**Tareas**

* **Examina el proyecto de ejemplo**

Descarga el proyecto de ejemplo que encontrarás en los Recursos Adicionales de la lección. Descomprímelo en tu equipo y ábrelo usando Unity Hub. Juega con los objetos, haz cambios y ejecútalo. No te preocupes si deja de funcionar y no sabes arreglarlo, siempre podrás volver a descargarlo desde aquí.

**Recursos adicionales**

* **Trailer de Crossing Souls para Nintendo Switch**

Enlace al [trailer](https://www.youtube.com/watch?v=Oqfw3CSlsQA&t=2s) de lanzamiento de nuestro juego para la “Nintendo Switch”

[**Recursos adicionales**](https://www.domestika.org/es/courses/1027-curso-1-introduccion-a-unity-y-conceptos-basicos/units/3638-resumen-general-de-la-interfaz)

* [**Proyecto Arcade Bikes**](https://www.domestika.org/es/courses/1027/files/5547)

Proyecto de ejemplo que contiene un mini juego de scroll lateral infinito. Está tomado de nuestro juego “Crossing Souls” y adaptado para que pueda funcionar fuera del mismo, simplificándolo mucho para que puedas “más o menos” entenderlo.