

Curso de

Creación de Interfaces de Usuario con Unity

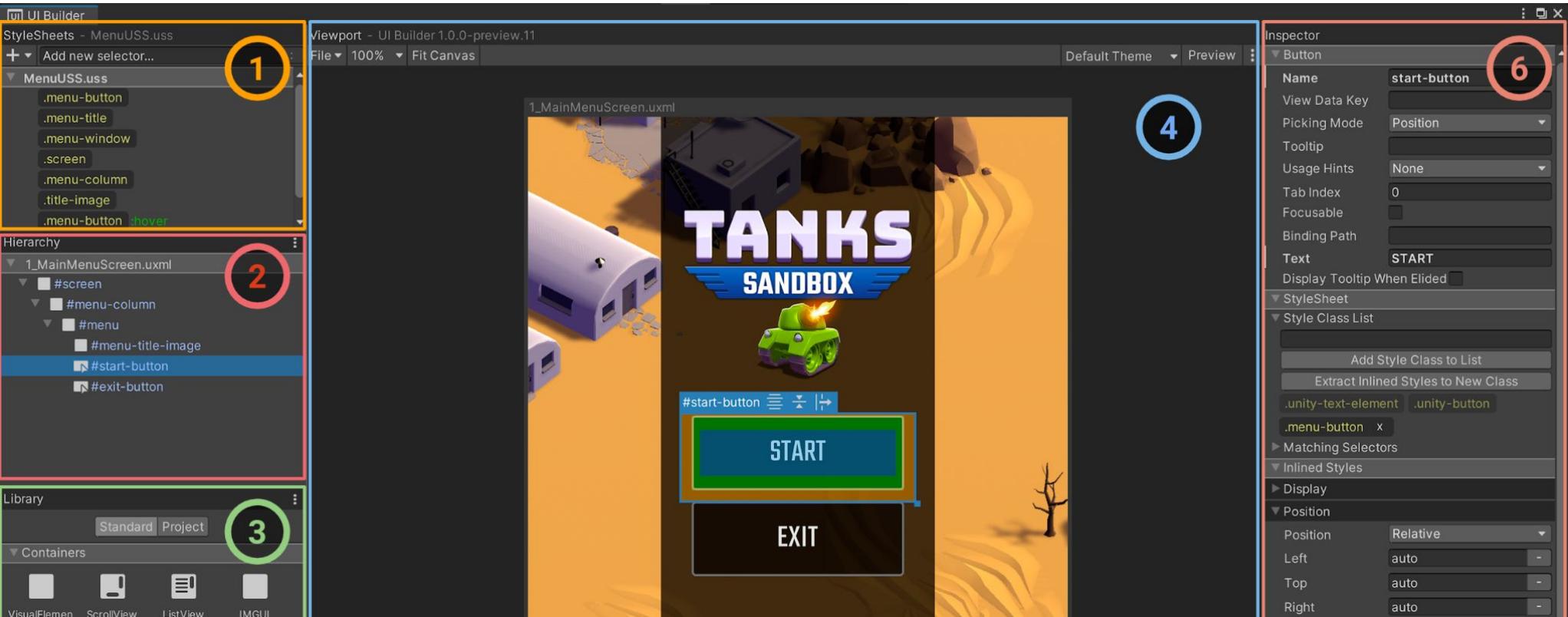
Orlando Almario

Unity UI

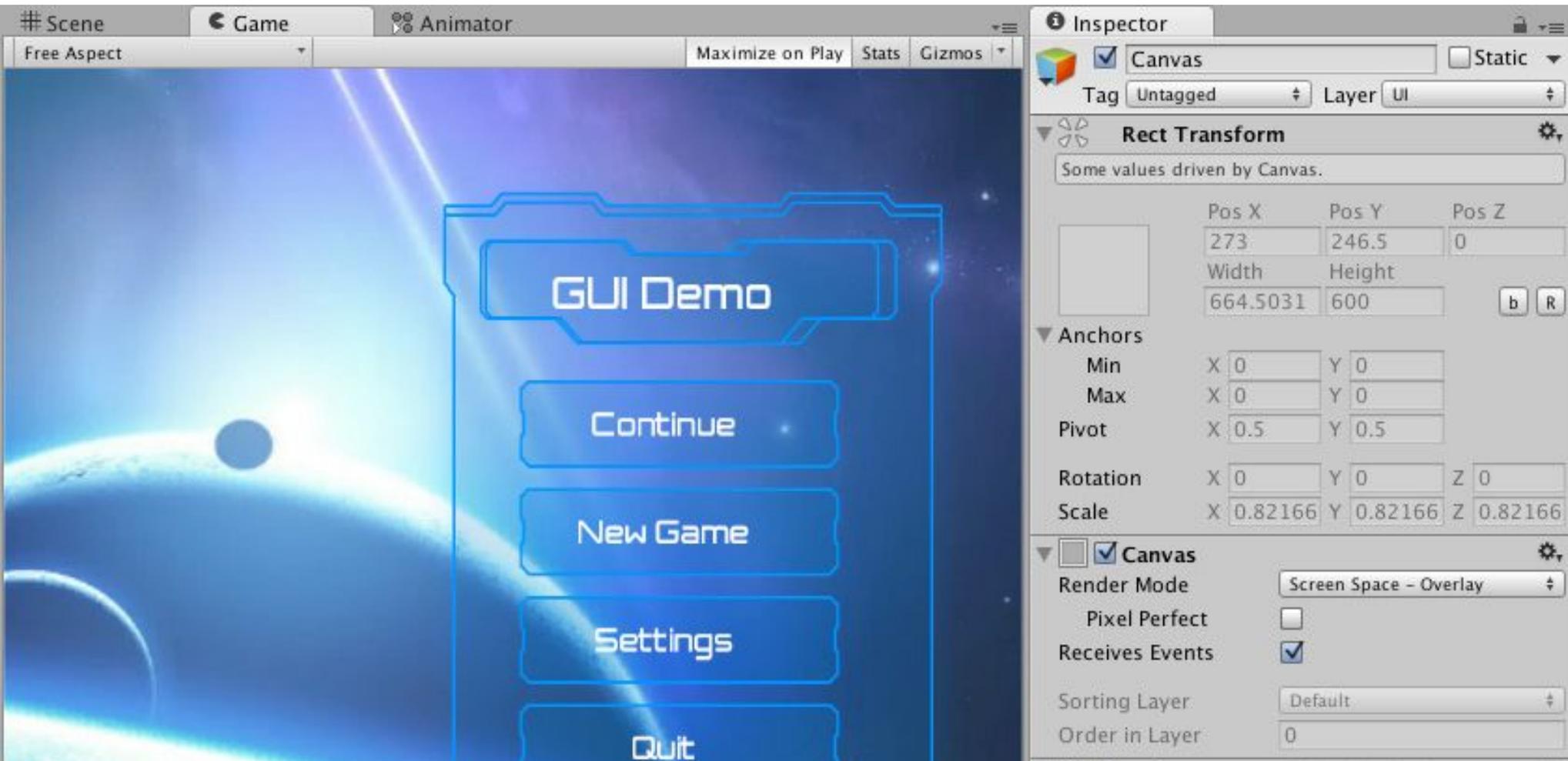
**Unity UI es el Core
Package que nos
permite crear
interfaces de usuario**

Unity está trabajando un nuevo paquete de UI

UI Toolkit es el nuevo paquete de UI en el que Unity está trabajando, pero aún no está listo.



Unity UI es el paquete actual



Unity UI

- Basado en Game Objects y componentes.
- Las interfaces se crean directamente en el Game View.
- No sirve para cambiar interfaces del editor.

Unity UI Toolkit

- Basado en archivos parecidos a xml, html y css.
- Las interfaces se crean en su propia ventana de edición.
- Sirve para cambiar interfaces del editor.

Componentes de Unity UI

- Canvas
- Rect Transform
- Image
- Button
- Text
- Masks
- Auto Layout

La documentación oficial

