

Rafanoid...

Round 7

by Raformático



Start

¿Qué vamos a aprender?

1- Añadir sonidos al juego

1.-

Añadir sonidos al juego

- ball
- spr_ball
- col_ball
- notifier
- hit
- break
- lose
- win

- AudioStreamPlayer

play()

```
void play(from_position: float = 0.0)
```

Plays the audio from the given from_position, in seconds.

```
yield(<objeto>, "señal")
```

2.-

Reordenar el código para
hacerlo más legible

-Hazlo mientras programas! Si no
siempre es tarde 😊

Continue

Resumen y próximo vídeo

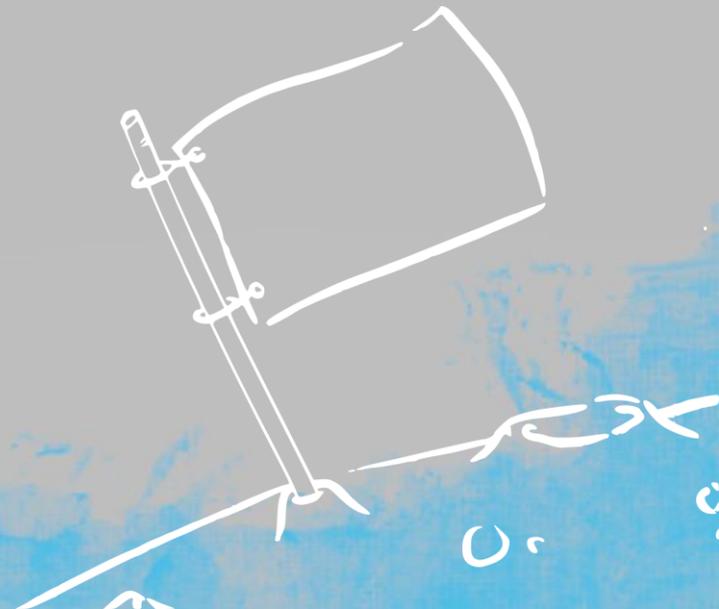
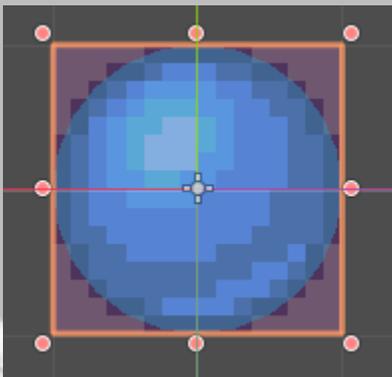
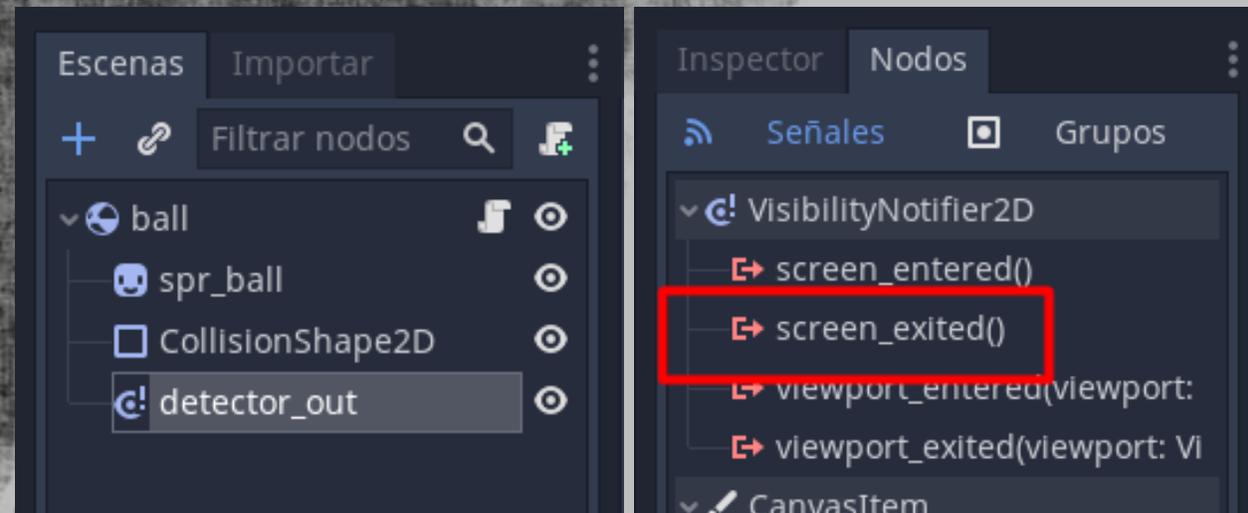
1- Añadir sonidos al juego

EXTENSIONES - Mover la barra y la bola, el rebote inteligente, powerups (nuevas pelotas, barra pegajosa, disparar con la barra), nuevas pantallas, etc

Reto

Reto anterior!

Cómo perder detectando
que la pelota sale de la
pantalla



Rafanoid...

Round 7

by Raformático

