

Proyecto de dirección de arte para videojuegos

En este proyecto serás el Director de un estudio, en el cual tendrás 5 artistas a tu cargo con el objetivo de crear la visión artística de un juego.

El primer paso es elegir el escenario que prefieras de los que aparecen a continuación:

Escenario 1

- Género: Survival Horror
- Regla: Visibilidad limitada
- Setting: Lovecraft/Dark Fantasy

Escenario 2

- Género: Cozy+Mascota Virtual
- Regla: Colores pastel
- Setting: Prehistórico

Escenario 3

- Género: Música/Ritmo
- Regla: Pixel art
- Setting: ¡Tu país!

Una vez elijas el escenario que más te guste, tendrás que entregar un documento con los siguientes objetivos a cumplir, estos objetivos deben venir detallados en los siguientes recursos:

- Qué tipo de artistas necesitarás en el proyecto
- Brief creativo
- Moodboard
- Guía estilística

Recuerda dar datos específicos acorde al rol del artista, por ejemplo si es un brief para un artista 3D, muéstrale referencias sobre los tipos de texturas que esperas ver en los modelos, si es un artista 2D un brief detallado sobre uno de los personajes.