TAREAS

* Preséntate PRÁCTICA 1.1

Ahora que ya sabes un poco de mi, me gustaría conocerte mejor. Así que te invito a participar en el foro, poniendo foto a [tu perfil](https://www.domestika.org/account/edit) y subiendo un par de proyectos a [tu portafolio.](https://www.domestika.org/es/projects/new)

Compártenos el link junto con tu presentación, además cuéntanos quién eres y a qué te dedicas.

[Compartir en el foro](https://www.domestika.org/es/courses/567-modelado-de-personajes-low-poly-para-videojuegos/community/forum/topics/138179-presentate#new_comment)

* Comparte tu inspiración PRÁCTICA 1.2

En esta tarea tendrás que subir al foro dos fuentes de inspiración y contarnos de qué manera influyen o han influido en tu trabajo. Recuerda que esto nos ayudará a enriquecer el abanico de posibilidades para crear y sobre todo, a inspirarnos unos a otros.

[Compartir en el foro](https://www.domestika.org/es/courses/567-modelado-de-personajes-low-poly-para-videojuegos/community/forum/topics/138180-comparte-tu-inspiracion#new_comment)

RECURSOS ADICIONALES

* Mi trabajo

A continuación te comparto algunos links donde podrás encontrar más acerca de mi trabajo:

[Lienzo](https://www.lienzo.mx/bienvenido/)
Estudio en el que me desenvuelvo como director de arte, aquí puedes ver y conocer un poco más acerca del estudio.

[Mulaka](https://www.lienzo.mx/mulaka/)
Mulaka es un videojuego en el cual trabajé como director de arte y está hecho en su totalidad con arte poligonal.

* Mis influencias

Aquí te dejo algunos enlaces a los sitios de los artistas que te compartí en la lección de influencias y algunos otros que me inspiran con su trabajo:

[Jona Dinges](http://jonadinges.dribbble.com/)
Ilustrador 3D

[Lou Romano](http://louromano.blogspot.com/)
Es un animador y actor de voz estadounidense. Realizó trabajos de diseño en Monsters, Inc. y The Incredibles

[Kerby Rosanes/ Geometric Beasts](https://kerbyrosanes.com/geometric-beasts)
Ilustrador

[Astroneer](https://astroneer.space/)
Videojuego con estética low poly y temática espacial.

[Grow Home](https://www.ubisoft.com/en-gb/game/grow-home/)
Videojuego de la compañía Ubisoft con estilo low poly.

[Marcar esta unidad como terminada](https://www.domestika.org/es/courses/567-modelado-de-personajes-low-poly-para-videojuegos/units/2786-presentacion/complete)[Siguiente unidad →](https://www.domestika.org/es/courses/567-modelado-de-personajes-low-poly-para-videojuegos/units/2787-nociones)