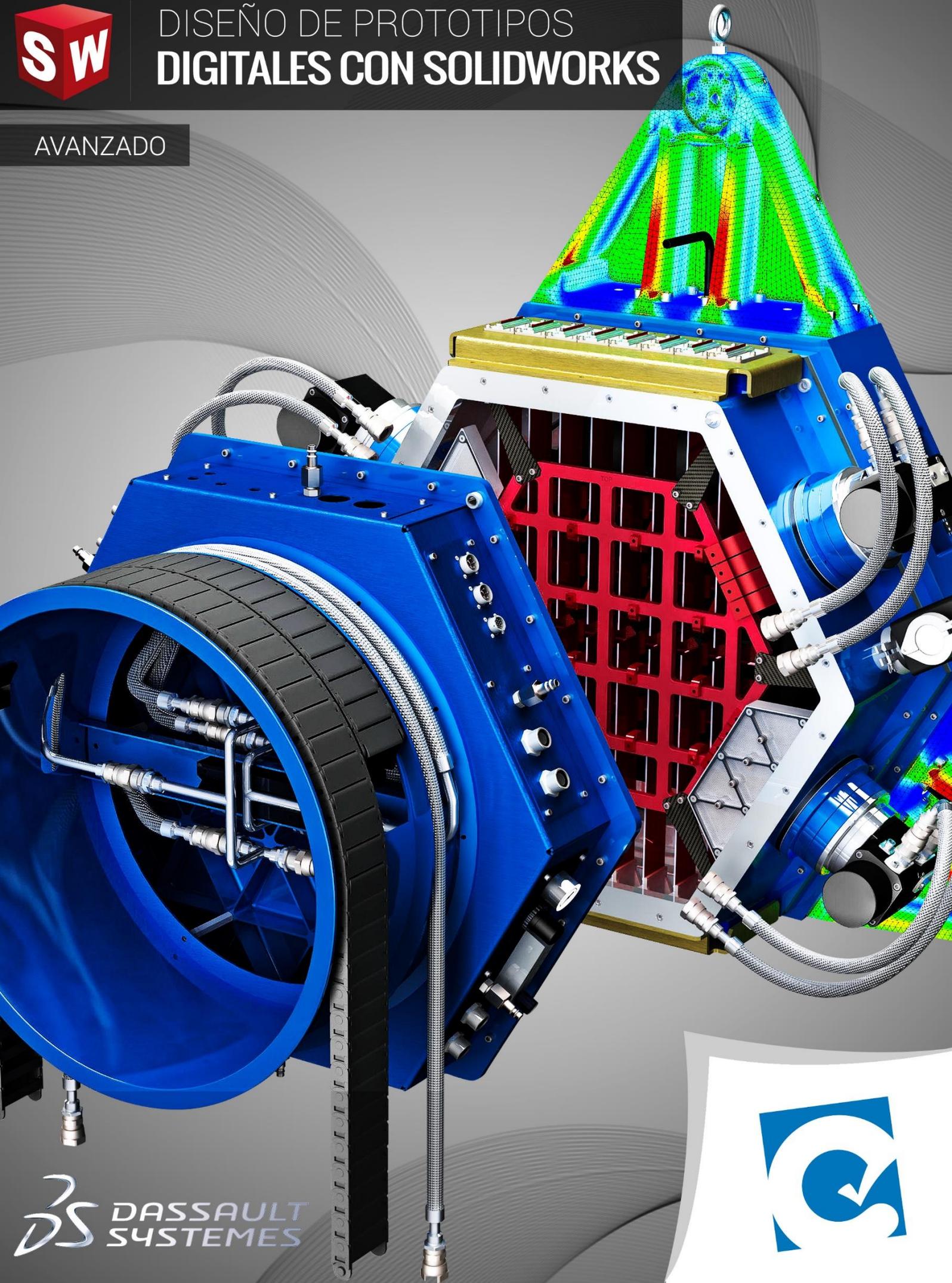




DISEÑO DE PROTOTIPOS DIGITALES CON SOLIDWORKS

AVANZADO



EJEMPLO 02: CREACIÓN DE UNA ANIMACIÓN DE UN PISTÓN

OBJETIVO

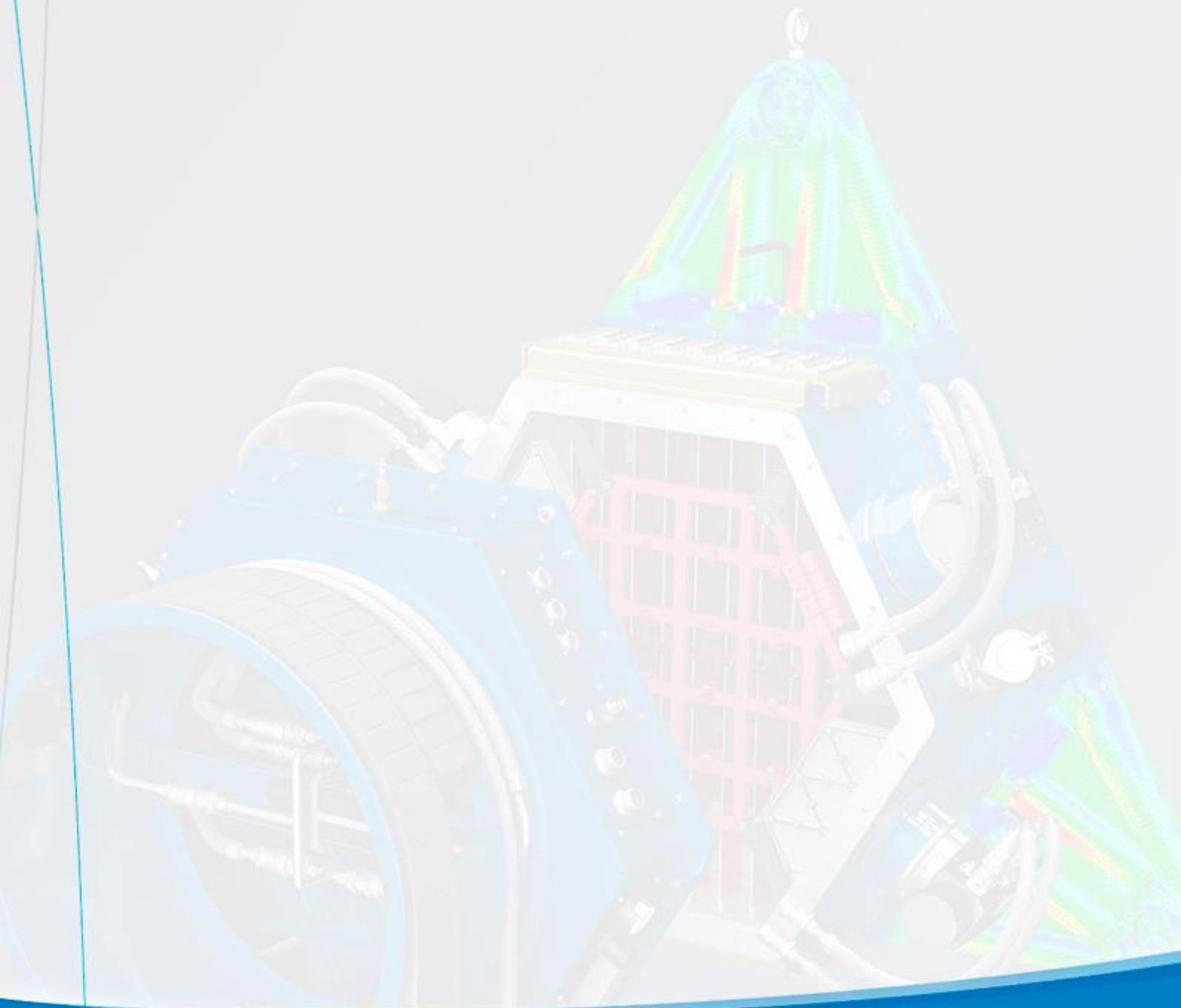


El objetivo principal del ejemplo es crear una **animación** de un pistón mediante un **motor oscilante**.

PLANTEAMIENTO

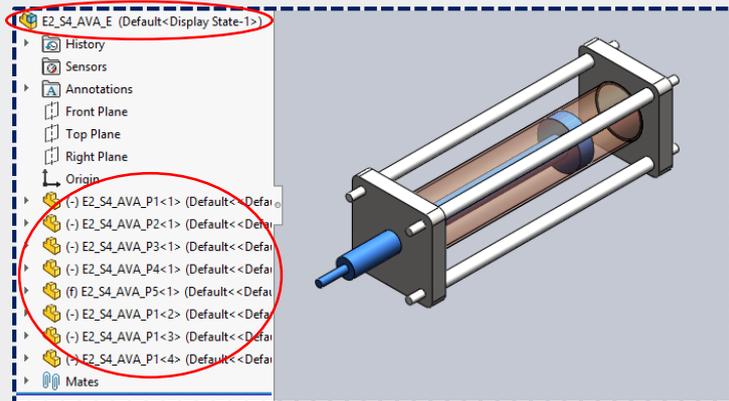


En este ejemplo se creará la **animación** de un pistón con la ayuda de un **motor oscilante** y a partir de un ensamblaje, el cual se encuentra en los archivos adjuntos.

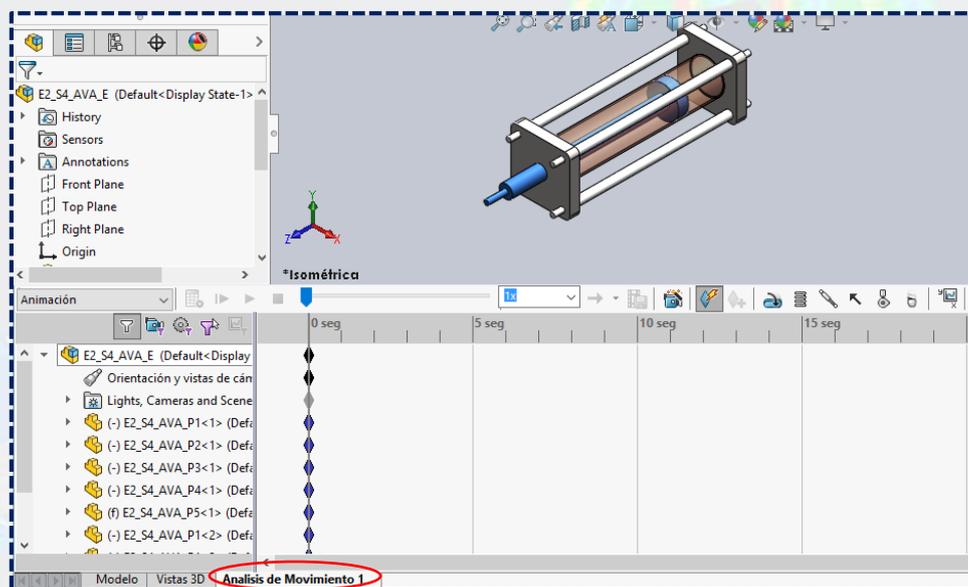


DESARROLLO

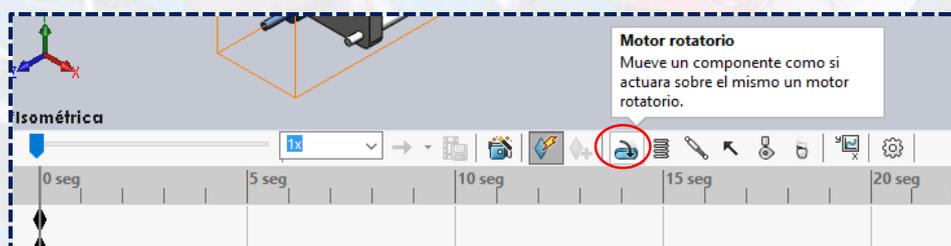
Empezar abriendo el ensamblaje llamado **E2_S4_AVA_E** que está en la **data**.



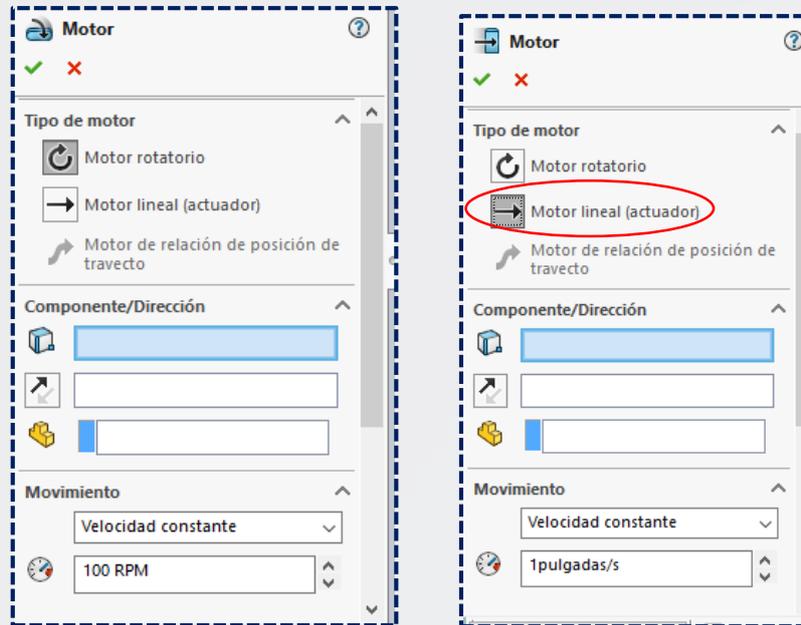
Seguidamente, seleccionar **Análisis de Movimiento 1**.



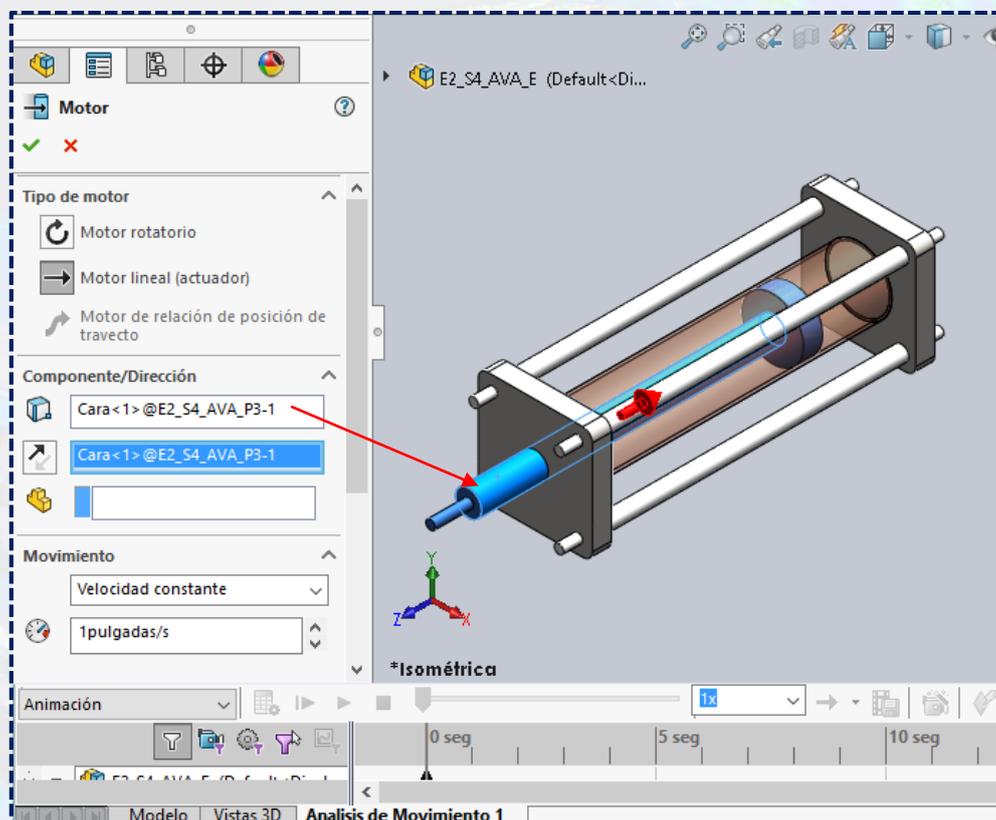
Una vez abierto el estudio, dar clic en **Motor rotatorio**.



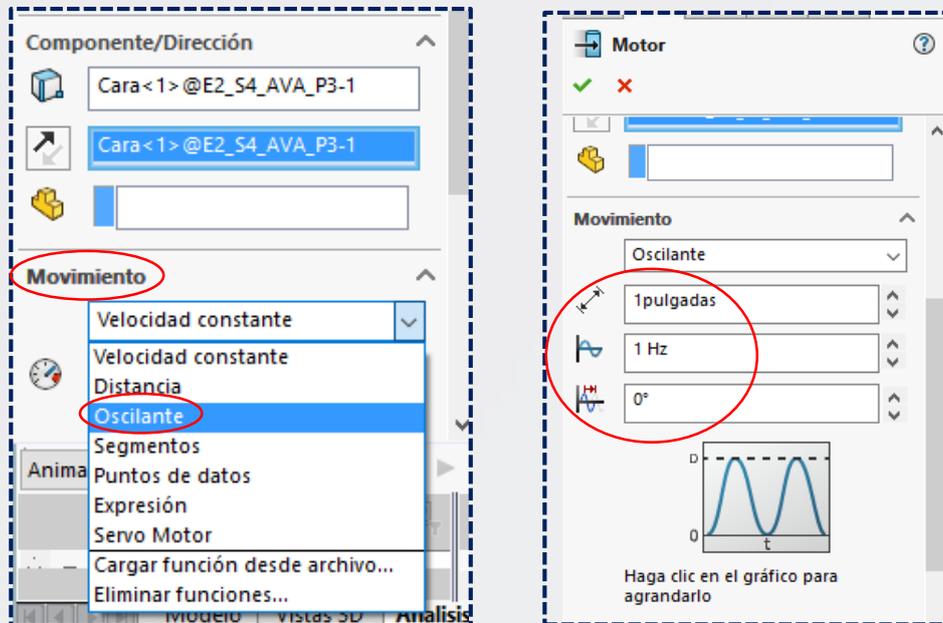
Al panel que abra, seleccionar **motor lineal**.



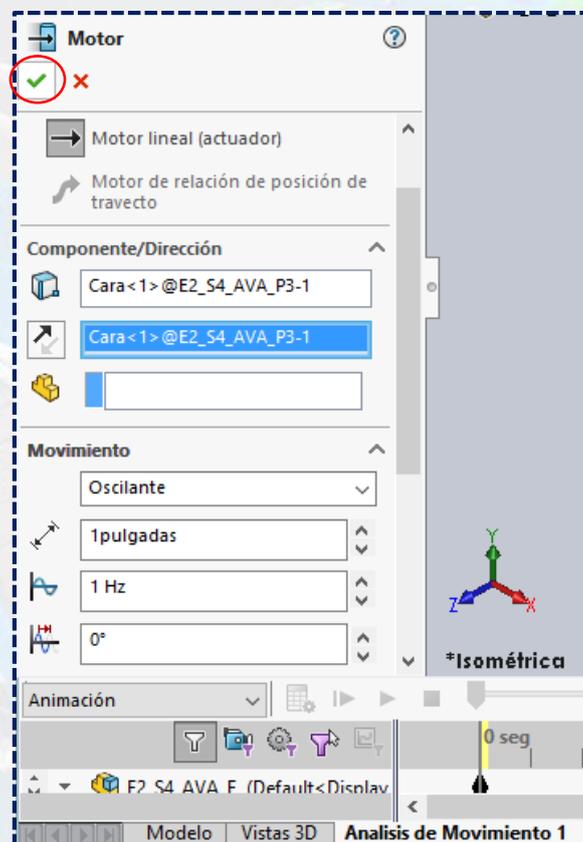
Luego, seleccionar la cara cilíndrica del vástago para **Componentes/Dirección**.



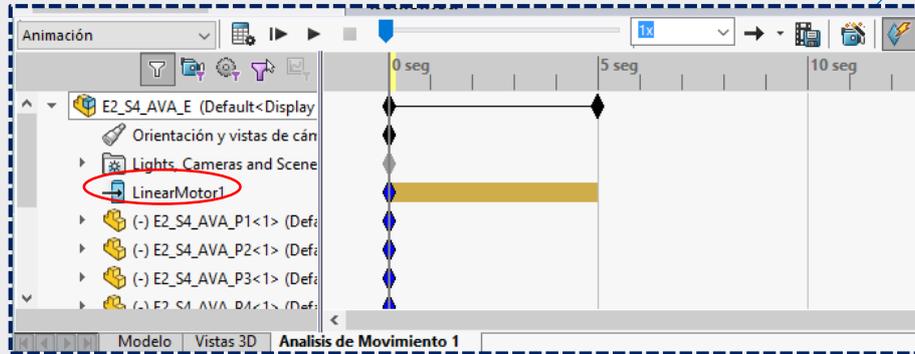
Después, desplegar en **Movimiento** y seleccionar **Oscilante**, para colocar los valores de **1 pulgada, 1Hz y 0°**.



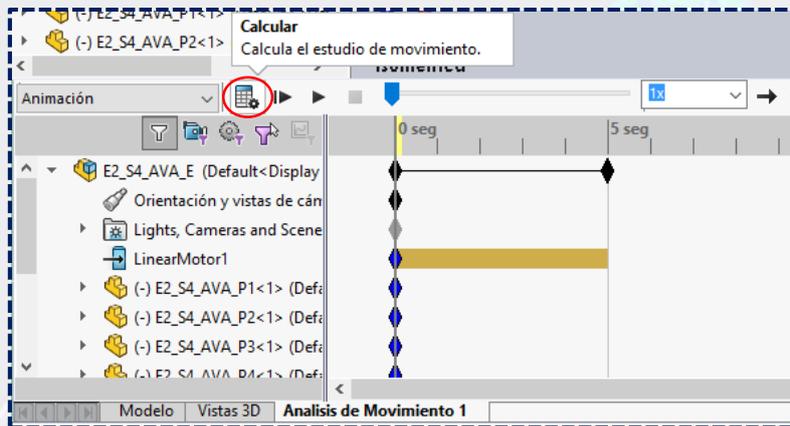
Una vez definido, todo dar **aceptar**.



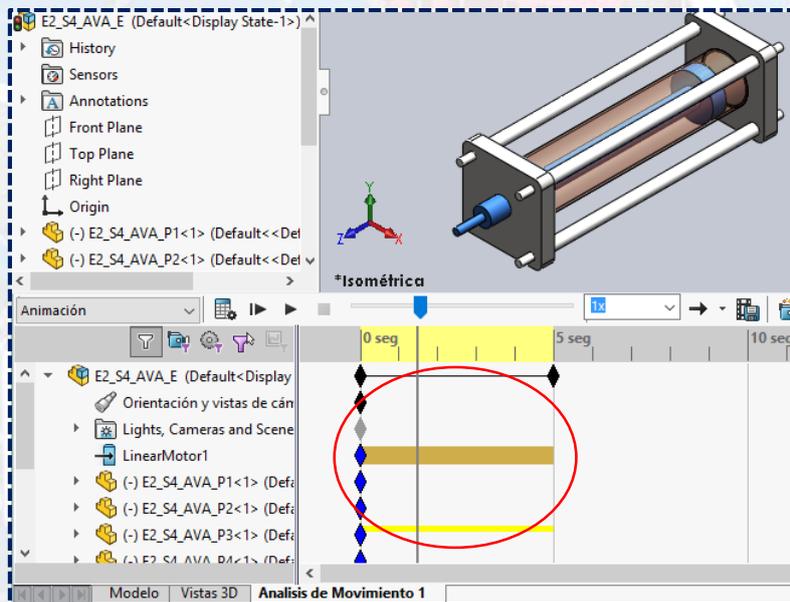
Así se agregará el **motor linear 1**.



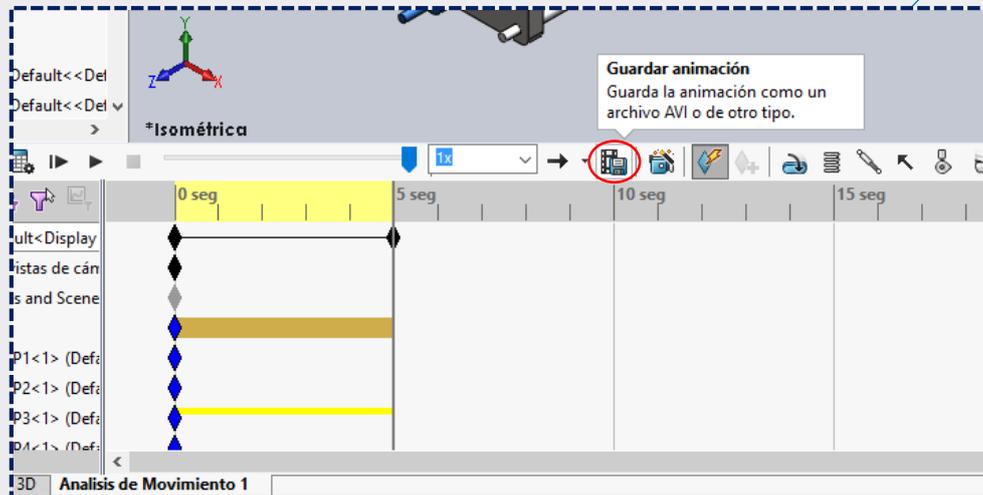
Finalmente, dar clic a **Calcular**.



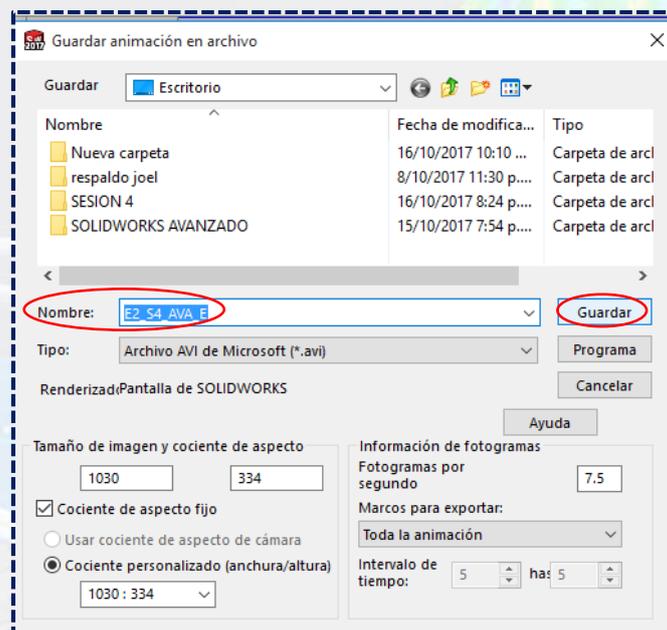
Y, de esta manera, se irá moviendo poco a poco.



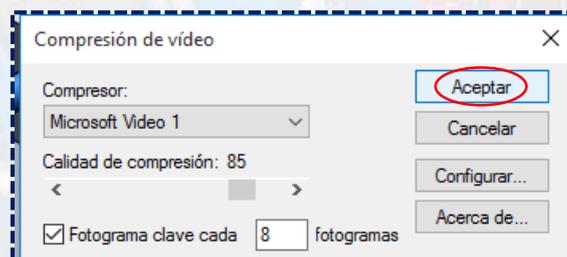
Una vez que termine, dar clic en **Guardar animación**.



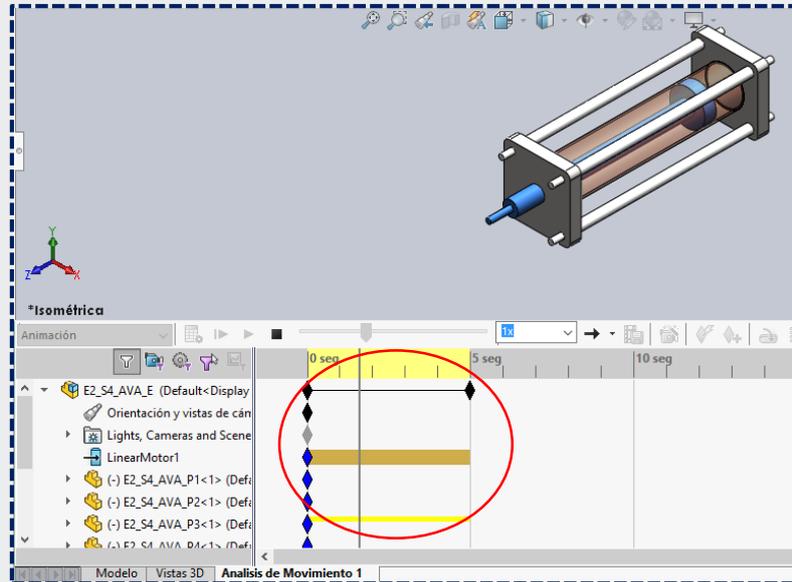
Colocar el nombre que se quiera, en el lugar que se escoja y **guardar**.



A la ventana que abra, dejar por defecto y luego **aceptar**.



Empezará a crearse:



Cuando termine se podrá visualizar en cualquier reproductor de video.

