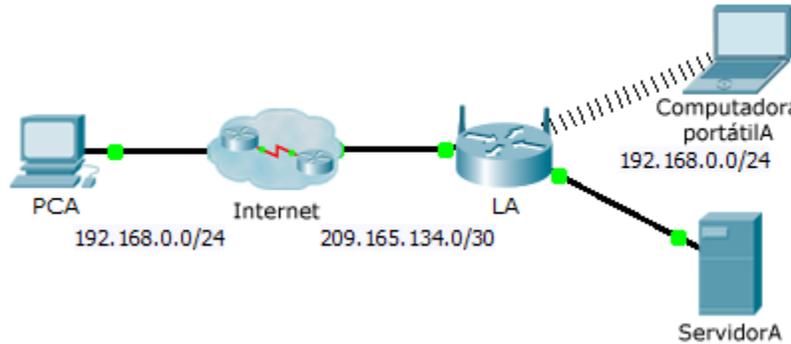


# Packet Tracer: Configuración del reenvío de puertos en un router inalámbrico

## Topología



## Tabla de direccionamiento

El administrador	Interfaces	Dirección IP	Máscara de subred
LA	Internet	209.165.134.1	255.255.255.252
	LAN	192.168.0.1	255.255.255.0

## Objetivos

**Parte 1: Configurar el reenvío de puertos**

**Parte 2: Verificar la conectividad remota al ServidorA**

## Situación

Su amigo desea jugar un juego con usted en su servidor. Ambos están en sus respectivos hogares conectados a Internet. Debe configurar su router SOHO (oficinas pequeñas/domésticas) para reenviar solicitudes de HTTP a través del puerto a su servidor de modo que su amigo pueda acceder a la página web del juego.

## Parte 1. Configurar el reenvío de puertos

- Mediante el navegador web en la **Computadora portátilA**, acceda a **LA** con la dirección IP de la LAN: 192.168.0.1. El nombre de usuario es **admin** y la contraseña es **cisco123**.
- Haga clic en **Applications & Gaming (Aplicaciones y juegos)**. En la primera lista desplegable a la izquierda, seleccione **HTTP** y, a continuación, introduzca 192.168.0.2 en la columna "To IP Address" (A dirección IP). Esto configura **LA** para el reenvío del puerto 80 a 192.168.0.2. Active la casilla de verificación **Enabled (Habilitada)** al lado de la columna de direcciones.
- Desplácese hacia abajo y haga clic en **Save Settings (Guardar configuración)**.

## Parte 2. Verificar de la conectividad remota al ServerA

En el navegador web en la **PCA**, introduzca la dirección IP de Internet para **LA**. Debe aparecer la página web del servidor de juegos.