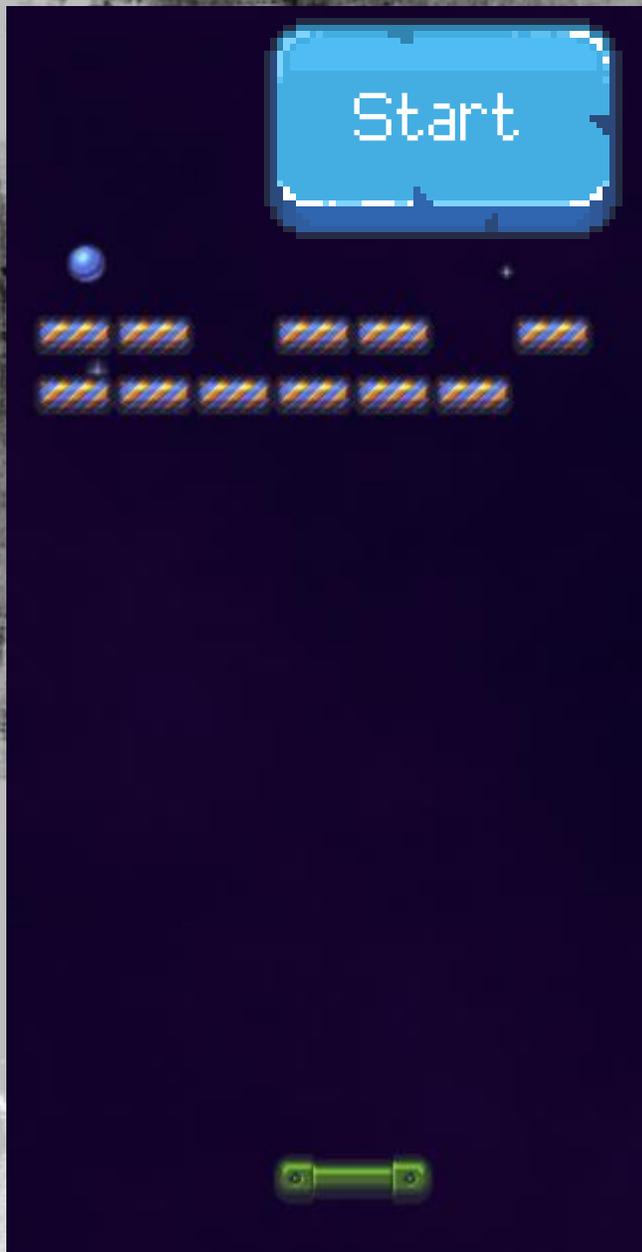


Rafanoid...

Round 5

by Raformático





¿Qué vamos a aprender?

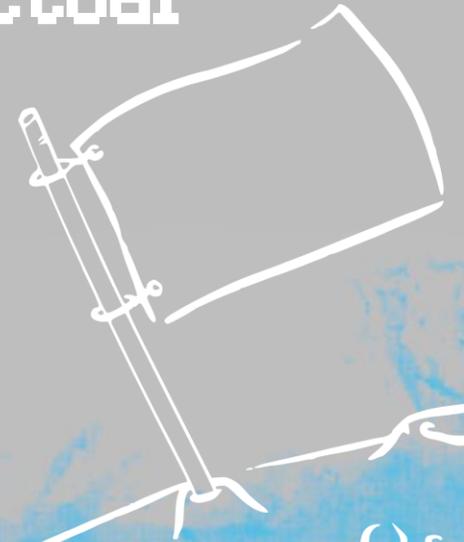
- 1- Crear escena de bloques e instanciar
- 2- Eliminar los bloques al recibir impactos
- 3- Condiciones para ganar y perder

Reto

Reto anterior!

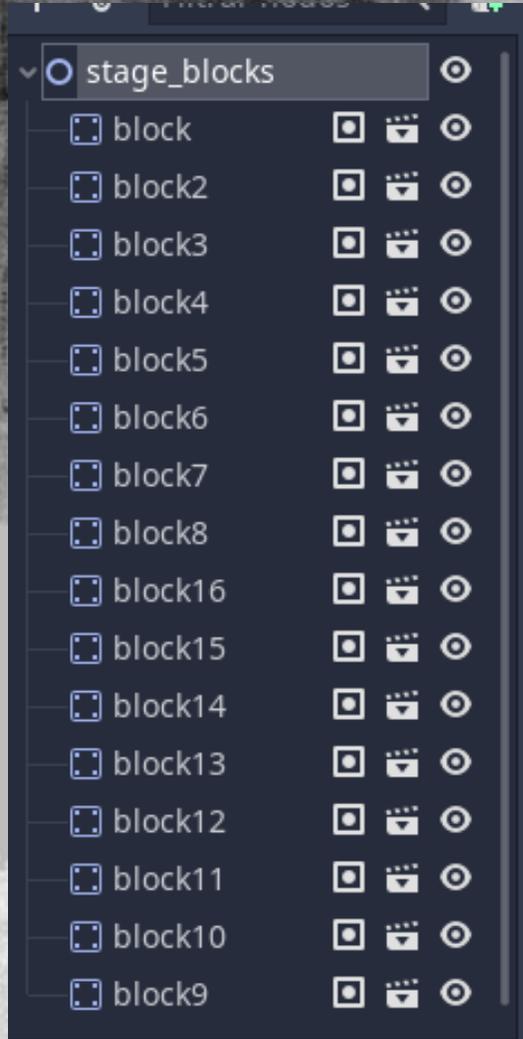
Detecta y soluciona
el problema actual
del juego

```
var game_started : bool = false
```



1.-

Crear escena de bloques



- Crear una escena para un bloque

- Dentro de un grupo `gr_block`

- Instanciar los bloques en una escena

- Instanciar esta escena compuesta en el mundo

2.-

Eliminar los bloques

- Gestionar colisiones con GDscript
 - `get_colliding_bodies`
 - `is_in_group`
- Eliminar bloques (u objetos)
 - `queue_free()` o `hide()`

Contacts Report

1



Contact Monitor



Activado

3.-

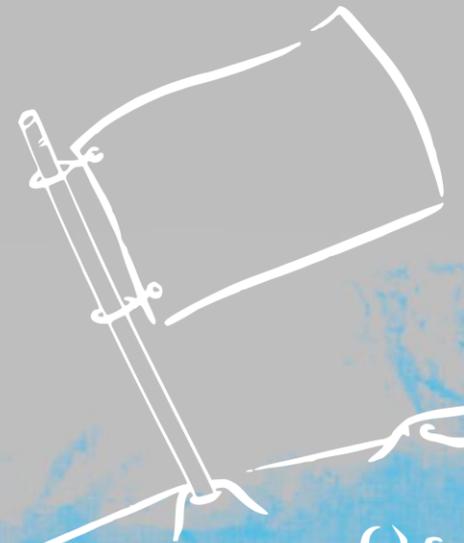
Condiciones para ganar y perder

- Ganar: Destruimos el último bloque
- Perder: la pelota toca el borde inferior

Reto

Reto!

Cómo perder detectando
que la pelota sale de la
pantalla



Continue



RAFANOID

by Raformatico

START

QUIT

Resumen y próximo vídeo

- 1- Crear escena de bloques e instanciar
- 2- Eliminar los bloques al recibir impactos
- 3- Condiciones para ganar y perder

Continue -

Crear los menús del juego y añadir una transición al cambio de escena

Rafanoid...

Round 5

by Raformático

