

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

DISEÑO DE CLASES EN JAVA



Por el experto: Ing. Ubaldo Acosta



CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

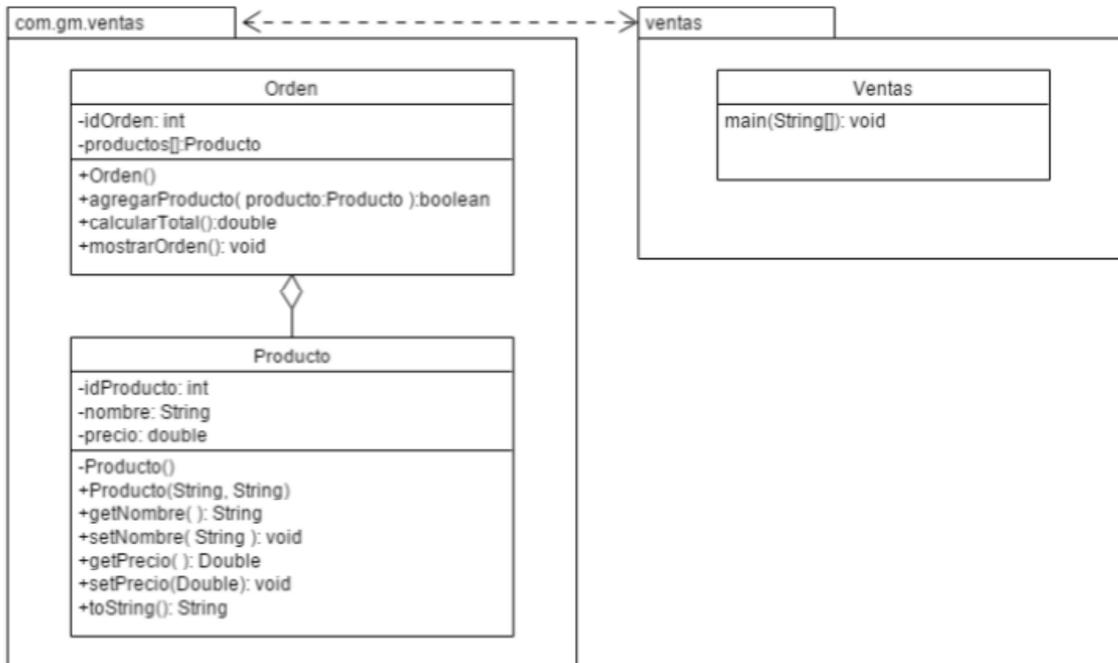
www.globalmentoring.com.mx

Hola, te saluda nuevamente Ubaldo Acosta. Espero que estés listo para comenzar con esta lección.

Vamos a estudiar el tema de diseño de Clases en Java.

¿Estás listo? ¡Vamos!

DISEÑO DE CLASES EN JAVA



En Java normalmente crearemos más de una clase con el objetivo de crear sistemas funcionales, por ejemplo algún sistema que procese ventas en alguna tienda o por internet, o un sistema de facturación, contabilidad, o cualquier sistema de propósito general. Cuando creemos clases que se interrelacionen lo conoceremos como el diseño de clases.

Con Java es posible crear cualquiera de estos sistemas, ya que es un lenguaje de propósito general. De esta manera cubrir los requerimientos solicitados por nuestros usuarios, que son las personas o entidades que utilizarán e interactuarán con nuestro sistema. La idea de este curso es brindar las bases de la sintaxis y conceptos de Java más fundamentales que nos permitirán ir creando y entendiendo este tipo de sistemas.

En la lámina estamos mostrando la relación entre dos clases, las cuales se encuentran en un paquete llamado: `com.gm.ventas`. Las clases están relacionadas por una relación en UML (Unified Modeling Language) que se conoce como relación de agregación. Esta relación indica que una clase `Orden` contiene `Productos`. Una orden es un ticket de venta, el cual tiene el resumen de todos los productos que se van a vender para una orden en particular.

Por ello la clase `Orden` contiene los métodos de `agregarProducto`, `calcularTotal` (de la orden), y `mostrarOrden`, este último método su objetivo es mostrar el Id de la orden, el monto total de la orden, así como cada uno de los productos agregados a la orden. Para almacenar varios productos, la clase `Orden` tiene como atributo un arreglo de productos, y de esta manera podremos agregar varios productos a una orden, con ayuda del método `agregarProducto`.

La clase `Producto` contiene tres atributos: `idProducto`, `nombre` y `precio` del producto, por medio de estos atributos podremos identificar fácilmente a un producto.

Finalmente tenemos la clase con la que realizaremos las pruebas de que todo función correctamente. La clase `Ventas` dentro del paquete `ventas`, es donde crearemos los objetos `Orden` y `Producto` y utilizaremos los métodos respectivos para probar que funciona correctamente nuestro código.

EJERCICIOS CURSO FUNDAMENTOS DE JAVA

- **ABRIR LOS ARCHIVOS DE EJERCICIOS EN PDF.**
- **EJERCICIO:** Ejercicio Diseño de Clases en Java
- **PARA MÁS INFORMACIÓN DE UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE)**
- <http://icursos.net/cursos/FundamentosJava/UML-Unified-Modeling-Language.pdf>

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

- **PARA MÁS INFORMACIÓN DE UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE)**

<http://icursos.net/cursos/FundamentosJava/UML-Unified-Modeling-Language.pdf>

CURSO ONLINE

FUNDAMENTOS DE JAVA

Por: Ing. Ubaldo Acosta



CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

En Global Mentoring promovemos la Pasión por la Tecnología Java. Te invitamos a visitar nuestro sitio Web donde encontrarás cursos Java Online desde Niveles Básicos, Intermedios y Avanzados, y así te conviertas en un experto programador Java.

Además agregamos nuevos cursos para que continúes con tu preparación como programador Java profesional. A continuación te presentamos nuestro listado de cursos:

- ✔ Fundamentos de Java
- ✔ Fundamentos de Java
- ✔ Programación con Java
- ✔ Java con JDBC
- ✔ HTML, CSS y JavaScript
- ✔ Servlets y JSP's
- ✔ Struts Framework
- ✔ Hibernate Framework
- ✔ Spring Framework
- ✔ JavaServer Faces
- ✔ Java EE (EJB, JPA y Web Services)
- ✔ JBoss Administration
- ✔ Android con Java
- ✔ HTML5 y CSS3

Datos de Contacto:

Sitio Web: www.globalmentoring.com.mx

Email: informes@globalmentoring.com.mx

