

Packet Tracer: resolución de problemas de rutas estáticas

Topología

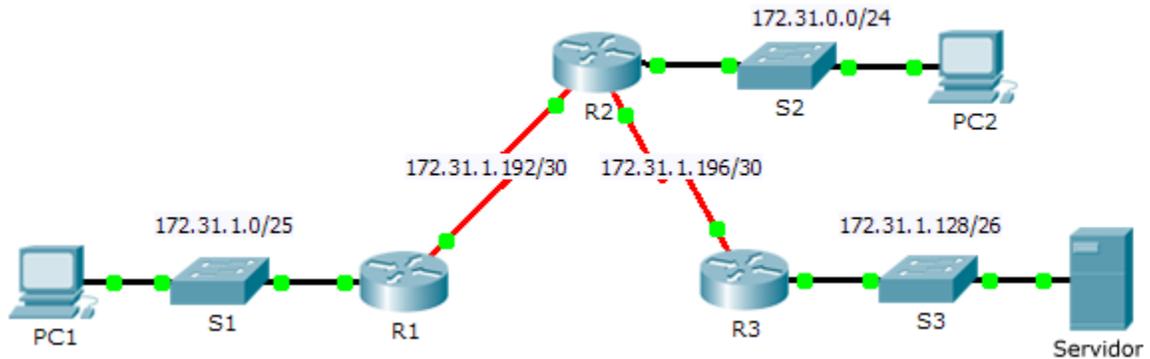


Tabla de direccionamiento

El administrador	Interfaz	Dirección IPv4	Máscara de subred	Gateway predeterminado
R1	G0/0	172.31.1.1	255.255.255.128	N/D
	S0/0/0	172.31.1.194	255.255.255.252	N/D
R2	G0/0	172.31.0.1	255.255.255.0	N/D
	S0/0/0	172.31.1.193	255.255.255.252	N/D
R3	S0/0/1	172.31.1.197	255.255.255.252	N/D
	G0/0	172.31.1.129	255.255.255.192	N/D
PC1	NIC	172.31.1.126	255.255.255.128	172.31.1.1
PC2	NIC	172.31.0.254	255.255.255.0	172.31.0.1
Servidor	NIC	172.31.1.190	255.255.255.192	172.31.1.129

Objetivos

- Parte 1: Encontrar el problema
- Parte 2: Determinar la solución
- Parte 3: Implementar la solución
- Parte 4: Verificar que el problema esté resuelto

Aspectos básicos

En esta actividad, la PC1 informa que no se puede acceder a los recursos en el servidor. Encuentre el problema, determine una solución apropiada y resuélvalo.

Parte 1. Encontrar el problema

La PC1 no puede acceder a los archivos en el servidor. De los comandos que aprendió en los capítulos anteriores, utilice los comandos **show** apropiados en todos los routers y los comandos para la resolución de problemas en las computadoras, a fin de encontrar el problema.

¿Cuáles son algunos de los comandos para la resolución de problemas en los routers y las computadoras que se pueden utilizar para identificar el origen del problema?

Parte 2. Determinar la solución

Una vez ubicado el problema que evita que la PC1 acceda a los archivos en el servidor, rellene la siguiente tabla.

Problema	Solución

Parte 3. Implementación de la solución

- Si hay rutas estáticas mal configuradas, debe quitarlas para poder agregar las rutas correctas a la configuración.
- Para agregar las rutas estáticas faltantes, configure las rutas conectadas directamente.

Parte 4. Verificar que el problema esté resuelto

- Haga ping de la PC1 al servidor.
- Establezca una conexión web al servidor. Después de identificar correctamente e implementar la solución que corresponde al problema, recibirá un mensaje en el navegador web cuando se conecte al servidor.

Tabla de puntuación sugerida

Sección de la actividad	Puntos posibles	Puntos obtenidos
Parte 1: Encontrar el problema	2	
Parte 2: Determinar la solución	8	
Puntuación de Packet Tracer	90	
Puntuación total	100	