

CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

EJERCICIO

JAVADOC EN JAVA



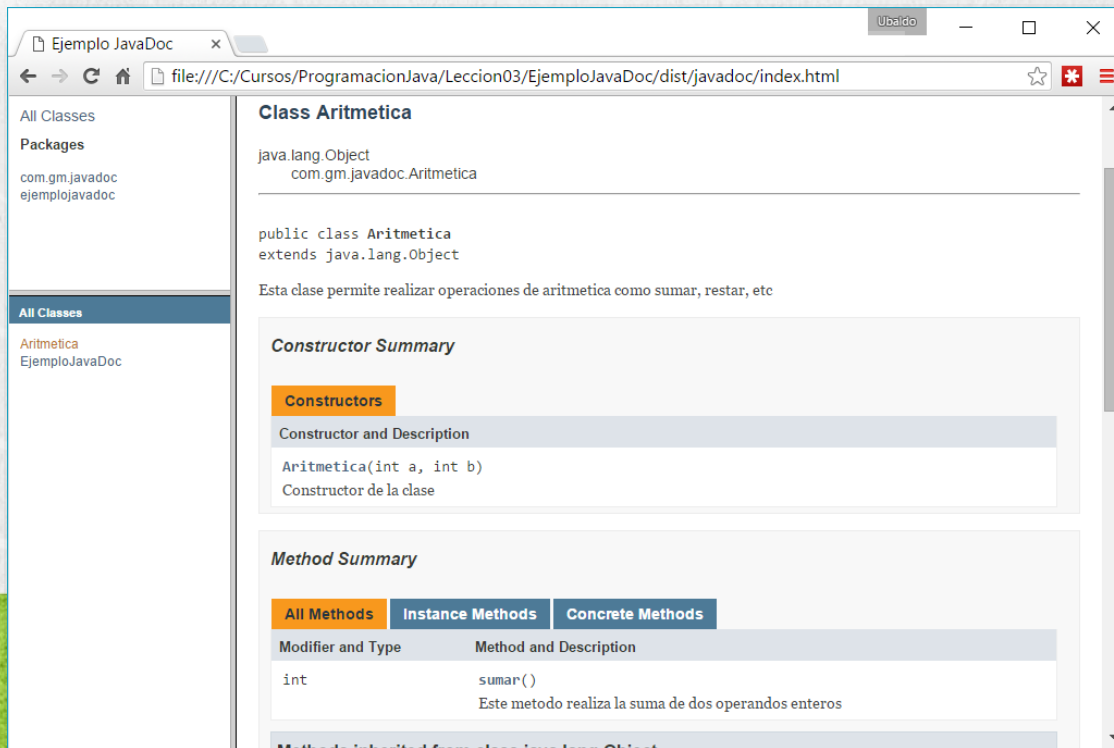
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

www.globalmentoring.com.mx

OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para practicar en manejo de JavaDoc en Java. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



The screenshot shows a web browser window titled "Ejemplo JavaDoc" with the URL `file:///C:/Cursos/ProgramacionJava/Leccion03/EjemploJavaDoc/dist/javadoc/index.html`. The page displays the JavaDoc for the `Class Aritmetica`. The left sidebar shows the package structure: `com.gm.javadoc` and `ejemplojavadoc`. The main content area shows the class hierarchy, the source code, a description, and a summary of constructors and methods.

Class Aritmetica
java.lang.Object
com.gm.javadoc.Aritmetica

```
public class Aritmetica  
    extends java.lang.Object
```

Esta clase permite realizar operaciones de aritmetica como sumar, restar, etc

Constructor Summary

Constructors

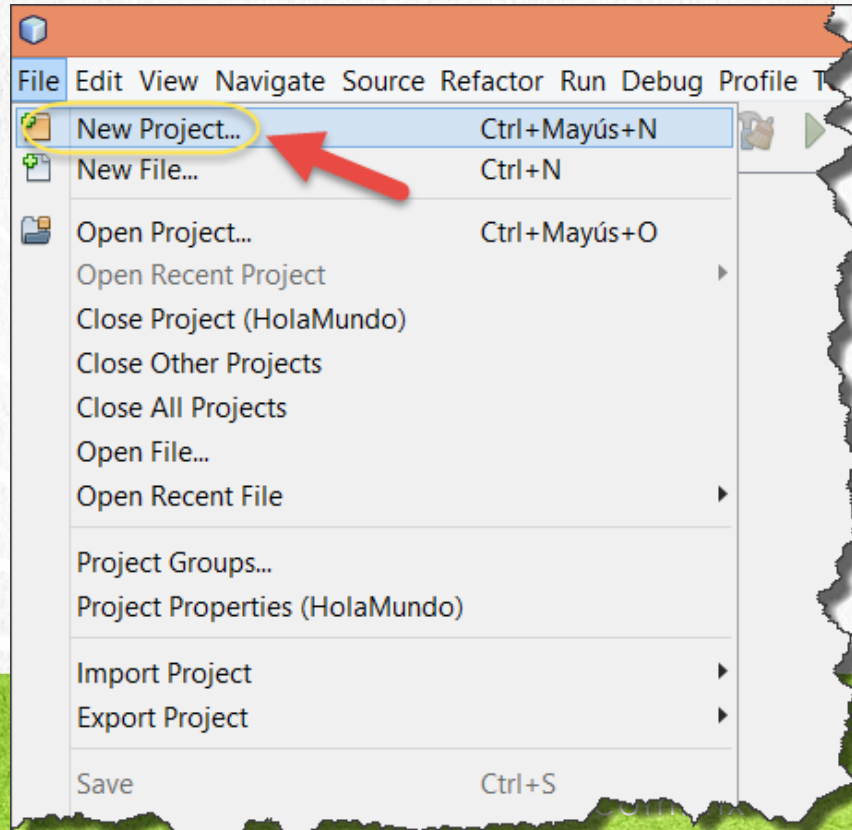
Constructor and Description
<code>Aritmetica(int a, int b)</code> Constructor de la clase

Method Summary

Modifier and Type	Method and Description
<code>int</code>	<code>sumar()</code> Este metodo realiza la suma de dos operandos enteros

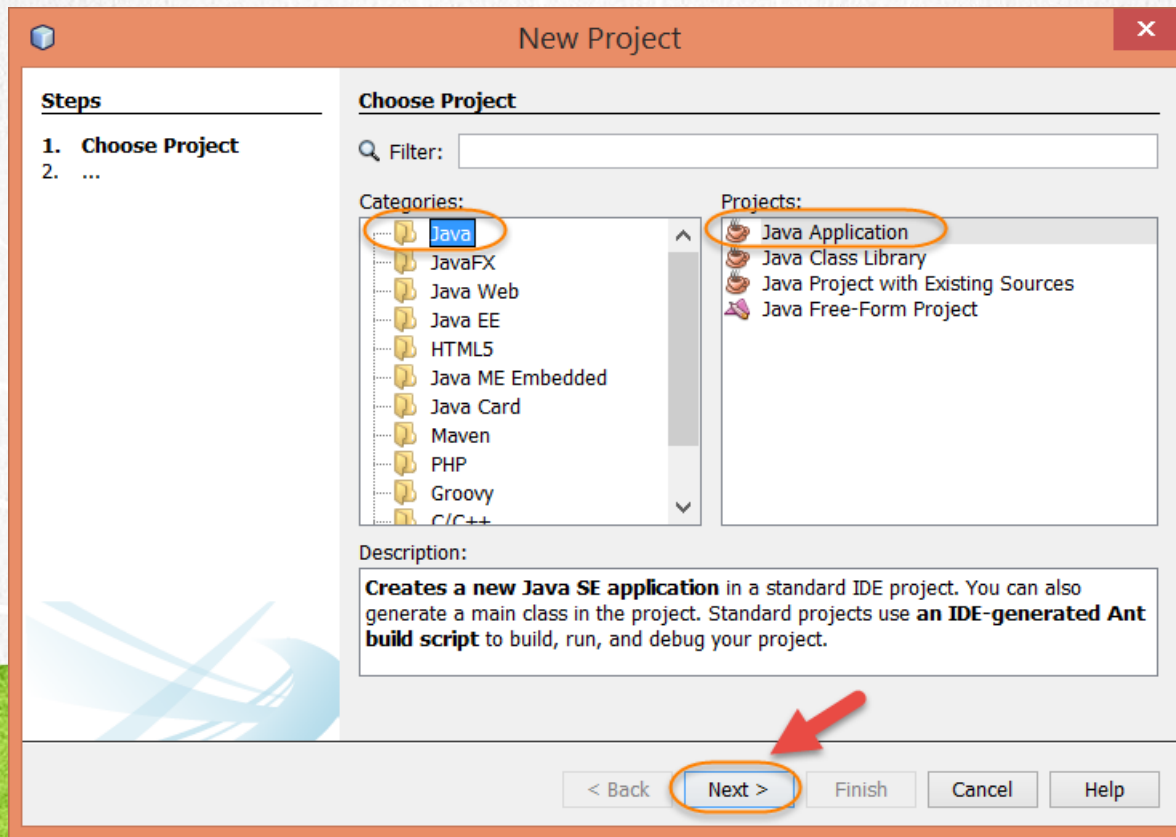
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto EjemploJavaDoc:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto EjemploJavaDoc:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto EjemploJavaDoc:

New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name:

Project Location: Browse...

Project Folder:

Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder: Browse...

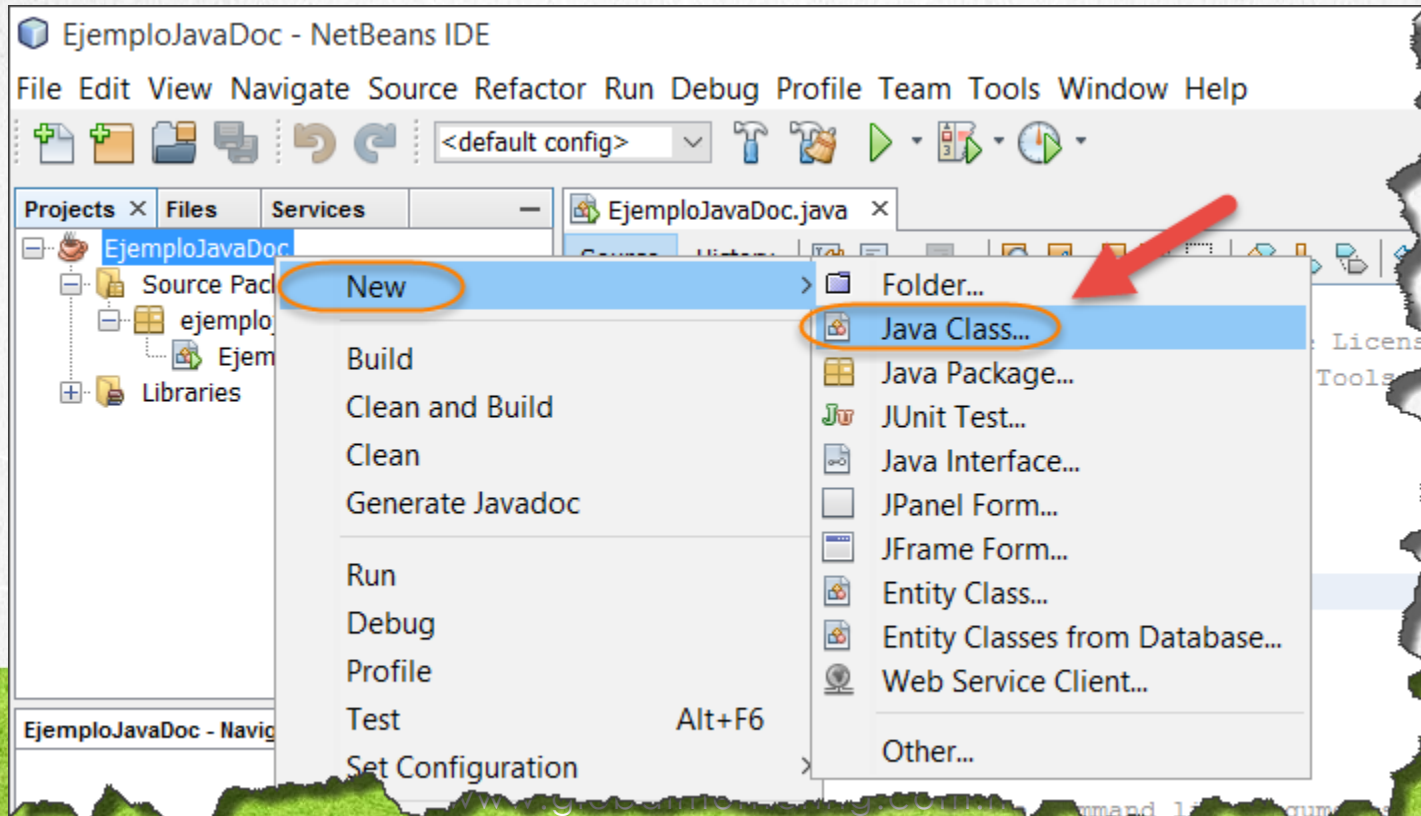
Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

Create Main Class

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 2. CREACIÓN DE UNA CLASE

Vamos a crear una nueva clase:



PASO 2. CREACIÓN DE UNA CLASE (CONT)

Vamos a crear una nueva clase:

New Java Class [Close]

Steps

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

Name and Location

Class Name:

Project:

Location:

Package:

Created File:

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 3. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo Aritmetica.java:

Dar click para ir al código

```
package com.gm.javadoc;

/**
 * Esta clase permite realizar operaciones de aritmetica como sumar, restar, etc
 *
 * @author: Ubaldo Acosta
 * @version: 1.0
 */
public class Aritmetica {

    /**
     * Primer Operando
     */
    int operandoA;
    /**
     * Segundo operando
     */
    int operandoB;

    /**
     * Constructor de la clase
     * @param a Recibe el valor para el operando A
     * @param b Reciboe el valor para el operando B
     */
    public Aritmetica(int a, int b) {
        this.operandoA = a;
        this.operandoB = b;
    }

    /**
     * Este metodo realiza la suma de dos operandos enteros
     * @return int resultado de la suma
     */
    public int sumar(){
        return operandoA + operandoB;
    }
}
```


PASO 4. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo EjemploJavaDoc:

Dar click para ir
al código

```
/*
 * Derechos reservados GlobalMentoring.com.mx
 */
package ejemplojavadoc;

import com.gm.javadoc.Aritmetica;

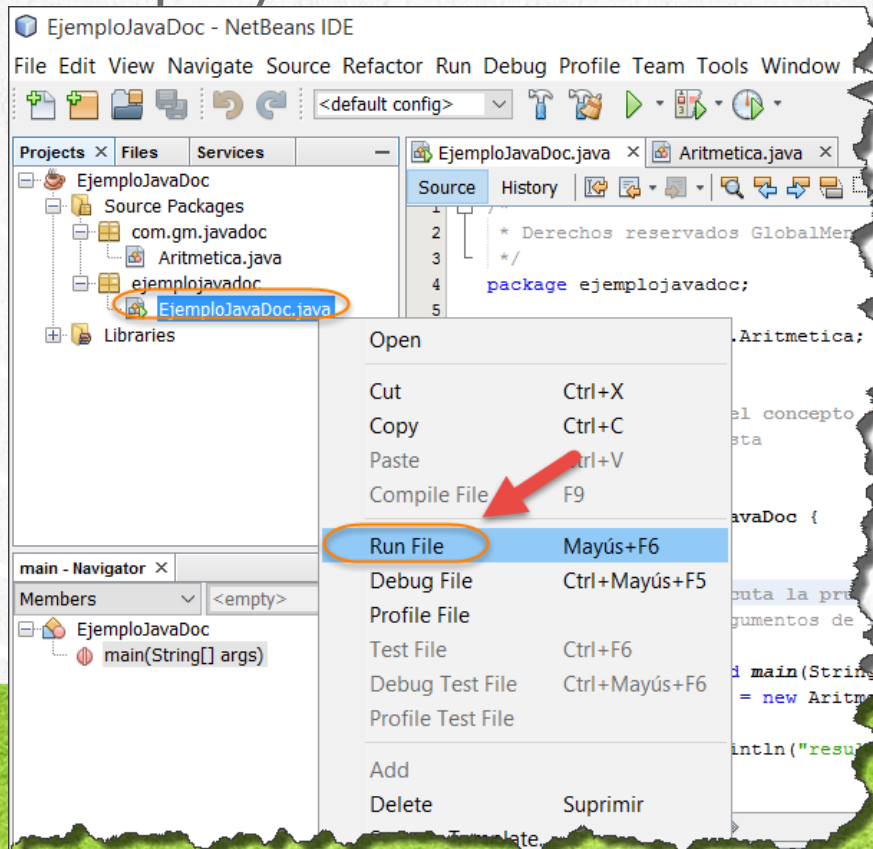
/**
 * Clase para probar el concepto de JavaDoc
 * @author Ubaldo Acosta
 * @version 1.0
 */
public class EjemploJavaDoc {

    /**
     * Metodo que ejecuta la prueba de la clase Aritmetica
     * @param args argumentos de la linea de comandos
     */
    public static void main(String[] args) {
        int resultado = new Aritmetica(3, 2).sumar();

        System.out.println("resultado:" + resultado);
    }
}
```

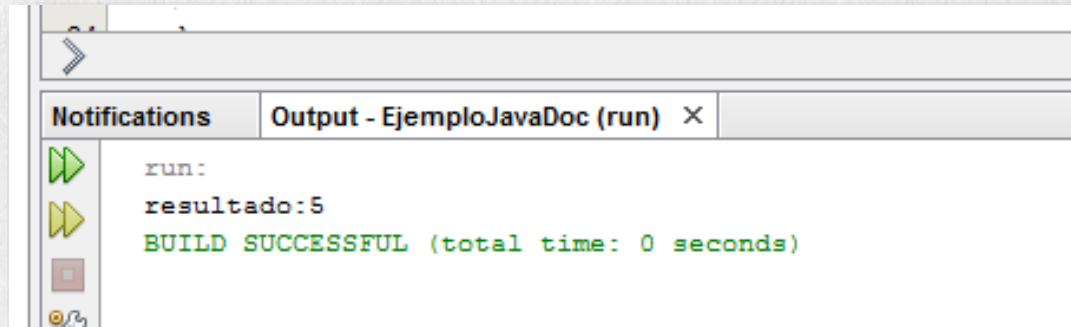
PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:



PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:

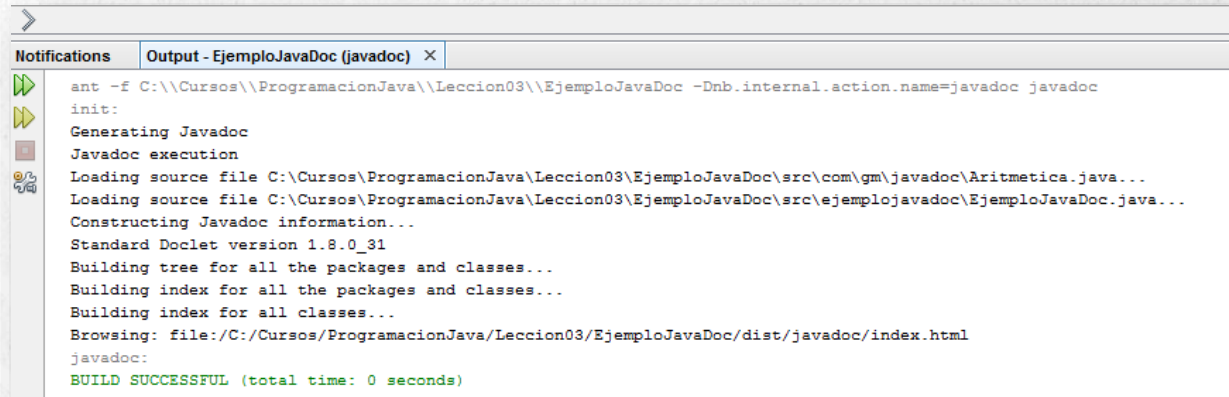
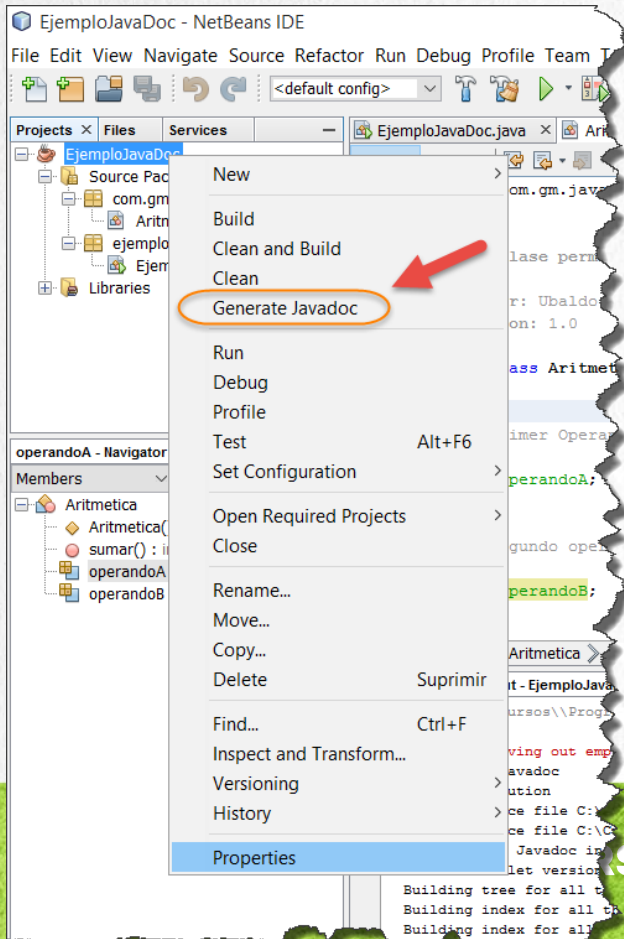


The screenshot shows an IDE's output window with the following content:

```
run:  
resultado:5  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

The window title is "Output - EjemploJavaDoc (run) X". On the left side, there are icons for notifications, a green play button, a yellow play button, a red stop button, and a help icon.

PASO 6. CREAMOS EL JAVADOC



PASO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

www.globalmentoring.com.mx

PASO 7. OBSERVAMOS EL JAVADOC

The screenshot shows a web browser window with the following details:

- Browser Title:** Ejemplo Javadoc
- Address Bar:** file:///C:/Cursos/ProgramacionJava/Leccion03/EjemploJavaDoc/dist/javadoc/index.html
- Left Sidebar:**
 - All Classes
 - Packages
 - com.gm.javadoc
 - ejemplojavadoc
 - All Classes
 - Aritmetica
 - EjemploJavaDoc
- Main Content Area:**
 - Class Aritmetica**
 - java.lang.Object
 - com.gm.javadoc.Aritmetica

 - public class Aritmetica
 - extends java.lang.Object
 - Esta clase permite realizar operaciones de aritmetica como sumar, restar, etc
 - Constructor Summary**
 - Constructors
 - Constructor and Description
 - Aritmetica(int a, int b)
 - Constructor de la clase
 - Method Summary**
 - All Methods | Instance Methods | Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
int	sumar() <ul style="list-style-type: none">Este metodo realiza la suma de dos operandos enteros

 - Methods inherited from class java.lang.Object

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica en concepto de JavaDoc.
- Hemos visto que se utiliza para documentar nuestras clases, y a diferencia de un comentario común como son // o /* */, el comentario de JavaDoc es /** */ y este comentario se agrega a la documentación en HTML generada para el proyecto en cuestión.



CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

www.globalmentoring.com.mx

CURSO ONLINE

PROGRAMACIÓN CON JAVA

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

www.globalmentoring.com.mx