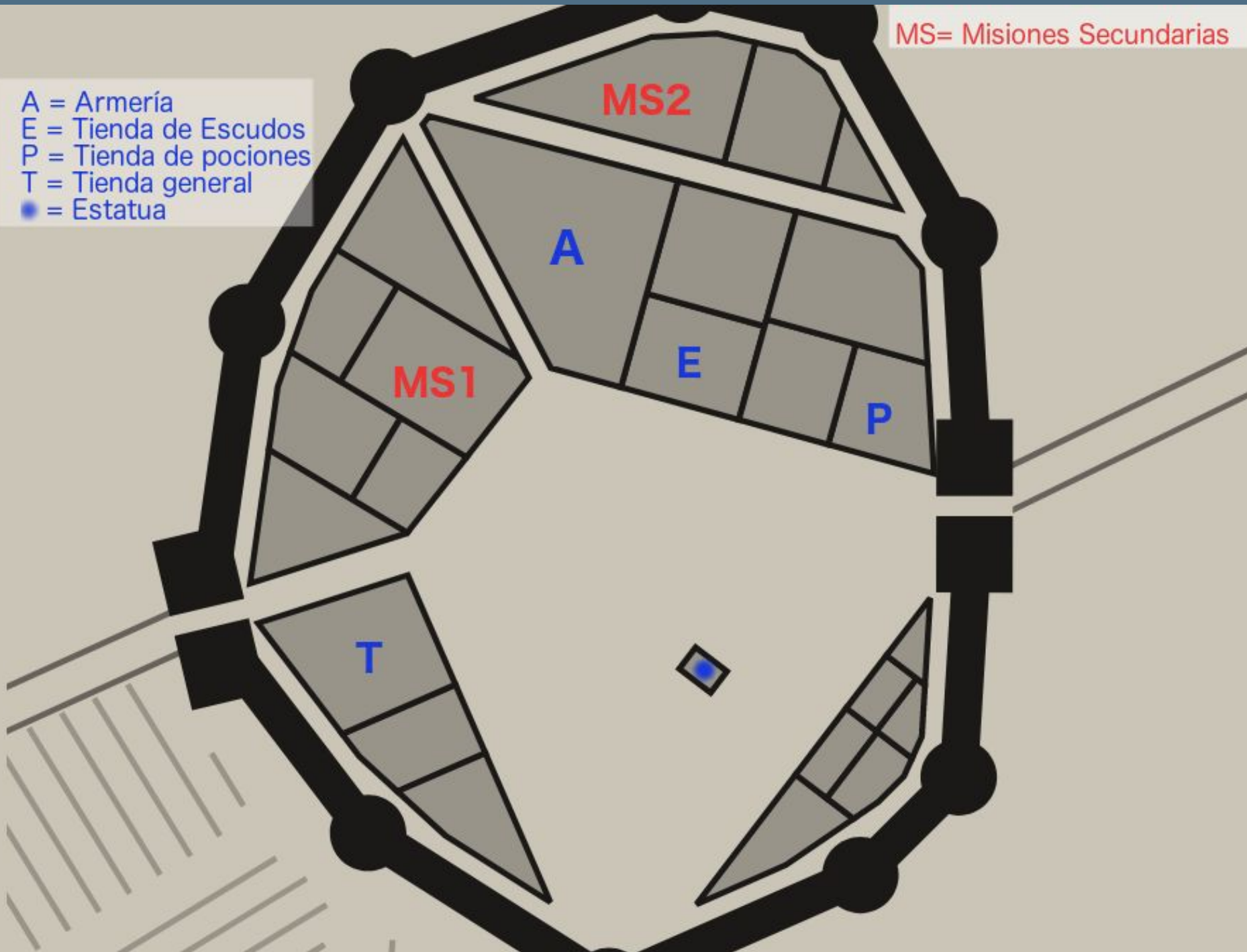


MS= Misiones Secundarias

- A = Armería
- E = Tienda de Escudos
- P = Tienda de pociones
- T = Tienda general
- = Estatua





Enemigos

Enemigos

Punto de Crafting

Objeto Misión

Cofre

Boss

E

E

Boss

E

E

Boss

E

E

Boss

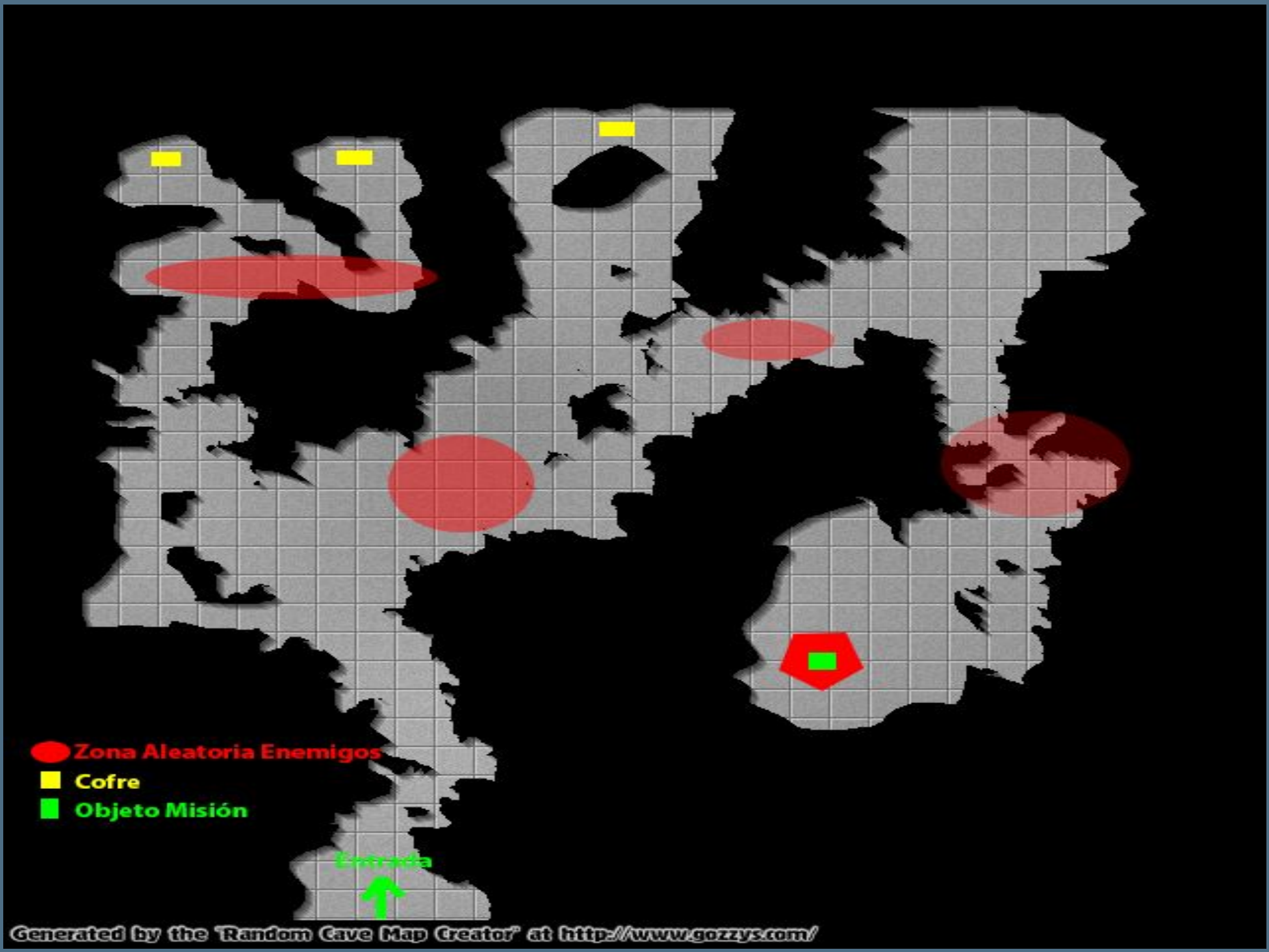
E

E



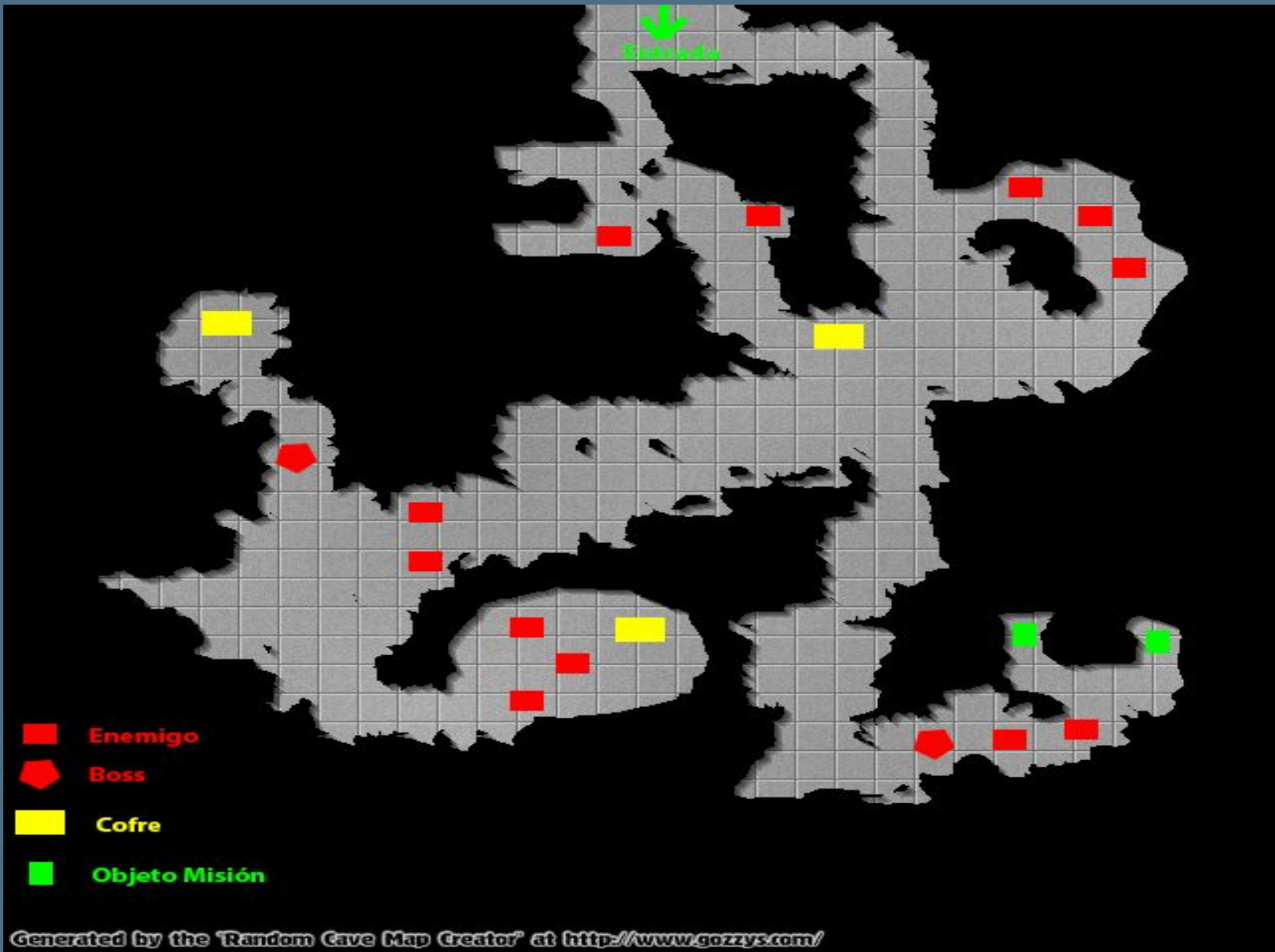
Objeto Misión

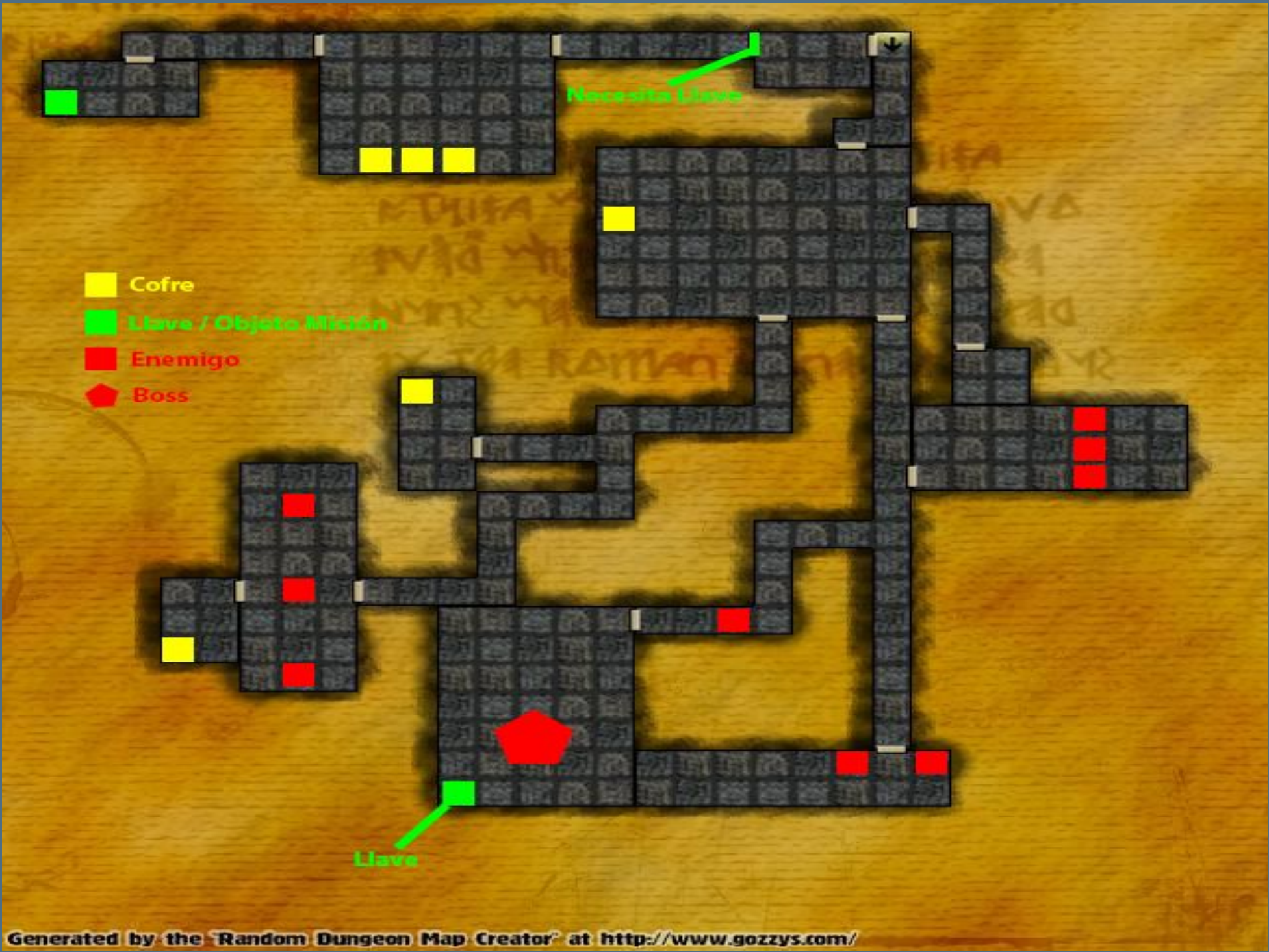
Objeto Misión
Activa la aparición de enemigos



- Zona Aleatoria Enemigos**
- Cofre**
- Objeto Misión**

Entrada
↑





- Cofre
- Llave / Objeto Misión
- Enemigo
- Boss