TAREAS

* Plantillas base

Recuerda que la idea es que tú modeles un personaje propio y diferente, pero si quieres, puedes usar las plantillas que podrás descargar en los Recursos Adicionales, como base para hacer las variaciones que gustes o como referencia para dibujar las que te servirán para modelar tus propios personajes. Para esto puede ser de mucha utilidad basarte en tus primeros bocetos.

* Modela tu personaje PRÁCTICA 3.1

Para esta tarea puedes usar las plantillas base que he dejado para que practiques modelando el personaje que creamos en esta unidad. También puedes usar tus propias plantillas. Lo importante es que sigas paso a paso el modelado básico del personaje para poder ir avanzando y practicando.

Recuerda que puedes revisar los videos todas las veces que necesites y detenerte en las partes en las que te pierdas dentro del proceso. Si tienes alguna duda adicional, puedes consultar este foro.

[Compartir en el foro](https://www.domestika.org/es/courses/567-modelado-de-personajes-low-poly-para-videojuegos/community/forum/topics/138182-modela-tu-personaje#new_comment)

* Agrega complementos y accesorios PRÁCTICA 3.2

Como vimos en las primeras unidades, los detalles son muy importantes para mostrar la personalidad de nuestros personajes o darles mayor carácter. Así que te invito a modelarle algún complemento único o accesorio que lo complemente. Recuerda que por medio de una forma básica puedes crearle algún detalle especial.

Si tienes alguna duda sobre los complementos y accesorios que modelamos, puedes resolverla en este foro.

[Compartir en el foro](https://www.domestika.org/es/courses/567-modelado-de-personajes-low-poly-para-videojuegos/community/forum/topics/138183-agrega-complementos-y-accesorios#new_comment)

RECURSOS ADICIONALES

* Create any low poly animal | Blender

[Este video es muy útil](https://www.youtube.com/watch?v=JjW6r10Mlqs)para comprender el flujo de trabajo en Blender y te lleva directo al modelado 3D. Recomendado para los que quieren iniciar con un personaje distinto.

* Background images

En caso de que tengas problemas para insertar imágenes dentro de Blender, [este video explica claramente](https://www.youtube.com/watch?v=SmxtF_D82xk) cómo puedes hacerlo para tener una referencia al modelar.

* Mirror Tool

En caso de que tengas problemas con el Mirror Modifier, aquí puedes ver un poco mejor [cómo funciona esta herramienta.](https://www.youtube.com/watch?v=JfWfisAPEzE)