

THE
OCTALYSIS
GROUP

CURSO DE GAMIFICACIÓN
CON OCTALYSIS

PROYECTO FINAL (curso 2)

Hecho por
TU NOMBRE

Fecha de inicio
FECHA

 Platzi



CONTEXTO

Platzi te ha contratado para diseñar una experiencia gamificada en su plataforma y así incrementar sus métricas de negocio.

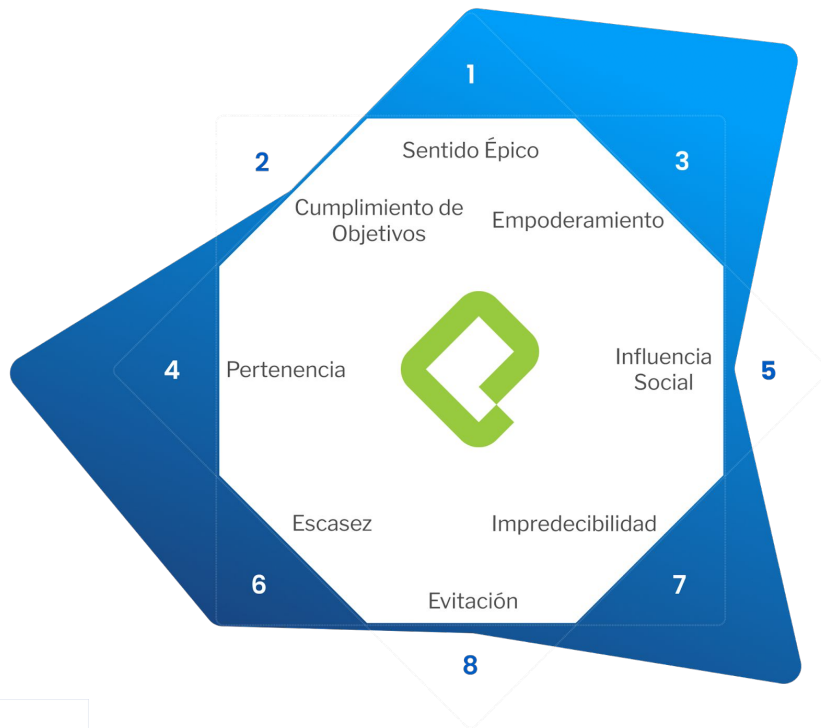
Tu objetivo es usar **estratégicamente** el conocimiento adquirido acerca de los 8 Core Drives para moldear la mejor experiencia posible para sus estudiantes, a través de las **4 fases de la experiencia del jugador**.

MÉTRICAS

1. Cantidad de estudiantes con suscripción al plan anual.
2. Cantidad de cursos completados por estudiante.
3. Cantidad de proyectos o tutoriales hechos por estudiantes.

JUGADORES PLATZI

PROYECTO FINAL



ACCIONES DESEADAS

1. Entrar diario a Platzi.
2. Continuar curso activo.
3. Completar clase.
4. Aprobar curso.
5. Comenzar un nuevo curso.
6. Suscribirse al plan anual de Platzi.
7. Usar link de referido para invitar amigos.
8. Subir un proyecto a Platzi Connect.

ACTIVIDADES

1. Según las métricas, el tipo de jugador y las acciones deseadas, **escribe** ideas para cada uno de los 8 Core Drives y para cada una de las 4 fases de la experiencia del jugador.
2. **Selecciona** las mejores ideas para cada fase.
3. **Explica** las ideas seleccionadas en mayor detalle (puedes usar texto e imágenes) y cómo interactúan entre ellas para maximizar el enganche de los estudiantes, puedes diseñar tu propio bucle de juego.



LLUVIA DE IDEAS



THE PLAYER'S JOURNEY

DESCUBRIMIENTO

01





- Idea
- Idea
- Idea

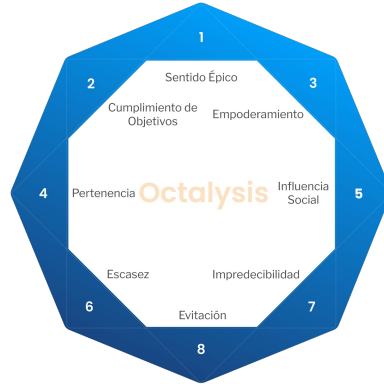
2

1

3

- Idea
- Idea
- Idea

- Idea
- Idea
- Idea



4

5

- Idea
- Idea
- Idea

6

8

7



THE PLAYER'S JOURNEY

INDUCCIÓN

02





- Idea
- Idea
- Idea

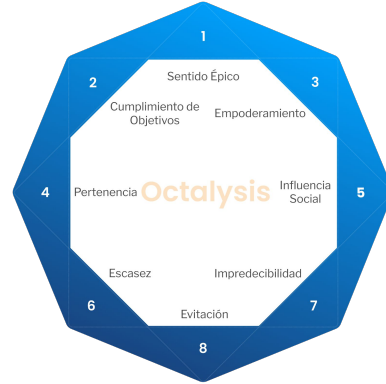
2

1

3

- Idea
- Idea
- Idea

- Idea
- Idea
- Idea



4

5

- Idea
- Idea
- Idea

6

8

7



THE PLAYER'S JOURNEY

ESCALAMIENTO

03



- Idea
- Idea
- Idea

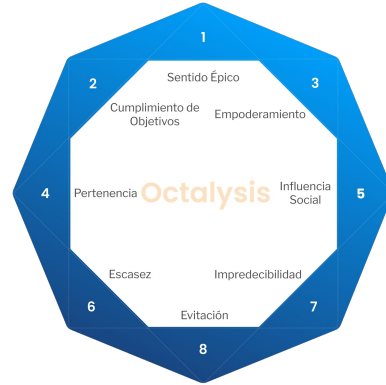
2

1

3

- Idea
- Idea
- Idea

- Idea
- Idea
- Idea



4

5

- Idea
- Idea
- Idea

6

8

7



THE PLAYER'S JOURNEY

MAESTRÍA

04





- Idea
- Idea
- Idea

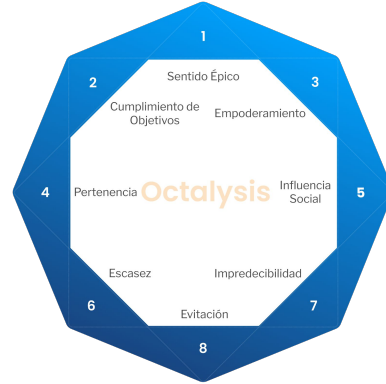
2

1

3

- Idea
- Idea
- Idea

- Idea
- Idea
- Idea



4

5

- Idea
- Idea
- Idea

6

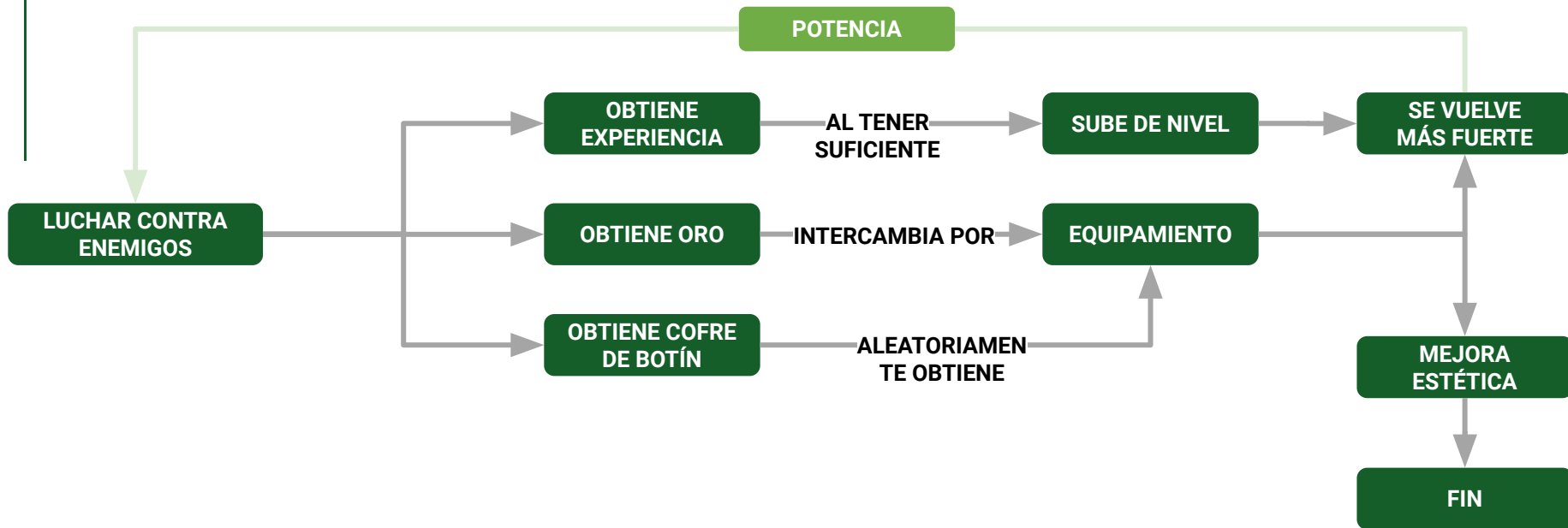
8

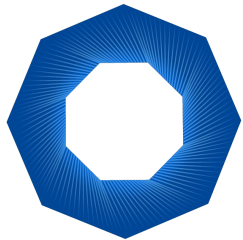
7

IDEA SELECCIONADA #1 (explicación detallada)

Escribe aquí la explicación.

BUCLE DE JUEGO (ejemplo)





THE
OCTALYSIS
GROUP



Platzi