

Rafanoid...

Round 4

by Raformático



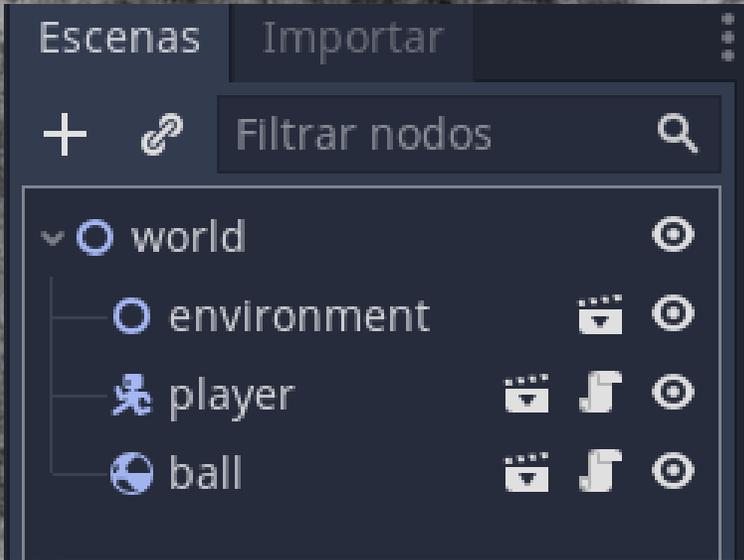
Start

¿Qué vamos a aprender?

- 1- Crear una escena compleja
- 2- Iniciar el movimiento de la pelota
- 3- Colisiones y rebotes
- 4- Movimiento de un `KinematicBody2D`

1.-

Crear una escena compleja



- Crear una escena para la bola

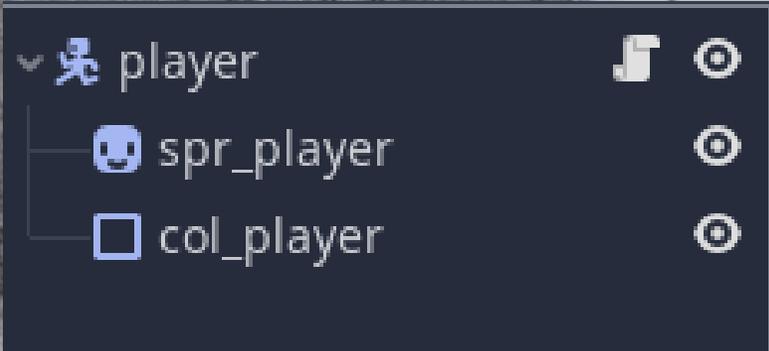
- Otra para el entorno

- Y otra para el mundo en el que se instanciarán todas las demás

2.-

Iniciar el movimiento de la pelota

- Con la acción iniciar → modificar la velocidad lineal de la misma



3.-

Colisiones y rebotes

- Definir la pelota como cuerpo con rebote
- Eliminar la gravedad y el rozamiento

4.-

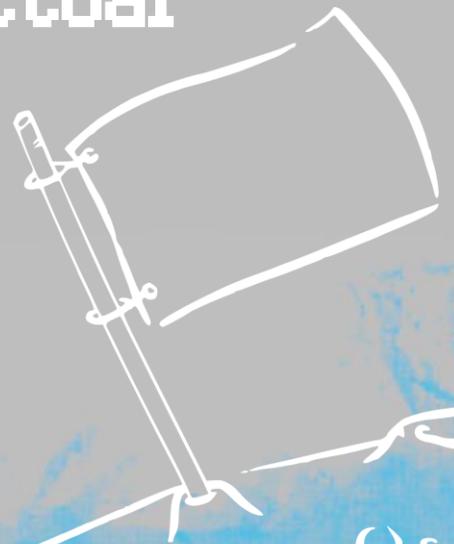
Movimiento de un KinematicBody2D

- `move_and_collide()`
- `Vector2(x,y)`

Reto

Reto!

Detecta y soluciona
el problema actual
del juego



Continue



Resumen y próximo vídeo

- 1- Crear una escena compleja
- 2- Iniciar el movimiento de la pelota
- 3- Colisiones y rebotes
- 4- Movimiento de un `KinematicBody2D`

Continue -

Ganar y perder y romper los bloques

Rafanoid...

Round 4

by Raformático

