

▶ **1000BASE-T**

Especificación Gigabit Ethernet que emplea UTP Cat5, 5e o 6. Cada segmento de red puede tener una distancia máxima de 100 m (328 ft) sin un repetidor. También se denomina 801.3ab.

▶ **100BASE-TX**

Especificación Fast Ethernet de banda base de 100 Mbps que usa dos pares de cableado UTP o STP. Basada en el estándar IEEE 802.3.

▶ **100BASE-X**

Especificación Ethernet de banda base de 100 Mbps que se refiere a los estándares 100BASE-FX y 100BASE-TX para Fast Ethernet por cableado de cobre o fibra óptica. Basada en el estándar IEEE 802.3.

▶ **10BASE-T**

Especificación Ethernet de banda base de 10 Mbps que usa dos pares de cables de par trenzado Categoría 3, 4 ó 5. El primer par se usa para recibir datos, y el segundo par se usa para transmitir datos. 10BASE-T, que forma parte de la especificación IEEE 802.3, tiene una limitación de distancia de aproximadamente 100 m (328 ft) por segmento.

▶ **acceso directo**

Combinación de teclas que activa un comando.

▶ **acceso directo a la memoria (DMA)**

Método que permite evitar la CPU al transferir datos directamente desde la memoria principal hasta un dispositivo.

▶ **acceso telefónico a redes (DUN)**

Utiliza la red o el sistema de telefonía pública para establecer una comunicación.

▶ **acceso Wi-Fi protegido (WPA)**

Estándar de seguridad para la tecnología inalámbrica Wi-Fi. Ofrece mejor encriptación y autenticación que el sistema anterior WEP.

▶ **ActiveX**

Applet o programa pequeño creado por Microsoft para controlar la interactividad en las páginas Web, que se debe descargar para poder utilizar todas las funciones.

▶ **actualización automática**

Utilidad que programa la función de actualización de Windows para verificar las actualizaciones críticas.

▶ **acuerdo del nivel de servicio (SLA)**

Contrato que define las expectativas entre una organización y el proveedor de servicios para prestar el nivel de soporte acordado.

▶ **adaptador de corriente**

Dispositivo que transforma CA en CC para suministrar energía eléctrica a la computadora y cargar la batería.

▶ **adaptador de vídeo**

Placa de circuito integrado que almacena datos digitales en la memoria VRAM y los convierte en datos analógicos.

▶ **administración avanzada de energía (APM)**

Interfaz que permite que el BIOS controle los valores de configuración de la administración de energía. Esta interfaz fue reemplazada por la interfaz avanzada de configuración y energía (ACPI).

▶ **administración de archivos**

Estructura jerárquica de archivos, carpetas y unidades en Windows.

▶ **administración de discos**

Utilidad de sistema utilizada para administrar las particiones y las unidades de disco duro, como inicializar discos, crear y formatear particiones.

▶ **administración de red**

Tarea de mantener y actualizar una red privada que realizan los administradores de red.

▶ **administrador**

Persona que consulta el registro de usuarios para analizar el estado de cada suscriptor y reunir datos.

▶ **Administrador de dispositivos**

Aplicación que muestra una lista de todo el hardware instalado en el sistema.

▶ **Administrador de tareas**

Muestra las aplicaciones activas e identifica las aplicaciones que no responden para poder cerrarlas.

▶ **adware**

Programa de software que muestra publicidad en una computadora y que suele distribuirse con los programas

descargados.

▶ **aire comprimido**

Aire bajo presión en una lata que elimina el polvo de los componentes de la computadora sin crear estática. También se denomina aire enlatado.

▶ **aislante**

Material muy resistente que estorba la circulación de corriente entre conductores en un cable.

▶ **alfombra antiestática**

Superficie que ofrece un entorno seguro para los componentes de las computadoras mediante la disipación de las descargas electrostáticas.

▶ **ancho de banda**

Cantidad de datos que se pueden transmitir en un período de tiempo determinado.

▶ **anillo doble**

Todos los dispositivos de la red se conectan a dos cables, y los datos circulan en ambas direcciones. Sólo se utiliza un cable por vez. En caso de que se produzca una falla en un anillo, los datos se transmiten en el otro anillo.

▶ **aplicación antivirus**

Programa que se instala en un sistema para evitar que los virus informáticos infecten la computadora.

▶ **aplicación de gráficos**

Crea o modifica imágenes gráficas. Los dos tipos de imágenes gráficas son: imágenes basadas en vector u objeto, y mapas de bits o imágenes raster.

▶ **AppleTalk**

Suite de protocolos para conectar computadoras Macintosh en red. Está compuesta por un completo conjunto de protocolos que abarcan las siete capas del modelo de referencia OSI.

▶ **archivo**

Bloque de datos relacionados a los que se les proporciona un solo nombre y que son tratados como una sola unidad.

▶ **archivo de respuesta**

Archivo que contiene valores por defecto y respuestas a las preguntas que formula el asistente para la instalación del

sistema operativo.

▶ **arquitectura de máquinas Acorn RISC (ARM)**

CPU RISC de baja potencia.

▶ **asignación de la unidad**

Proceso de asignación de una letra a una unidad física o lógica.

▶ **asistente personal digital (PDA)**

Dispositivo de mano e independiente, con funciones de informática y comunicación.

▶ **Asociación de Industrias Electrónicas (EIA)**

Grupo que especifica los estándares de transmisiones eléctricas. La EIA y la TIA han desarrollado varios estándares de comunicación conocidos, entre ellos EIA/TIA-232 y EIA/TIA-449.

▶ **Asociación de la Industria de las Telecomunicaciones (TIA)**

Organización que desarrolla estándares relacionados con las tecnologías de telecomunicaciones. TIA y la Asociación de Industrias de Electrónica (EIA), de forma conjunta, han formalizado estándares como EIA/TIA-232 con respecto a las características eléctricas de la transmisión de datos.

▶ **Asociación Internacional de Tarjetas de Memoria de Computadora Personal (PCMCIA)**

Asociación industrial que define los estándares de las tarjetas de expansión de las computadoras portátiles.

▶ **atadura para cables**

Sujetador que se utiliza para agrupar los cables dentro y fuera de una computadora.

▶ **autodiagnóstico al encender (POST)**

Prueba de diagnóstico de la memoria y del hardware cuando se enciende el sistema.

▶ **backplane**

Conexión física entre un procesador o una tarjeta de interfaz, los buses de datos y los buses de distribución de energía dentro de un chasis.

▶ **banda ancha**

Varias señales que emplean diversas frecuencias por medio de un cable.

▶ **banda ancha por satélite**

Conexión de red que emplea una antena parabólica.

▶ **barra de tareas**

Utilidad de Microsoft Windows que representa gráficamente aplicaciones abiertas, contenidos de la computadora y otra información. Además, proporciona un modo rápido para acceder a estos recursos.

▶ **base de datos**

Conjunto organizado de datos a los que se puede tener acceso y que se pueden administrar, indexar, buscar y actualizar con facilidad.

▶ **batería**

Dispositivo eléctrico que convierte la energía química en energía eléctrica.

▶ **batería CMOS**

Batería que suministra energía para conservar la información de configuración básica, incluido el reloj de hora real, cuando se apaga la computadora.

▶ **batería de la computadora portátil**

Batería recargable que suministra energía a la computadora portátil.

▶ **bit**

La unidad más pequeña de datos en una computadora. Un bit puede tomar el valor de 1 ó 0. Un bit es el formato binario en el que las computadoras procesan los datos.

▶ **blindaje E/S**

Placa metálica que está conectada a tierra e instalada en la parte posterior del chasis, y permite el acceso a los conectores de la motherboard desde fuera del chasis.

▶ **Bluetooth**

Estándar inalámbrico de la industria que utiliza una radiofrecuencia sin licencia para comunicaciones de corto alcance y permite la comunicación entre dispositivos portátiles a través de distancias cortas.

▶ **bocina**

Dispositivo de salida de audio.

▶ **bolsa antiestática**

Material de embalaje que protege los componentes contra las descargas electrostáticas (ESD).

▶ **botón de encendido**

Control que enciende y apaga un dispositivo.

▶ **botón de expulsión**

Palanca que libera un objeto, como el botón de una unidad de disquete.

▶ **búfer**

Área de almacenamiento que se usa para administrar los datos en tránsito. En internetworking, los búferes se usan para compensar las diferencias de las velocidades de procesamiento entre los dispositivos de red. Las ráfagas de datos se pueden guardar en búferes hasta que los dispositivos de procesamiento más lento las puedan administrar. A veces se denomina búfer de paquetes.

▶ **bus**

Medio por el cual los datos se transfieren de una parte de una computadora a otra. El bus se puede comparar con una autopista en la que los datos viajan dentro de una computadora.

▶ **bus serial universal (USB)**

Estándar de interfaz de bus serial externo para la conexión de varios dispositivos periféricos. El USB puede conectar un máximo de 127 dispositivos USB a velocidades de transferencia de hasta 480 Mbps y puede suministrar energía de CC a los dispositivos conectados.

▶ **buscador de paquetes de Internet (ping)**

Utilidad de línea de comandos simple, pero muy útil, que se incluye en la mayoría de las implementaciones de TCP/IP. El ping se puede utilizar con el nombre de host o la dirección IP para comprobar la conectividad IP. Determina si se puede acceder a una dirección IP específica mediante el envío de solicitud de eco de ICMP a una computadora de destino o a otro dispositivo de red. Luego, el dispositivo receptor envía un mensaje de respuesta de eco de ICMP.

▶ **byte**

Unidad de medida que describe el tamaño de un archivo de datos, la cantidad de espacio en un disco o en otro medio de almacenamiento, o la cantidad de datos que se envían por medio de una red. Un byte está compuesto por 8 bits de datos.

▶ **cable**

Conjunto de conductores agrupados y envueltos, fabricados de cobre aislado o fibra óptica, que transportan señales y energía

entre los dispositivos eléctricos.

▶ **cable coaxial**

Cable con núcleo de cobre cubierto por un blindaje grueso; se utiliza para conectar computadoras en una red.

▶ **cable corona principal**

Dispositivo de voltaje que elimina la carga en el tambor de impresión. También se denomina rodillo de acondicionamiento o retención.

▶ **cable de alimentación**

Cable externo que consta de conductores con codificación de color que transfieren electricidad a una computadora y a los dispositivos eléctricos conectados.

▶ **cable de alimentación de CA**

Cable que transfiere electricidad de la fuente de energía de CA a la fuente de energía de la computadora.

▶ **cable de bus serial universal (USB)**

Cable externo que conecta el puerto USB de la computadora a un dispositivo periférico.

▶ **cable de datos de ATA paralela (PATA)**

Cable interno que transfiere datos entre la motherboard y una unidad ATA.

▶ **cable de datos de la unidad de disquete**

Cable externo que transfiere datos entre la computadora y la unidad de disquete.

▶ **cable de fibra óptica**

Utiliza cable de plástico o de cristal, también denominado fibra, para transportar la información a medida que se emite luz. Conduce luz modulada para transmitir datos.

▶ **cable de fibra óptica**

Medio físico que permite una transmisión de luz modulada. Comparado con otros medios de transmisión, el cable de fibra óptica es más caro; sin embargo, no es sensible a la interferencia electromagnética y permite brindar velocidades de datos más altas. A veces se denomina fibra óptica.

▶ **cable de interfaz de sistemas de computación pequeños (SCSI)**

Cable interno o externo que conecta el controlador SCSI a los puertos SCSI de varios dispositivos internos o externos.

▶ **cable de la unidad de disquete**

Cable externo que conecta la computadora y la unidad de disquete.

▶ **cable de red**

Medios físicos que se utilizan para interconectar dispositivos para establecer comunicación.

▶ **cable paralelo**

Cable externo que conecta el puerto paralelo de la computadora a una impresora o a otro dispositivo de comunicación paralela. También se denomina cable de la impresora.

▶ **cable serial**

Cable externo que conecta el puerto serial de la computadora a un dispositivo periférico.

▶ **caché**

Área de almacenamiento de datos que proporciona acceso de alta velocidad al sistema.

▶ **calidad casi carta (NLQ)**

Calidad de impresión superior a la calidad de borrador, pero no tan buena como la calidad de carta.

▶ **capa de abstracción de hardware (HAL)**

Biblioteca de controladores de hardware que interconectan el sistema operativo y el hardware instalado.

▶ **capa de aplicación**

La Capa 7 del modelo de referencia OSI. Esta capa suministra servicios a los procesos de aplicación, como correo electrónico, transferencia de archivos y emulación de terminal, que están fuera del modelo OSI. La capa de aplicación identifica y establece la disponibilidad de los socios de comunicaciones deseados y los recursos que se requieren para conectarse a ellos, sincroniza las aplicaciones cooperativas y establece acuerdos con respecto a los procedimientos para la recuperación de errores y el control de la integridad de los datos. En líneas generales, corresponde a la capa de servicios de transacción del modelo Arquitectura de sistemas de red (SNA, Systems Network Architecture). El modelo OSI de referencia incluye la capa de aplicación, la capa de presentación, la capa de sesión, la capa de transporte, la capa de red, la capa de enlace de datos y la capa física.

▶ **capa de enlace de datos**

La Capa 2 del modelo de referencia OSI. Esta capa

proporciona un tránsito confiable de datos a través de un enlace físico. La capa de enlace de datos se ocupa del direccionamiento físico, la topología de la red, la disciplina de línea, la notificación de errores, el envío ordenado de tramas y el control del flujo. El IEEE ha dividido esta capa en dos subcapas: la subcapa MAC y la subcapa LLC. En algunas ocasiones, simplemente se denomina capa de enlace. Corresponde aproximadamente a la capa de control de enlace de datos del modelo SNA. El modelo OSI de referencia incluye la capa de aplicación, la capa de presentación, la capa de sesión, la capa de transporte, la capa de red, la capa de enlace de datos y la capa física.

#### ► **capa de presentación**

Capa 6 del modelo de referencia Interconexión de sistema abierto (OSI). Esta capa garantiza que la información enviada por la capa de aplicación de un sistema pueda ser leída por la capa de aplicación de otro sistema. La capa de presentación también se encarga de las estructuras de datos que usan los programas y, por lo tanto, negocia la sintaxis de transferencia de datos para la capa de aplicación. Corresponde a la capa de servicios de presentación del modelo Arquitectura de sistemas de red (SNA). El modelo OSI de referencia incluye la capa de aplicación, la capa de presentación, la capa de sesión, la capa de transporte, la capa de red, la capa de enlace de datos y la capa física.

#### ► **capa de red**

Capa 3 del modelo de referencia Interconexión de sistema abierto (OSI). Esta capa proporciona conectividad y selección de rutas entre dos sistemas finales. La capa de red es la capa en la que se produce el enrutamiento. Corresponde aproximadamente a la capa de control de ruta del modelo arquitectura de sistemas de red (SNA). El modelo OSI de referencia incluye la capa de aplicación, la capa de presentación, la capa de sesión, la capa de transporte, la capa de red, la capa de enlace de datos y la capa física.

#### ► **capa de seguridad de transporte inalámbrico (WTLS)**

Capa que proporciona seguridad para dispositivos móviles que emplean el Protocolo de aplicaciones inalámbricas (WAP).

#### ► **capa de sesión**

Capa 5 del modelo de referencia Interconexión de sistema abierto (OSI). Esta capa establece, administra y termina sesiones entre aplicaciones, y administra el intercambio de datos entre entidades de capa de presentación. El modelo OSI de referencia incluye la capa de aplicación, la capa de presentación, la capa de sesión, la capa de transporte, la capa de red, la capa de enlace de datos y la capa física.

#### ► **capa de transporte**

Es la Capa 4 del modelo de referencia Interconexión de sistema abierto (OSI). Esta capa es responsable de la comunicación confiable de red entre nodos finales. La Capa de transporte suministra mecanismos para establecer, mantener y

terminar los circuitos virtuales, detección y recuperación de errores de transporte, y control del flujo de información. Corresponde a la capa de control de transmisión del modelo SNA. El modelo OSI de referencia incluye la capa de aplicación, la capa de presentación, la capa de sesión, la capa de transporte, la capa de red, la capa de enlace de datos y la capa física.

► **capa física**

Capa 1 del modelo de referencia Interconexión de sistema abierto (OSI). La capa física define las especificaciones eléctricas, mecánicas, procesales y funcionales para activar, mantener y desactivar el enlace físico entre sistemas finales. Corresponde a la capa de control física del modelo Arquitectura de sistemas de red (SNA). El modelo OSI de referencia incluye la capa de aplicación, la capa de presentación, la capa de sesión, la capa de transporte, la capa de red, la capa de enlace de datos y la capa física.

► **Categoría 3**

Cable que se utiliza principalmente en las conexiones telefónicas.

► **Categoría 5**

Cable que contiene cuatro pares de hilos, con una velocidad máxima de transferencia de datos de 1 Gbps.

► **Categoría 5e**

Cable que proporciona más trenzas por pie que la Categoría 5, a la misma velocidad de transferencia de datos de 1 Gbps.

► **Categoría 6**

Cable mejorado con más trenzas que el cable de Categoría 5e. Contiene un divisor plástico que separa los pares de hilos para evitar el crosstalk.

► **CD de instalación**

Disco compacto que incluye software nuevo con controladores y manuales. Además, puede incluir herramientas de diagnóstico y software de prueba.

► **cerradura de seguridad**

Punto duro del chasis que se utiliza para conectar un cable de seguridad.

► **chip**

Pequeño trozo de silicio o germanio procesado para tener características eléctricas de modo que se pueda desarrollar dentro de un componente electrónico. También se denomina semiconductor.

▶ **CHKDSK**

Comando cuya función permite comprobar la integridad de los archivos y carpetas en una unidad de disco duro, ya que analiza la superficie del disco en busca de errores físicos.

▶ **cilindro**

Todas las pistas de un disco duro con el mismo número. Conjuntamente, la misma pista en todos los platos en una unidad de disco duro de varios platos.

▶ **cinta de audio digital (DAT)**

Cinta estándar que usa cintas de audio digitales de 4 mm para almacenar datos en el formato de Almacenamiento de datos digital (DSS, Digital Data Storage).

▶ **cinta lineal digital (DLT)**

Tecnología que proporciona funciones de copias de seguridad de alta velocidad y de alta capacidad.

▶ **clúster**

La unidad más pequeña de espacio usada para el almacenamiento de datos en un disco. También se denomina unidad de asignación de archivos.

▶ **CMYK**

Colores de la pantalla: cian, magenta, amarillo y negro.

▶ **código de bip**

Sistema de generación de informes audibles para los errores que detecta el BIOS durante POST, representado por una serie de bips.

▶ **Código estadounidense normalizado para el intercambio de la información (ASCII)**

Código de 8 bits para la representación de caracteres (7 bits más paridad).

▶ **cola de impresión**

Área de almacenamiento temporal de los trabajos de impresión. Los trabajos en cola se envían a la impresora cuando ésta está preparada para el próximo trabajo.

▶ **colocación en cola de trabajos**

Proceso de cargar documentos en un búfer (generalmente un área de una unidad de disco duro) hasta que la impresora esté preparada para imprimir los documentos.

▶ **Comisión Electrotécnica Internacional (IEC)**

Grupo industrial que redacta y distribuye estándares para productos y componentes eléctricos.

▶ **Comité Consultivo Internacional Telegráfico y Telefónico (CCITT)**

Comité que define los estándares internacionales de comunicación. El CCITT define los estándares para enviar documentos por fax y los estándares para la transmisión de datos a través de líneas telefónicas.

▶ **compartimiento de unidad**

Área de tamaño estándar en la que se agrega hardware al chasis de una computadora. Los dos compartimientos de unidad más comunes se emplean para alojar una unidad de CD\DVD y una unidad de disquete.

▶ **compatible con versiones anteriores**

Sistemas de software o hardware que se pueden utilizar con interfaces y datos de versiones anteriores del sistema o con otros sistemas.

▶ **computadora**

Máquina eléctrica que puede ejecutar una lista de instrucciones y realizar cálculos en función de dichas instrucciones.

▶ **computadora de escritorio**

Tipo de computadora diseñada para que pueda caber sobre un escritorio, generalmente con el monitor sobre la computadora para conservar espacio. Las computadoras de escritorio no son móviles como las computadoras portátiles.

▶ **computadora portátil**

Computadora de factor pequeña, diseñada para ser móvil, pero que funciona de manera muy similar a una computadora de escritorio. El hardware de la computadora portátil es propietario y generalmente más costoso que el hardware de la computadora de escritorio.

▶ **comunicación por línea de energía (PCL)**

Método de comunicación que utiliza los cables de distribución de energía (red eléctrica local) para enviar y recibir datos.

▶ **conducto**

Armazón que protege los medios de la infraestructura contra los daños y el acceso no autorizado.

▶ **conector**

Dispositivo que se utiliza para terminar el cable.

▶ **conector de acoplamiento**

Socket que se utiliza para conectar una estación de acoplamiento a la computadora portátil.

▶ **conector de alimentación auxiliar (AUX)**

Conector con 4, 6 u 8 pines, que suministra voltaje adicional a la motherboard desde la fuente de energía.

▶ **conector de alimentación Berg**

Conector con llave que suministra energía a una unidad de disquete.

▶ **conector de alimentación de CA**

Socket que se utiliza para conectar el adaptador de alimentación de CA a una computadora o a una estación de acoplamiento.

▶ **conector de alimentación de tecnología avanzada extendida (ATX)**

Conector de fuente de energía interno de 20 ó 24 pines.

▶ **conector de alimentación Molex**

Conector de alimentación de cuatro cables para computadoras; se utiliza para conectar muchos dispositivos, tales como unidades ópticas y unidades de disco duro.

▶ **conector de entrada de línea**

Socket que se utiliza para conectar una fuente de audio.

▶ **conector de la computadora portátil**

Socket que se emplea para conectar la computadora portátil a una estación de acoplamiento.

▶ **conector de loopback**

Herramienta de diagnóstico que redirecciona las señales nuevamente al puerto de transmisión para resolver los problemas relacionados con la conectividad.

▶ **Conexión de Tecnología Avanzada Paralela (PATA)**

Estándar para conectar unidades de disco duro y unidades ópticas en sistemas de computación, que emplea la tecnología de señalización paralela.

▶ **conexión inalámbrica**

Conexión a una red que utiliza señales de radio, tecnología infrarroja (láser) o transmisiones por satélite.

▶ **conjunto de chips**

Chips ubicados en una motherboard, que permiten que la CPU se comunique e interactúe con los otros componentes de la computadora.

▶ **conjunto de comandos compatibles con Hayes**

Conjunto de comandos AT que utiliza la mayoría del software de módem. Este conjunto de comandos debe su nombre a Hayes Microcomputer Products Company, que fue la primera en definirlos.

▶ **conjunto de comandos de atención (AT)**

Envía al módem instrucciones como discar, colgar y reiniciar, entre otras. Se basa en el conjunto de comandos Hayes.

▶ **Consejo de Arquitectura de Internet (IAB)**

Consejo de investigadores de internetwork que debaten temas pertinentes a la arquitectura de Internet. Responsable de designar una diversidad de grupos relacionados con Internet, como IANA, IESG e IRSG. El IAB es designado por los miembros del directorio de ISOC.

▶ **control de acceso al medio (MAC)**

La subcapa inferior de las dos subcapas de la capa de enlace de datos conforme a la definición del Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos (IEEE). La subcapa MAC administra el acceso al medio compartido, como, por ejemplo, si es necesario usar paso de tokens o contención. También, las normas para la coordinación del uso del medio en una red LAN.

▶ **control de volumen**

Botón que ajusta la salida de audio.

▶ **controlador de impresión**

Software que debe instalarse en un PC para que la impresora se comunique y coordine el proceso de impresión.

▶ **controlador de juegos**

Controlador externo utilizado como dispositivo de entrada, principalmente para juegos.

▶ **cookie**

Archivo de texto pequeño que se almacena en el disco duro y que permite que un sitio Web haga un seguimiento de la asociación del usuario a dicho sitio.

▶ **copia de seguridad**

Copia de datos guardada en un medio alternativo y que se debe eliminar físicamente de los datos de origen.

▶ **copia de seguridad completa**

Realiza una copia de seguridad de todos los archivos de un disco. También se denomina copia de seguridad normal.

▶ **copia de seguridad de copia**

Realiza una copia de seguridad en cinta de los archivos seleccionados por el usuario. Esta copia de seguridad no restablece el bit de archivo.

▶ **copia de seguridad de datos**

Información almacenada en un medio de copia de seguridad extraíble que puede guardarse en un lugar seguro. Si el hardware de la computadora falla, la copia de seguridad de datos puede restaurarse de manera que el proceso pueda continuar.

▶ **copia de seguridad diaria**

Realiza una copia de seguridad sólo de los archivos modificados en la fecha en que se realiza la copia de seguridad. Esta copia de seguridad no restablece el bit de archivo.

▶ **copia de seguridad diferencial**

Realiza una copia de todos los archivos que se han creado o modificado desde que se realizó la última copia de seguridad completa. No restablece el bit de archivo.

▶ **copia de seguridad incremental**

Procedimiento para crear copias de seguridad de todos los archivos y las carpetas que se crearon o se modificaron desde la última copia de seguridad normal o completa.

▶ **correo electrónico (e-mail)**

Sistema que permite a los usuarios comunicarse a través de una red de computadoras. El intercambio de mensajes almacenados en computadoras mediante la comunicación en red.

▶ **correo no deseado**

Correo electrónico no solicitado.

▶ **corriente (I)**

Flujo de electrones en un conductor. Se mide en amperios.

▶ **corriente alterna (CA)**

Corriente que cambia la dirección a una velocidad repetitiva constante. Este tipo de electricidad suele ser suministrada por una empresa de servicios públicos, y se tiene acceso a ella por medio de una toma de corriente de pared.

▶ **corriente continua (CC)**

Corriente que circula en una dirección, como la que se utiliza en una batería.

▶ **cortahilos**

Herramienta que se utiliza para pelar y cortar cables.

▶ **corte parcial de energía**

Caída temporal en la alimentación de CA.

▶ **CPU con conjunto de instrucciones complejas (CISC)**

Arquitectura que emplea un conjunto extenso de instrucciones, con varias elecciones para prácticamente todas las operaciones. Como resultado, un programador puede ejecutar el comando necesario de manera precisa, lo que reduce la cantidad de pasos de instrucciones por operación.

▶ **CPU con conjunto reducido de instrucciones (RISC)**

Arquitectura que emplea un conjunto de instrucciones relativamente pequeño. Los chips de RISC están diseñados para ejecutar estas instrucciones muy rápidamente.

▶ **CPU de doble núcleo**

Dos núcleos dentro de un único chip de CPU. Se pueden utilizar ambos núcleos simultáneamente para aumentar la velocidad, o bien en dos ubicaciones a la vez.

▶ **crosstalk**

Energía de interferencia, como la interferencia electromagnética (EMI, Electro Magnetic Interference), que se transfiere de un circuito a otro.

▶ **cuarteto**

Medio byte o cuatro bits.

▶ **DEFRAG**

Comando que reorganiza los datos y reescribe todos los archivos en el disco duro al comienzo de la unidad, lo que facilita y acelera la recuperación de los datos del disco duro.

▶ **denegación de servicio (DoS)**

Forma de ataque que impide al usuario acceder a los servicios normales, como correo electrónico y servidor Web, ya que el sistema está ocupado respondiendo a una inmensa cantidad de solicitudes poco frecuentes. DoS envía una gran cantidad de solicitudes de un recurso, de modo que el sistema se sobrecargue y deje de funcionar.

▶ **descarga electrostática (ESD)**

Descarga de electricidad estática de un conductor a otro conductor de diferente potencial.

▶ **destornillador de cabeza plana**

Herramienta utilizada para aflojar o ajustar tornillos ranurados.

▶ **destornillador hexagonal**

Llave que se utiliza para ajustar tuercas. A veces se denomina llave para tuercas.

▶ **destornillador Phillips**

Herramienta utilizada para aflojar o ajustar tornillos en cruz.

▶ **destornillador Torx**

Herramienta que se utiliza para ajustar o aflojar tornillos que tienen una depresión en forma de estrella en la parte superior, característica que se encuentra principalmente en los tornillos de las computadoras portátiles.

▶ **detección de virus**

Utilidad que comprueba todas las unidades de disco duro y la memoria para detectar virus.

▶ **diodo emisor de luz (LED)**

Tipo de semiconductor que emite luz cuando pasa corriente eléctrica a través de él. El LED indica si los componentes dentro de la computadora están activados.

▶ **dirección de entrada/salida (E/S)**

Dirección de memoria hexadecimal exclusiva que está asociada a un dispositivo específico en una computadora.

▶ **dirección IP privada automática (APIPA)**

Función del sistema operativo que permite que una computadora se asigne una dirección por sí misma, si no puede establecer comunicación con un servidor de DHCP. La Autoridad de números asignados de Internet (IANA, Internet Assigned Numbers Authority) ha reservado direcciones IP privadas en el intervalo de 169.254.0.0 a 169.254.255.255 para APIPA.

▶ **dirección MAC**

Dirección de capa de enlace de datos estandarizada que se requiere para cada puerto o dispositivo que se conecta a una LAN. Otros dispositivos de la red usan estas direcciones para localizar puertos específicos en la red y para crear y actualizar tablas de enrutamiento y estructuras de datos. Las direcciones MAC tienen 6 bytes de largo y están controladas por el Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos (IEEE). También se denomina dirección de hardware, dirección de capa MAC, dirección grabada o dirección física.

▶ **directorio**

1) Tipo de archivo que organiza otros archivos en una estructura jerárquica. 2) Programa relacionado y archivos de datos organizados y agrupados en el sistema de archivos DOS. 3) Sitio para almacenar datos en el sistema de administración de archivos de Windows.

▶ **disco compacto (memoria de sólo lectura) (CD-ROM)**

Medio de almacenamiento óptico para audio y datos.

▶ **disco compacto grabable (CD-R)**

Medio óptico que permite grabar datos pero no modificarlos.

▶ **disco compacto regrabable (CD-RW)**

Medio de almacenamiento óptico que permite grabar y modificar datos.

▶ **disco de inicio**

Herramienta de resolución de problemas que permite iniciar la computadora desde un disco cuando el disco duro no arranca.

▶ **disco duro externo**

Dispositivo que se conecta a la computadora a fin de proporcionar almacenamiento adicional de datos.

▶ **disco no iniciable**

Disco dañado o faltante, o un disco al cual le faltan uno o más archivos de inicio del sistema.

▶ **disco versátil digital (DVD)**

Medio extraíble que se utiliza principalmente para el almacenamiento de datos y películas.

▶ **diseño asistido por computadora (CAD)**

Aplicación que se utiliza para la creación de un diseño arquitectónico, eléctrico y mecánico. Las formas más complejas de CAD incluyen modelado sólido y modelado

paramétrico, que permite crear objetos con características físicas reales.

▶ **dispersión infrarroja**

Señal infrarroja que rebota en techos y paredes. Los dispositivos pueden conectarse sin encontrarse dentro de la línea de vista, pero las velocidades de transferencia de datos son menores y las distancias son más cortas.

▶ **dispositivo biométrico**

Herramienta que utiliza sensores, como un escáner de huellas digitales o de retina, que identifica las características físicas del usuario para otorgar acceso al dispositivo o a una red.

▶ **división en subredes**

División lógica de una red. Proporciona los medios para dividir una red, y la máscara de subred especifica la forma en que está subdividida.

▶ **dominio**

Grupo lógico de computadoras y de dispositivos electrónicos con un conjunto común de reglas y de procedimientos administrados como una unidad.

▶ **DSL asimétrica (ADSL)**

En la actualidad, es la implementación de DSL más común. Las velocidades de descarga abarcan desde 384 Kbps hasta más de 6 Mbps. La velocidad de carga suele ser menor.

▶ **DSL de alta velocidad (HDSL)**

Proporciona un ancho de banda de 768 Kbps en ambas direcciones.

▶ **DSL de muy alta velocidad (VDSL)**

Transferencia de datos de banda ancha, capaz de proporcionar anchos de banda de 13 Mbps a 52 Mbps.

▶ **DSL simétrico (SDSL)**

Versión de un servicio de Bucle de suscriptor digital (DSL) que ofrece la misma velocidad para cargas y descargas.

▶ **duplicador de puertos**

Unidad base fija donde se inserta una computadora portátil y que puede conectarse a los dispositivos periféricos.

▶ **DVD-ROM**

Formato de DVD diseñado para almacenar archivos de computadoras.

▶ **DVD-RW**

Tecnología que permite grabar en los medios varias veces.

▶ **DVD-Video**

Formato de DVD que utilizan los reproductores independientes de DVD para películas y adicionales.

▶ **electrónica de dispositivos integrados mejorados (EIDE)**

Versión mejorada de la interfaz IDE estándar que conecta discos duros, unidades de CD-ROM y unidades de cinta a un PC.

▶ **encriptación**

Función de seguridad que aplica una encriptación a un archivo de modo que solamente los usuarios autorizados puedan ver el archivo.

▶ **encriptación asimétrica**

Método para encriptar datos en una red. Utiliza una clave privada para escribir los mensajes y una clave pública para decodificarlos. Sólo la clave privada debe mantenerse en secreto. Las claves públicas pueden distribuirse abiertamente.

▶ **encriptación simétrica**

Encriptación que requiere ambos aspectos de una conversación encriptada para usar una clave de encriptación para codificar y decodificar los datos. El emisor y el receptor deben utilizar claves idénticas al mismo tiempo.

▶ **enrutamiento dinámico**

Enrutamiento que se adapta automáticamente a los cambios de la topología o el tráfico de la red. También se denomina enrutamiento adaptable.

▶ **ensamblado del disipador de calor/ventilador**

Dispositivo que disipa el calor de los componentes electrónicos en el aire circundante.

▶ **entrada/salida (E/S)**

Cualquier operación, programa o dispositivo que transfiere datos desde una computadora y hacia ella.

▶ **envenenamiento de DNS**

Modificación de los registros de DNS de un sistema para redireccionarlo a servidores falsos donde se almacena la información.

▶ **equipo de vídeo de vigilancia**

Se utiliza para grabar imágenes y sonido para la actividad de monitoreo.

► **escritorio**

Metáfora que se utiliza para describir los sistemas de archivos. Un escritorio comprende gráficos, denominados íconos, que muestran archivos, carpetas y cualquier recurso disponible para un usuario en un sistema operativo con GUI.

► **estación base**

Dispositivo que conecta una computadora portátil a la fuente de energía de CA y a los dispositivos periféricos de escritorio.

► **estación de acoplamiento**

Dispositivo que conecta una computadora portátil a una fuente de energía de CA y a los dispositivos periféricos de escritorio.

► **Ethernet**

Especificación LAN de banda base creada por Xerox Corporation y desarrollada de forma conjunta por Xerox, Intel y Digital Equipment Corporation. Las redes Ethernet usan CSMA/CD y se trasladan a través de una variedad de tipos de cable a 10 Mbps o más. Ethernet es similar al conjunto de estándares IEEE 802.3.

► **evento**

Mensaje de red que indica irregularidades operativas en los elementos físicos de una red o una respuesta al incidente de una tarea significativa, generalmente, la finalización de una solicitud de información.

► **Explorador de Windows**

Utilidad de Windows que representa gráficamente la estructura de administración de archivos.

► **ExpressCard**

Estándar de tarjeta de expansión de alto rendimiento para computadoras portátiles desarrollado por PCMCIA. La ranura de expansión de ExpressCard utiliza el bus USB o PCI Express (x1) incorporado de una computadora portátil. Las ExpressCard tienen un conector de 26 pines y son intercambiables en caliente.

► **extensión de archivo**

Designación que describe el formato de archivo o el tipo de aplicación que creó un archivo.

► **extensiones de correo multipropósito para Internet (MIME)**

Estándar que amplía el formato de correo electrónico para incluir texto en el estándar ASCII y otros formatos, tales como

fotos y documentos de procesadores de texto. Se suele utilizar con SMTP.

► **factor de forma**

Forma y tamaño físicos de los componentes de una computadora. Los componentes que comparten el mismo factor de forma son intercambiables físicamente.

► **Fast Ethernet**

Cualquier opción entre una variedad de especificaciones Ethernet de 100 Mbps. Fast Ethernet brinda un aumento de velocidad que es diez veces mayor que el de la especificación Ethernet 10BASE-T, y al mismo tiempo preserva las cualidades como formato de trama, mecanismos MAC y MTU. Dichas similitudes permiten el uso de herramientas de aplicaciones y de administración de red 10BASE-T existentes en las redes Fast Ethernet. Basada en una extensión de la especificación IEEE 802.3. Compárese con Ethernet.

► **FDISK**

Comando utilizado para eliminar y crear particiones en el switch del disco duro:\STATUS que muestra información sobre la partición cuando se utiliza el comando FDISK.

► **firewall**

Router o servidor de acceso, o varios routers o servidores de acceso designados como un búfer entre cualquier red pública conectada y una red privada. El router firewall usa listas de acceso y otros métodos para garantizar la seguridad de la red privada.

► **firewall de hardware**

Dispositivo de hardware que filtra los paquetes de datos de la red antes de que lleguen a las computadoras y a otros dispositivos de una red.

► **firewall de software**

Aplicación de una computadora que examina y filtra los paquetes de datos.

► **FireWire**

Bus de comunicación de alta velocidad, independiente de la plataforma. FireWire interconecta dispositivos digitales, como cámaras de vídeo digitales, impresoras, escáneres, cámaras digitales y discos duros. FireWire también se denomina IEEE 1394, i.Link (propiedad de Sony) y cable de detección de calor lineal (LHDC) en el Reino Unido.

► **firmware**

Programa que está incorporado en un chip de silicio, en lugar de estar almacenado en una unidad de disquete.

▶ **formato**

Preparar un sistema de archivos en una partición para almacenar archivos.

▶ **fuelle de energía**

Convierte CA (corriente alterna) en voltajes inferiores de CC (corriente continua) que suministra energía a todos los componentes de la computadora. El suministro de energía eléctrica se mide en vatios.

▶ **fuelle de energía de reserva (SPS)**

Batería de reserva que se activa cuando el nivel de voltaje cae por debajo del nivel normal.

▶ **gateway por defecto**

Ruta tomada para que una computadora de un segmento pueda comunicarse con una computadora de otro segmento.

▶ **gigahercios (GHz)**

Medida común de un procesador; equivale a mil millones de ciclos por segundo.

▶ **grayware**

Spyware que se instala en una computadora sin ser solicitado y que descarga aplicaciones adicionales sin permiso del usuario.

▶ **grupo de trabajo**

Conjunto de estaciones de trabajo y servidores de una LAN que están diseñados para comunicarse e intercambiar datos entre sí.

▶ **hardware**

Componentes físicos electrónicos que conforman un sistema de computación.

▶ **herramienta de configuración**

Herramienta de administración de servicios o herramienta de servicios de administración de elementos con una interfaz gráfica de usuario.

▶ **herramientas de diagnóstico**

Utilidades que supervisan el servidor de red.

▶ **HKEY\_**

Designación al comienzo de los nombres de archivo de inicio del registro de Windows.

**▶ host**

Sistema de computación de una red. Similar al término nodo, salvo que el host generalmente implica un sistema de computación, mientras que el nodo generalmente se aplica a cualquier sistema conectado a la red, incluidos servidores de acceso y routers.

**▶ hub**

- 1) Por lo general, término utilizado para describir un dispositivo de Capa 1 que actúa como el centro de una red con topología en estrella.
- 2) Dispositivo de hardware o software que contiene varios módulos de red y equipos de internetwork independientes pero conectados a la vez. Los hubs pueden ser activos (cuando repiten señales que se envían a través de ellos) o pasivos (cuando no repiten, sino que simplemente dividen las señales que se envían a través de ellos).
- 3) En Ethernet y IEEE 802.3, un repetidor multipuerto Ethernet, a veces se denomina concentrador.

**▶ ícono**

Imagen que representa una aplicación o una función.

**▶ ícono Mi PC**

Ícono de escritorio que ofrece acceso a las unidades instaladas y a otras propiedades de la computadora.

**▶ IEEE 802.1**

Especificación IEEE que describe un algoritmo que evita los bucles de puenteo mediante la creación de un árbol en extensión. El algoritmo fue inventado por Digital Equipment Corporation. El algoritmo de Digital y el algoritmo IEEE 802.1 no son exactamente iguales, ni tampoco son compatibles.

**▶ IEEE 802.12**

Estándar LAN de IEEE que especifica la capa física y la subcapa MAC de la capa de enlace de datos. IEEE 802.12 usa el esquema de acceso a los medios de prioridad de demanda a 100 Mbps a través de una diversidad de medios físicos.

**▶ IEEE 802.2**

Protocolo LAN del IEEE que especifica una implementación de la subcapa LLC de la capa de enlace de datos. IEEE 802.2 administra errores, entramado, control del flujo y la interfaz de servicio de la capa de red (Capa 3). Se usa en las redes LAN IEEE 802.3 e IEEE 802.5.

**▶ IEEE 802.3**

Protocolo LAN del IEEE que especifica una implementación de la capa física y la subcapa MAC de la capa de enlace de datos. IEEE 802.3 usa acceso CSMA/CD a diversas velocidades sobre diversos medios físicos. Las extensiones del estándar

IEEE 802.3 especifican las implementaciones de Fast Ethernet. Las variantes físicas de la especificación IEEE 802.3 original incluyen 10BASE2, 10BASE5, 10BASE-F, 10BASE-T y 10Broad36. Las variantes físicas de Fast Ethernet incluyen 100BASE-T, 100BASE-T4 y 100BASE-X.

► **IEEE 802.3i**

Variante física de la especificación IEEE 802.3 original que requiere el uso de la señalización de tipo Ethernet sobre medios de red de par trenzado. El estándar establece la velocidad de señalización en 10 megabits por segundo, mediante un esquema de señalización de banda base que se transmite a través de un cable de par trenzado y mediante una topología en estrella o en estrella extendida.

► **IEEE 802.4**

Protocolo LAN del IEEE que especifica una implementación de la capa física y la subcapa MAC de la capa de enlace de datos. IEEE 802.4 utiliza un acceso de paso de tokens a través de una topología de bus y está basado en la arquitectura LAN token bus.

► **IEEE 802.5**

Protocolo LAN del IEEE que especifica una implementación de la capa física y la subcapa MAC de la capa de enlace de datos. IEEE 802.5 usa acceso de paso de tokens a 4 ó 16 Mbps a través de un cableado de par trenzado blindado (STP) y es similar al Token Ring de IBM.

► **IEEE 802.6**

Especificación MAN del IEEE basada en tecnología DQDB. IEEE 802.6 admite velocidades de datos de 1,5 a 155 Mbps.

► **imagen latente**

En las impresoras láser, la imagen no revelada.

► **impresora de impacto**

Clase de impresora que incluye matriz de puntos y rueda de margarita.

► **impresora de inyección de tinta**

Tipo de impresora que emplea cartuchos con tinta líquida, que rocían tinta para crear una imagen en el papel.

► **impresora de matriz de puntos**

Impresora que funciona mediante un impacto en la cinta a fin de crear una imagen en el papel.

► **impresora de red**

Impresora conectada a la red de computadoras que se

configura de manera tal que varios usuarios la compartan.

▶ **impresora de sublimación de tinta**

Impresora que utiliza hojas sólidas de tinta que cambian de estado sólido a gaseoso, en un proceso denominado sublimación. A continuación, el gas atraviesa el papel, donde vuelve a transformarse en sólido. El cabezal de impresión pasa sobre una hoja de cian, magenta, amarillo y una capa clara (CMYO). También se denomina impresora de tinta térmica.

▶ **impresora de tinta sólida**

Impresora que utiliza barras sólidas de tinta en lugar de cartuchos de tinta o tóner. Las impresoras de tinta sólida producen imágenes de alta calidad. Las barras de tinta son atóxicas y pueden manipularse de manera segura.

▶ **impresora en color de inyección de tinta**

Tipo de impresora que emplea cartuchos con tinta líquida, que rocían tinta para crear una imagen en el papel.

▶ **impresora láser**

Tipo de impresora que emplea electricidad estática y un láser para formar la imagen en el papel.

▶ **impresora multifunción**

Dispositivo multifunción diseñado para ofrecer servicios, como funciones de impresión, fax y copia.

▶ **impresora por defecto**

La primera opción que utiliza una aplicación cuando el usuario hace clic en el ícono de la impresora. El usuario puede cambiar la impresora por defecto.

▶ **impresora térmica**

Impresora que marca papel térmico especial al aplicar calor a las áreas del papel que deben oscurecerse para representar caracteres.

▶ **indicador de encendido LED**

Luz que indica si la computadora portátil está encendida o apagada.

▶ **indicador de estado del compartimiento universal LED**

Luz que indica que un dispositivo está instalado en el compartimiento de la computadora portátil.

▶ **indicador de red inalámbrica LED**

Luz que indica la actividad de la conexión de red inalámbrica.

▶ **informática peer-to-peer**

Cada dispositivo de red ejecuta tanto la parte de cliente como la de servidor de una aplicación. También describe las comunicaciones entre las implementaciones de la misma capa del modelo de referencia Interconexión de sistema abierto (OSI) en dos dispositivos de red distintos.

▶ **infrarrojo (IR)**

Ondas electromagnéticas cuyo intervalo de frecuencia es superior al de las microondas, pero inferior al del espectro visible. Los sistemas LAN que se basan en esta tecnología representan una tecnología emergente.

▶ **iniciar**

Iniciar una computadora.

▶ **inicio en frío**

Encender una computadora desde la posición de apagado.

▶ **instalación de distribución principal (MDF)**

Sala principal de comunicaciones de un edificio. También, el punto central de una topología de networking en estrella donde están ubicados los paneles de conexión, hubs y routers.

▶ **instalación por defecto**

Instalación que requiere una mínima interacción del usuario. También se denomina instalación típica.

▶ **instalación sin supervisión**

Instalación personalizada de un sistema operativo que requiere una mínima intervención del usuario. Windows ejecuta instalaciones sin supervisión mediante el uso de un archivo de respuesta denominado unattend.txt.

▶ **Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos (IEEE)**

Organización que supervisa el desarrollo de los estándares de comunicación y de redes.

▶ **Instituto Nacional Estadounidense de Estándares (ANSI)**

Organización privada y sin fines de lucro, que administra y coordina el sistema de evaluación de conformidad y de estandarización voluntaria de los Estados Unidos. El ANSI identifica los requisitos industriales y públicos para el consenso nacional, y coordina y administra su desarrollo, resuelve problemas relacionados con estándares nacionales y garantiza la participación efectiva en la estandarización internacional.

► **intercambio de paquetes de internetwork/intercambio de paquete secuenciado (IPX/SPX)**

Utilizados por Novell Netware. IPX es una comunicación sin conexión, y SPX es la capa de transporte (Capa 7 del modelo OSI).

► **interfaz**

- 1) Conexión entre dos sistemas o dispositivos.
- 2) En la terminología de enrutamiento, una conexión de red.
- 3) En telefonía, un límite compartido y definido por características comunes de interconexión física, características de señal y significados de las señales intercambiadas.
- 4) El límite entre capas adyacentes del modelo OSI.

► **interfaz avanzada de configuración y energía (ACPI)**

Interfaz que permite que el sistema operativo controle la administración de energía. Reemplaza a la Administración avanzada de energía (APM, Advanced Power Management).

► **interfaz de acceso básico (BRI)**

Interfaz ISDN compuesta por dos canales B y un canal D, para la comunicación conmutada por circuitos de voz, vídeo y datos. Compárese con PRI.

► **interfaz de acceso básico (PRI)**

Red digital de servicios integrados (ISDN) al acceso de velocidad primario. El acceso de velocidad primario consta de un canal D de 64 Kbps y 23 (T1) o 30 (E1) canales B para voz o datos. Compárese con BRI.

► **interfaz de datos distribuida por fibra (FDDI)**

Tipo de red Token Ring que se utiliza en redes LAN de gran tamaño.

► **interfaz de línea de comandos (CLI)**

Interfaz, como una solicitud de DOS, que requiere la introducción manual en la línea de comandos.

► **interfaz de sistemas de computación pequeños (SCSI)**

Estándar de interfaz paralela que admite varios dispositivos en el mismo cable y alcanza velocidades de transmisión de datos más rápidas que los buses estándar.

► **interfaz de usuario**

Parte del sistema operativo que permite al usuario comunicarse con la computadora. Las interfaces de usuario proporcionan una interfaz de línea de comandos (texto) o una interfaz gráfica del usuario (GUI).

▶ **interfaz gráfica de dispositivos (GDI)**

Componente de Windows que administra la forma en que se transmiten las imágenes gráficas a los dispositivos de salida. GDI convierte las imágenes en un mapa de bits que utiliza la computadora en lugar de la impresora para transferir las imágenes.

▶ **interfaz gráfica del usuario (GUI)**

Interfaz que permite al usuario desplazarse en el sistema operativo mediante íconos y menús.

▶ **interfaz intercambiable en caliente**

Permite cambiar periféricos mientras el sistema está en ejecución. Un ejemplo es USB.

▶ **interfaz multimedia de alta definición (HDMI)**

Proyector de vídeo, plasma, LCD o DLP.

▶ **interfaz visual digital (DVI)**

Interfaz que proporciona vídeo digital no comprimido a un monitor digital.

▶ **interferencia de radiofrecuencia (RFI)**

Radiofrecuencias que generan ruido que interfiere en la información que se transmite a través de cable de cobre no blindado.

▶ **Internet**

La mayor internetwork mundial, que conecta decenas de miles de redes en todo el mundo.

▶ **jack para auriculares**

Socket que sirve para conectar un dispositivo de salida de audio.

▶ **jack para micrófono**

Socket que sirve para conectar un micrófono utilizado para la entrada de audio.

▶ **java**

Lenguaje de programación que permite ejecutar applets dentro del explorador Web. Como ejemplos de applets, podemos mencionar una calculadora o un contador.

▶ **JavaScript**

Lenguaje de programación desarrollado para interactuar con el

código fuente HTML y permitir la navegación en sitios Web interactivos. Por ejemplo: un aviso publicitario rotativo o una ventana emergente.

▶ **jumper**

Puntos de contacto eléctrico que se utilizan para establecer una unidad de disco duro como principal o secundaria.

▶ **kilobytes por segundo (Kbps)**

Medición de la cantidad de datos que se transfieren a través de una conexión, como una conexión de red. Una velocidad de transferencia de datos de 1 Kbps representa una velocidad aproximada de 1000 bytes por segundo.

▶ **lápiz**

Elemento de escritura. Por lo general, se utiliza para introducir información en las pantallas táctiles de PDA y tabletas gráficas.

▶ **lector de huellas digitales**

Dispositivo de entrada que explora las huellas digitales a fin de autenticar el inicio de sesión mediante la identificación biométrica.

▶ **LED indicador de actividad de la unidad óptica**

Luz que muestra la actividad de la unidad.

▶ **LED indicador de Bloq Mayús**

Luz que indica el estado activado o desactivado del bloqueo de mayúsculas.

▶ **LED indicador de Bloq Num**

Luz que indica el estado activado o desactivado del teclado numérico de 10 teclas.

▶ **LED indicador de estado de la batería**

Luz que indica la condición de la batería de la computadora portátil.

▶ **LED indicador de hibernación/espera**

Luz que indica si la computadora está en modo de espera o de hibernación.

▶ **LED indicador de red**

Luz que indica el estado de la conexión de red. La luz verde de enlace indica la conectividad de la red. La otra luz LED indica el tráfico.

▶ **lenguaje de control de impresoras (PCL)**

Desarrollado por Hewlett-Packard para permitir que las aplicaciones de software se comuniquen con las impresoras láser de HP y compatibles con HP. Actualmente, PCL es un estándar en la industria para la mayoría de los tipos de impresoras.

▶ **lenguaje de descripción de páginas (PDL)**

Código que describe el contenido de un documento en un lenguaje que pueda entender la impresora.

▶ **lenguaje de etiquetas por hipertexto (HTML)**

Lenguaje de descripción de páginas que utilizan las aplicaciones de exploración, como Windows Internet Explorer o Mozilla Firefox.

▶ **letra de unidad**

Designación que permite distinguir las unidades físicas o lógicas en Windows.

▶ **liberador de espacio en disco**

Software de administración de disco que se utiliza para liberar espacio en una unidad de disco duro mediante la búsqueda de archivos que pueden eliminarse de forma segura, como los archivos temporales de Internet.

▶ **línea de suscriptor digital (DSL)**

Tecnología de red pública que proporciona un amplio ancho de banda a través de un cableado de cobre convencional a distancias limitadas. Tecnología permanente que permite que los usuarios se conecten a Internet.

▶ **línea de vista**

Característica de determinados sistemas de transmisión, como los sistemas láser, de microondas e infrarrojos, en los que no puede existir ninguna obstrucción en la ruta directa entre el transmisor y el receptor.

▶ **lista de compatibilidad de hardware (HCL)**

Utilidad que verifica si el hardware existente es compatible con un sistema operativo.

▶ **lista de control de acceso (ACL)**

Lista administrada por un administrador de red, que detalla los recursos a los que tiene acceso un usuario y el tipo de acceso otorgado.

▶ **llavero transmisor de seguridad**

Sistema de radio pequeño que se comunica con la computadora a corta distancia. La computadora debe detectar la señal del llavero transmisor antes de que acepte un nombre de usuario y una contraseña.

▶ **malware**

Término formado a partir de las palabras malicioso y software. El malware es un software diseñado para infiltrarse en un sistema de computación sin el consentimiento del usuario o para dañar el sistema.

▶ **mantenimiento preventivo**

Inspección, limpieza y cambio periódicos y sistemáticos de piezas, materiales y sistemas deteriorados.

▶ **máscara de subred**

Segundo grupo de números que se utiliza al configurar una dirección IP en un dispositivo. Los dispositivos finales utilizan la máscara de subred para definir la porción de la red de una dirección IP.

▶ **matriz de gráficos de vídeo (VGA)**

Proporciona vídeo analógico a un monitor analógico. El conector es un conector de subtipo D de 15 pines.

▶ **matriz redundante de discos independientes (RAID)**

Proporciona tolerancia a fallas para evitar la pérdida de datos en caso de que se produzca una falla en una unidad de disco de un servidor de red. También se denomina matriz redundante de discos económicos.

▶ **medios**

Plural de medio. Los diversos entornos físicos a través de los cuales pasan las señales de transmisión. Los medios de red comunes incluyen par trenzado, cable coaxial, fibra óptica y la atmósfera (a través de la cual se produce la transmisión por microondas, láser e infrarrojos).

▶ **medios de networking**

Material (ya sea cable o aire) por el cual se envían señales de un dispositivo de red a otro.

▶ **megabit**

1 048 576 bits (aproximadamente 1 millón de bits).

▶ **megabits por segundo (Mbps)**

Medición común de la cantidad de datos que se transfieren mediante una conexión en un segundo. Una velocidad de transferencia de datos de 1 Mbps representa una velocidad

aproximada de 1 millón de bits o 1000 kilobits por segundo.

▶ **megabyte (MB)**

1 048 576 bytes (aproximadamente 1 millón de bytes).

▶ **memoria convencional**

Todas las direcciones de memoria de 0 a 640 KB.

▶ **memoria de acceso aleatorio (RAM)**

Memoria que almacena datos temporalmente para que la CPU los procese. También se denomina memoria física.

▶ **memoria de sólo lectura (ROM)**

Memoria de sólo lectura que almacena de manera permanente los datos y valores de configuración pregrabados en un chip. Este tipo de memoria conserva su contenido cuando no se suministra energía eléctrica al chip.

▶ **memoria de vídeo**

Memoria de acceso aleatorio dedicada en un adaptador de gráficos de vídeo (vídeo RAM o VRAM). También es un área de la RAM del sistema compartida con la CPU.

▶ **memoria estática de acceso aleatorio (SRAM)**

Memoria que conserva los datos mientras se le suministra voltaje. Se utiliza principalmente como memoria caché para la CPU.

▶ **memoria extendida**

Memoria de más de 1 MB.

▶ **memoria Flash**

Chip de memoria regrabable que retiene los datos después de que se desconecta la energía eléctrica.

▶ **memoria virtual**

Memoria que crea y controla el sistema operativo al manipular el espacio libre en el disco duro para emular más RAM que la que realmente está instalada en el sistema.

▶ **mensajería instantánea (IM)**

Método de comunicación en tiempo real, basada en texto, que se realiza a través de una red entre dos o más usuarios.

▶ **micrófono**

Dispositivo de entrada de audio.

▶ **microonda**

Ondas electromagnéticas dentro de la banda de 1 a 30 GHz. Las redes basadas en microondas constituyen una tecnología en desarrollo que va ganando aceptación debido a su gran ancho de banda y su costo relativamente bajo.

▶ **módem de tarjeta de expansión**

Módem que se inserta en una ranura de expansión de la motherboard (ISA o PCI). También se denomina módem interno.

▶ **módem externo**

Módem que se conecta al puerto serial (COM1 o COM2) de la mayoría de las computadoras. Por lo general, se utiliza un módem externo, como un módem por cable, para conexiones de alta velocidad.

▶ **módem por cable**

Actúa como una interfaz LAN al conectar una computadora a Internet. El módem por cable conecta una computadora a la red de la empresa de cable a través del mismo cableado coaxial que envía las señales de la TV por cable (CATV) al televisor.

▶ **modo protegido**

Permite que los programas accedan a más de 1 MB de memoria física y protege contra el uso indebido de memoria, como cuando los programas no pueden ejecutar un segmento de datos o escribir en un segmento de códigos.

▶ **modo seguro**

Opción al reiniciar el sistema que carga sólo los dispositivos básicos que se necesitan para ejecutar Windows. Se utiliza para la resolución de problemas.

▶ **modulador/desmodulador (módem)**

Dispositivo que convierte las señales digitales de la computadora a un formato que se envía y se recibe a través de una línea telefónica analógica.

▶ **módulo de memoria en línea doble (DIMM)**

Placa de circuito con un bus de datos de 64 bits que aloja los chips de la memoria. Módulo de memoria con 168 pines. Admite velocidades de transferencia de datos de 64 bits.

▶ **monitor**

Dispositivo con pantalla que funciona con la tarjeta de vídeo instalada para presentar la salida de una computadora. La claridad de un monitor CRT se basa en el ancho de banda de vídeo, el tamaño de los puntos, la velocidad de actualización y

la convergencia.

▶ **monitor LCD**

Dispositivo de salida que transmite luz polarizada a través de cristales líquidos para producir imágenes en la pantalla.

▶ **monomodo**

Cable de fibra que tiene un núcleo muy delgado. Utiliza un láser de alta energía como fuente de luz y puede transmitir señales a distancias más grandes que el cable de fibra óptica multimodo.

▶ **mordaza de malla**

Herramienta que se encuentra al final de un cable para ayudar a pasar el cable.

▶ **motherboard**

Placa de circuito impreso principal que conecta todos los componentes de la computadora, como CPU, BIOS, memoria, interfaces de almacenamiento masivo, puertos seriales y paralelos, ranuras de expansión y controladores que requieren los dispositivos periféricos estándar.

▶ **MSCONFIG**

Utilidad de Windows diseñada para brindar asistencia en la resolución de problemas del sistema operativo. Permite al usuario editar las aplicaciones de inicio y acceder a los archivos BOOT.INI, SYSTEM.INI y WIN.INI.

▶ **multímetro**

Herramienta de resolución de problemas que mide voltaje, resistencia y corriente.

▶ **multímetro digital (DMM)**

Herramienta que combina la funcionalidad de un voltímetro, un óhmímetro y un amperímetro en un dispositivo de medición fácil de emplear.

▶ **multimodo**

Fibra óptica que tiene un núcleo más grueso que el cable monomodo. Es más fácil de realizar, puede usar fuentes de luz más simples, como LED, y funciona bien en distancias cortas. Este tipo de fibra permite dispersar ondas de luz en muchas rutas a medida que circulan a través de la fibra.

▶ **multiprocesamiento**

Actividad que permite que los programas compartan dos o más CPU.

▶ **multitarea**

Dos o más aplicaciones ejecutadas al mismo tiempo.

▶ **multithreading**

División de un programa en partes más pequeñas que pueden cargarse según lo requerido por el sistema operativo. El multithreading permite ejecutar diversas tareas en los programas individuales.

▶ **multiusuario**

Dos o más usuarios ejecutan programas y comparten dispositivos periféricos, como una impresora, al mismo tiempo.

▶ **NetView**

Arquitectura de administración de red de IBM y aplicaciones relacionadas. NetView es una aplicación de método de acceso por telecomunicaciones virtuales (VTAM) que se usa para administrar computadoras centrales en las redes de arquitectura de sistemas de red (SNA).

▶ **NIC inalámbrica**

Tarjeta de expansión que permite que la computadora se conecte a un módem inalámbrico mediante señales de RF.

▶ **nodo**

1) El extremo final de una conexión de red o una unión común a dos o más líneas de una red. Los nodos pueden ser procesadores, controladores o estaciones de trabajo. Los nodos, que varían en cuanto al enrutamiento y otras capacidades funcionales, se pueden interconectar a través de enlaces y pueden actuar como puntos de control en la red. La palabra "nodo" se utiliza, a veces, de forma genérica para referirse a cualquier entidad que puede acceder a una red. También suele utilizarse de modo intercambiable con la palabra "dispositivo".

2) En la Arquitectura de sistemas de red (SNA), el componente básico de una red y el punto en el que una o más unidades funcionales conectan canales o circuitos de datos.

▶ **northbridge**

Uno de los dos chips del conjunto de chips núcleos lógicos de la motherboard de un PC. Normalmente, administra las comunicaciones entre la CPU, RAM, AGP, PCIe y el chip núcleo southbridge. También se denomina hub de controlador de memoria (MCH).

▶ **NSLOOKUP**

Comando que devuelve la dirección IP para un nombre de host determinado. Este comando puede realizar la acción inversa y buscar el nombre de host para una dirección IP específica.

▶ **NTDETECT**

Programa que utilizan los sistemas basados en Intel para detectar el hardware instalado.

▶ **Ohm's Law**

La relación matemática entre la corriente, la resistencia y el voltaje, donde el voltaje equivale a la corriente multiplicada por la resistencia.

▶ **opciones de administración de medios**

Opciones por las cuales una impresora administra los medios, incluso la orientación, el tamaño y el gramaje del papel.

▶ **opciones de impresión**

Determinan la manera en que la tinta o el tóner se transfiere al papel e incluyen administración de color, calidad de impresión y velocidad.

▶ **Organización Internacional para la Estandarización (ISO)**

Organización internacional que establece estándares para networking. La ISO desarrolló el modelo de referencia OSI, un modelo de referencia de networking conocido.

▶ **páginas por minuto (ppm)**

Designación para medir la velocidad de una impresora.

▶ **pantalla**

Mecanismo de proyección y superficie de salida de la computadora, que muestra las imágenes gráficas y de texto.

▶ **pantalla de cristal líquido (LCD)**

Tipo de pantalla liviana de alta resolución que funciona bloqueando la luz en vez de creándola.

▶ **pantalla táctil**

Monitor LCD o CRT interactivo que detecta cuando algo se presiona sobre él.

▶ **papel térmico**

Papel tratado químicamente con una calidad cerosa. Cambia a color negro cuando se calienta. La mayoría de los cabezales de impresión de las impresoras térmicas tiene el ancho del papel. El papel se suministra en forma de rollo.

▶ **paquete**

Agrupación lógica de información que incluye un encabezado

que contiene información de control y, generalmente, datos del usuario. Los paquetes suelen utilizarse para referirse a las unidades de datos de la capa de red. Los términos datagrama, trama, mensaje y segmento también se usan para describir las agrupaciones de información lógica en las diversas capas del modelo de referencia Interconexión de sistema abierto (OSI) y en los diversos círculos tecnológicos.

▶ **par trenzado**

Par de cables aislados, envueltos juntos en un patrón espiralado regular, para controlar los efectos del ruido eléctrico. Los pares pueden ser blindados o no blindados. El uso del par trenzado es común en aplicaciones de telefonía y en redes de datos. Los cables de par trenzado Categoría 3, Categoría 5, Categoría 5e y Categoría 6 contienen 4 pares trenzados en un revestimiento común.

▶ **par trenzado blindado (STP)**

Medio de cableado de dos pares que se utiliza principalmente para redes token ring. El cableado STP posee una capa de aislamiento blindado que reduce la interferencia electromagnética (EMI). Compárese con UTP.

▶ **par trenzado no blindado (UTP)**

Medio de cableado de cuatro pares que se usa en diversas redes. UTP se clasifica en categorías; las categorías más altas ofrecen el mejor rendimiento y el ancho de banda más alto. Las categorías más conocidas son Categoría 3, Categoría 5, Categoría 5e, Categoría 6 y Categoría 6A.

▶ **partición**

Sección aislada o lógica de la memoria o el almacenamiento masivo. Cuando se crean particiones de un disco, cada partición se comporta como una unidad de disco independiente.

▶ **partición activa**

Partición de la unidad de disco duro que se establece como la partición de inicio y, generalmente, contiene el sistema operativo que se utilizará en la computadora. En una unidad de disco duro de una computadora, sólo se puede establecer una partición como partición activa o de inicio.

▶ **partición extendida**

Segunda partición en la unidad de disco duro.

▶ **partición principal**

Primera partición de una unidad de disco duro. Una partición principal no puede subdividirse en secciones más pequeñas.

▶ **PC Card**

Tarjeta de expansión que se utiliza en las computadoras portátiles para cumplir con los estándares PCMCIA.

▶ **perfil de usuario**

Configuración específica para el usuario que inicia una sesión en la computadora.

▶ **pico de voltaje**

Aumento repentino de voltaje generalmente provocado por la descarga de rayos.

▶ **pinzas**

Herramienta que se emplea para recoger y manipular piezas pequeñas.

▶ **pinzas de punta de aguja**

Herramienta con tenazas largas y delgadas que puede utilizarse para sostener objetos pequeños.

▶ **pista**

Círculo completo alrededor de un plato de disco duro, formado por grupos de sectores de 512 bytes.

▶ **planilla de datos sobre seguridad de materiales (MSDS)**

Planilla de datos que identifica los materiales peligrosos.

▶ **platina**

Rodillo de gran tamaño, en una impresora de matriz de puntos, que aplica presión para evitar que el papel se deslice. Si se usa papel de copia múltiple, es posible ajustar la separación de la platina al grosor del papel.

▶ **plug-and-play (PnP)**

Tecnología que permite que una computadora configure automáticamente los dispositivos conectados a ella.

▶ **política de mantenimiento preventivo**

Programa detallado que determina el momento del mantenimiento, el tipo de mantenimiento realizado y las especificaciones de ejecución del plan de mantenimiento.

▶ **política de seguridad local**

Combinación de parámetros que definen la seguridad de la computadora en la cual residen.

▶ **privacidad equivalente por cable (WEP)**

Estándar de seguridad de primera generación para la tecnología inalámbrica.

▶ **procesador móvil**

CPU optimizada para utilizar menos energía y permitir que las baterías de las computadoras portátiles tengan mayor duración.

▶ **protector contra sobrevoltaje**

Supresor que regula el voltaje que recibe un dispositivo.

▶ **protocolo**

1) Descripción formal de un conjunto de normas y convenciones que rigen el modo en que los dispositivos de una red intercambian información.

2) Campo dentro de un datagrama IP que indica el protocolo de capa superior (Capa 4) que envía el datagrama.

▶ **protocolo de acceso a mensajes de Internet (IMAP)**

Utilizado por los clientes de correo electrónico locales para sincronizar y recuperar mensajes de correo electrónico de un servidor.

▶ **protocolo de configuración dinámica de host (DHCP)**

Utilidad de software que asigna automáticamente direcciones IP a dispositivos cliente en una red de gran tamaño.

▶ **protocolo de control de transmisión (TCP)**

Protocolo principal de Internet para la entrega de datos. El TCP incluye facilidades para el establecimiento de conexión de extremo a extremo, la detección y la recuperación de errores, y la medición de la velocidad del flujo de datos en la red. Muchas aplicaciones estándar, como el correo electrónico, el explorador Web, la transferencia de archivos y Telnet, dependen de los servicios del TCP.

▶ **protocolo de control de transmisión/protocolo de Internet (TCP/IP)**

Nombre común para el conjunto de protocolos desarrollado por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos en la década de 1970 para permitir la creación de redes interconectadas en todo el mundo. El TCP y el IP son los dos protocolos más conocidos del conjunto.

▶ **protocolo de datagramas de usuario (UDP)**

Servicio de entrega de datos sin conexión, con menos gastos que TCP y diseñado para la velocidad. Las aplicaciones de administración de red, el sistema de archivos de red y la transferencia simple de archivos utilizan el UDP.

▶ **protocolo de gateway interior (IGP)**

Protocolo de Internet que se usa para intercambiar información de routing dentro de un sistema autónomo. Algunos ejemplos de protocolos IGP Internet comunes son: EIGRP, OSPF y RIP.

▶ **Protocolo de información de routing (RIP)**

Protocolo de Gateway Interior (IGP) que se incluye con los sistemas UNIX BSD (Berkeley Standard Distribution). Es el IGP más común de Internet. El RIP usa el número de saltos como métrica de enrutamiento.

▶ **protocolo de Internet (IP)**

Protocolo de capa de red en el stack TCP/IP que proporciona un servicio de internetworking sin conexión. El IP proporciona funciones de direccionamiento, especificación de tipo de servicio, fragmentación y reensamblaje, y seguridad. Documentado en la RFC 791.

▶ **protocolo de mensajes de control de Internet (ICMP)**

Se utiliza para pruebas y resolución de problemas de red; proporciona, además, mensajes de error y de diagnóstico. La herramienta ping utiliza mensajes de eco ICMP para evaluar si se puede alcanzar un dispositivo remoto.

▶ **protocolo de resolución de direcciones (ARP)**

Detecta la dirección local (dirección MAC) de una estación de la red cuando se conoce la dirección IP. Las estaciones terminales y los routers utilizan ARP para detectar las direcciones locales:

- a Switch utilizado con el comando ARP que muestra la caché.
- d Switch utilizado con el comando ARP que elimina una entrada de la caché ARP.
- s Switch utilizado con el comando ARP que agrega una asignación de dirección IP a MAC permanente.

▶ **protocolo de transferencia de archivos (FTP)**

Conjunto de normas que rigen la forma en que se transfieren los archivos. El FTP permite conexiones múltiples y simultáneas con sistemas de archivos remotos.

▶ **protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP)**

Rige la forma en que los archivos se intercambian en Internet.

▶ **protocolo simple de transferencia de correo (SMTP)**

Protocolo de correo electrónico que utilizan los servidores para enviar mensajes de texto ASCII. Cuando se amplía con el protocolo MIME, SMTP puede transportar correo electrónico con fotos y documentos. A veces, los clientes de correo electrónico utilizan el protocolo SMTP para recuperar mensajes de un servidor de correo electrónico. No obstante, debido a su capacidad limitada para colocar mensajes en cola en el extremo receptor, por lo general, se utilizan otros protocolos, como POP o IMAP, para recibir correo electrónico.

▶ **proveedor de servicios de Internet (ISP)**

Empresa que proporciona servicios de Internet a usuarios domésticos; por ejemplo, la empresa de telefonía local o la compañía de cable.

▶ **proxy**

Entidad que, por cuestiones de eficacia, funciona en nombre de otra entidad.

▶ **puerto de bus serial universal (USB)**

Conexión externa, bidireccional e intercambiable en caliente para cables USB que se conectan a dispositivos periféricos.

▶ **puerto de gráficos acelerado (AGP)**

Tecnología de bus de 32 bits de alta velocidad, diseñada para admitir la aceleración de gráficos en 3D.

▶ **puerto de módem**

Jack RJ-11 que conecta una computadora a una línea telefónica estándar. El puerto de módem puede utilizarse para conectar la computadora a Internet, para enviar y recibir documentos por fax y para responder las llamadas entrantes.

▶ **puerto de mouse**

Socket PS/2 que se utiliza para conectar un mouse externo.

▶ **puerto de S-video**

Conector de cuatro pines, mini DIN, que se utiliza para producir señales de vídeo en un dispositivo compatible. S-video separa las partes de brillo y color de una señal de vídeo.

▶ **puerto de teclado**

Socket PS/2 que se utiliza para conectar un teclado externo.

▶ **puerto Ethernet**

Socket RJ-45 que se utiliza para conectar una computadora a una red de área local conectada por cable.

▶ **puerto infrarrojo**

Transceptor inalámbrico dentro de la línea de vista que se utiliza para la transmisión de datos.

▶ **puerto paralelo**

Socket que se utiliza para conectar un dispositivo tal como una impresora o un escáner.

▶ **pulsera antiestática**

Dispositivo que se utiliza en la muñeca para disipar las descargas electrostáticas entre una persona y el equipo electrónico.

▶ **puerto serial**

Socket que se utiliza para conectar un dispositivo tal como un mouse o puntero de bola.

▶ **puntero de bola**

Bola que se gira para controlar el cursor.

▶ **punto de acceso**

Dispositivo que conecta dispositivos inalámbricos para formar una red inalámbrica. Un punto de acceso generalmente se conecta a una red conectada por cable y puede transmitir datos entre dispositivos inalámbricos y dispositivos conectados por cable. Las distancias de conectividad pueden variar de varios pies o metros a varias millas o kilómetros.

▶ **punto de acceso a la red (NAP)**

Punto en el que se interconectan los proveedores de acceso.

▶ **punto de presencia (POP)**

Punto de interconexión entre las instalaciones de comunicación suministradas por la empresa telefónica y la instalación de distribución principal del edificio.

▶ **punto de restauración**

Utilidad de los sistemas operativos Windows Me, XP y Vista, de Microsoft. Permite volver los archivos de sistema, claves de registro y programas instalados a un estado anterior si se produce una falla en el sistema. La ejecución de un punto de restauración no afecta a los datos del usuario.

▶ **puntos por pulgada (ppp)**

Medición de la calidad de impresión. Forma de medir la calidad de impresión en una impresora de matriz de puntos; cuanto mayor sea la cantidad de ppp, mejor será la calidad de impresión.

▶ **radiofrecuencia (RF)**

Término genérico que se refiere a las frecuencias que corresponden a las transmisiones de radio. Las redes de televisión por cable y de banda ancha usan tecnología de RF.

▶ **RAM dinámica (DRAM)**

RAM que almacena información en condensadores que deben actualizarse periódicamente. Se pueden producir demoras dado que el procesador no puede acceder a las DRAM cuando están renovando su contenido. Sin embargo, las DRAM son menos complejas y tienen mayor capacidad que las SRAM.

▶ **RAM estática (SRAM)**

Tipo de RAM que conserva su contenido mientras se le suministra energía. La SRAM no requiere una actualización constante, como sucede con la RAM dinámica (DRAM).

▶ **ranura de expansión**

Abertura en una computadora donde se puede insertar una tarjeta de PC a fin de agregar capacidades a la computadora.

▶ **recogedor de partes de tres tenazas**

Herramienta que se emplea para recoger y manipular piezas pequeñas.

▶ **reconocimiento de escritura a mano**

Capacidad de las computadoras, en particular de los dispositivos móviles, para reconocer letras y números manuscritos, y convertirlos en texto ASCII.

▶ **red**

Grupo de dos o más dispositivos electrónicos, tales como computadoras, PDA y teléfonos inteligentes, que se comunican entre sí para compartir datos y recursos.

▶ **red cliente/servidor**

Red en la que los servicios se encuentran en una computadora dedicada que responde a las solicitudes del cliente o del usuario.

▶ **red de área extensa (WAN)**

Red de comunicación de datos que sirve a usuarios dentro de un área geográficamente amplia y que generalmente usa dispositivos de transmisión provistos por un servicio público de comunicaciones. Frame Relay, SMDS y X.25 son ejemplos de WAN.

▶ **red de área local (LAN)**

Red de comunicación que abarca un área geográfica pequeña y está bajo el control de un único administrador.

▶ **red de computadoras**

Dos o más computadoras conectadas entre sí por algún medio para compartir datos y recursos.

▶ **red digital de servicios integrados (ISDN)**

Protocolo de comunicación, proporcionado por las empresas de telefonía, que permite que las redes telefónicas transporten datos, voz y otras fuentes de tráfico.

▶ **red inalámbrica**

Extensión de una red conectada por cable que utiliza señales de radiofrecuencia (RF) para conectarse a puntos de acceso. Las señales inalámbricas se pueden repetir en puntos de acceso adicionales, lo que permite ampliar el alcance de la red.

▶ **red privada virtual (VPN)**

Sistema de encriptación que protege los datos a medida que se desplazan o se transportan por Internet u otra red pública no segura.

▶ **red pública de telefonía conmutada (PSTN)**

Término general que se refiere a las diversas redes y servicios telefónicos que existen en todo el mundo. También se denomina servicio telefónico analógico (POTS).

▶ **red Token Ring**

Usa una topología de anillo y una metodología de paso de tokens para crear una transmisión de datos sin colisiones.

▶ **Regedit**

Aplicación de Windows que permite a los usuarios editar el registro.

▶ **registro**

Base de datos de todo el sistema que utiliza el sistema operativo de Windows para almacenar la información y las configuraciones de hardware, software, usuarios y preferencias en un sistema.

▶ **registro de inicio**

Archivo de 512 bytes que contiene una tabla que describe la partición, la cantidad de bytes por sector y la cantidad de sectores por clúster.

▶ **registro de inicio maestro (MBR)**

Programa del primer sector de un disco duro que inicia el proceso de arranque. El MBR determina la partición que se utiliza para iniciar el sistema y luego transfiere el control al sector de inicio de dicha partición, el cual procede al proceso de inicio. El MBR permite que programas como DOS se carguen en la memoria RAM.

▶ **reinicio flexible**

Reinicio de una computadora que ya está encendida, sin apagarla.

▶ **relevamiento del sitio**

Inspección física de las instalaciones que ayudará a definir una topología de la red básica.

▶ **resistencia (r)**

Medida, expresada en ohmios, de la oposición de un material al flujo de corriente.

▶ **resolución**

Cantidad de píxeles definidos en cada dimensión que pueden mostrarse en la pantalla de una computadora. Cuanto más alta sea la resolución, mejor será la calidad de la imagen en la pantalla. También se denomina resolución de pantalla.

▶ **resolución de impresión**

Cantidad de puntos pequeños que el cabezal de impresión puede colocar por pulgada en el papel al formar una imagen.

▶ **resolución de problemas**

Método sistemático para encontrar la causa de la falla en un sistema de computación.

▶ **Restauración del sistema**

Servicio de Windows XP que se ejecuta en segundo plano y permite al usuario restaurar el sistema operativo a un punto de tiempo predeterminado.

▶ **router**

Dispositivo de capa de red que usa una o más métricas para determinar la ruta óptima a través de la cual se debe enviar el tráfico de la red. Los routers envían paquetes desde una red hasta otra basándose en la información de la capa de red. A veces se denomina gateway, aunque esta definición de gateway se está tornando cada vez más anticuada.

▶ **ruido**

Interferencia, como EMI o RFI, que produce energía sucia, la cual puede dar lugar a errores en los sistemas de computación.

▶  **saturación SYN**

Abre aleatoriamente puertos TCP y envía al equipo de red o a los recursos informáticos gran cantidad de peticiones falsas, lo que impide a otros establecer una conexión. Consúltese también Denegación de servicio (DoS).

▶ **SCANDISK**

Utilidad de Windows que se utiliza para examinar todos los archivos de una unidad.

▶ **secuencia de intercambio de señales**

Serie de comunicaciones cortas que se producen entre los dos módems. Establece la capacidad de los dos módems y las computadoras para participar en el intercambio de datos.

▶ **segmento**

Parte de una red informática en la que todos los dispositivos se comunican mediante la capa física del modelo OSI. Los hubs y los repetidores se amplían y forman parte de un segmento de la red, mientras que los switches y los routers definen y separan los segmentos de red.

▶ **semiconductor**

Material utilizado para fabricar chips para computadoras, que puede ser un conductor o un aislante, en función de las señales de control que se les apliquen. Los materiales semiconductores más comunes son el silicio y el germanio. Estos materiales tienen incorporados otros materiales para mejorar la conductividad.

▶ **semiconductor de óxido metálico complementario (CMOS)**

Tipo de semiconductor o firmware de memoria de baja potencia que almacena la información de configuración básica.

▶ **separador**

Barrera que se utiliza para separar partes físicamente.

▶ **servicio telefónico tradicional (POTS)**

El sistema telefónico tradicional que normalmente utiliza señales analógicas para la transmisión de voz y de datos. También se conoce como Red pública de telefonía conmutada (PSTN).

▶ **servicios de archivos de red**

Permiten compartir documentos a través de una red para facilitar el desarrollo de un proyecto.

▶ **servicios de instalación remota (RIS)**

Capacidad para descargar una instalación del sistema operativo Windows en la red. Esta instalación puede ser solicitada por el usuario o introducida por el administrador en la computadora.

▶ **servidor**

Depósito de archivos u otros recursos, que se puede compartir y al que muchos usuarios pueden acceder mediante una red.

▶ **servidor de acceso remoto (RAS)**

Servidor que está dedicado a usuarios que necesitan obtener acceso a los archivos y servicios de impresión en la red LAN desde una ubicación remota.

▶ **servidor de red**

Computadora que proporciona algún servicio de red, como compartir archivos, y que tiene la capacidad de administrar varios usuarios y varios trabajos.

▶ **simplex**

Capacidad de transmitir los datos en una sola dirección entre una estación emisora y una estación receptora.

▶ **sin disponibilidad**

Pérdida completa de energía de CA.

▶ **sistema básico de entrada y salida (BIOS)**

Programa almacenado en un chip ROM de la computadora, que proporciona el código básico para controlar el hardware de la computadora y para realizar diagnósticos con él. El BIOS prepara la computadora para la carga del sistema operativo.

▶ **sistema básico de entrada/salida de red (NetBIOS)**

Interfaz de programación de aplicaciones (API) que utilizan las aplicaciones en una LAN de IBM para solicitar servicios de procesos de red de nivel inferior. Estos servicios pueden incluir inicio y cierre de sesión, y transferencia de información.

▶ **sistema de archivos**

Los dos sistemas de archivos disponibles en Windows XP son FAT32 y NTFS. NTFS tiene mayor estabilidad, y sus funciones son más seguras.

▶ **sistema de archivos de encriptación (EFS)**

Sistema de archivos específicos de Microsoft para la encriptación.

▶ **sistema de archivos de nueva tecnología (NTFS)**

Tipo de sistema de archivos que ofrece tolerancia a fallas mejorada respecto de los sistemas de archivos tradicionales y que también proporciona seguridad en el nivel de archivos.

▶ **sistema de computación**

Combinación de componentes de software y hardware. Hardware comprende los equipos físicos, como chasis, unidades de disquete, teclados, monitores, cables, bocinas e impresoras. Software describe los programas que se utilizan en el sistema de computación.

▶ **sistema de nombres de dominios (DNS)**

Sistema que permite asignar nombres sencillos de host o de URL a las direcciones IP.

▶ **sistema global para comunicaciones móviles (GSM)**

Red celular mundial.

▶ **sistema operativo**

Programa de software que realiza tareas generales del sistema, tales como controlar la memoria RAM, priorizar el procesamiento, controlar los dispositivos de entrada y salida, y administrar archivos.

▶ **sistema operativo de disco (DOS)**

Conjunto de programas y comandos que controlan todas las operaciones de la computadora en un sistema basado en discos.

▶ **sistema operativo de red (NOS)**

Sistema operativo diseñado especialmente para ofrecer funciones de red adicionales.

▶ **sobrevoltaje**

Cualquier aumento del voltaje superior al 110% del voltaje normal transportado por la línea de alimentación eléctrica.

▶ **socket de fuerza de inserción cero (ZIF)**

Socket de chips que permite la inserción y la eliminación de un chip sin necesidad de usar herramientas o aplicar fuerza. Es común para los chips delicados, como una CPU.

▶ **software de aplicación**

Programa que efectúa una función específica al aceptar la entrada del usuario y, luego, manipularla para lograr un resultado, conocido como salida.

▶ **software de diagnóstico**

Programas que proporcionan asistencia en el proceso de resolución de problemas.

▶ **solenoid**

Bobina de cables que forman electromagnetos que impulsan los pines en la impresora de matriz de puntos.

▶ **solicitud de interrupción (IRQ)**

Una solicitud de un dispositivo para comunicarse con la CPU.

▶ **southbridge**

Chip que implementa las funciones más lentas de la motherboard. Se conecta a la CPU mediante el chip northbridge. También se denomina estación de control (ICH) de entrada/salida (E/S).

▶ **spyware**

Malware que controla la actividad de la computadora. Luego, envía esta información a la organización que creó el spyware.

▶ **suplantación de identidad**

Método para acceder a los recursos de los dispositivos simulando ser una computadora confiable.

▶ **suplantación de identidad**

Tipo de correo no deseado, destinado a convencer al destinatario de que proporcione al emisor información que le permitirá acceder a su información personal.

▶ **supresor de sobrevoltaje**

Dispositivo que asegura que el voltaje que va a otro dispositivo se mantenga por debajo de un nivel determinado.

▶ **switch**

1) Operación que se agrega a un comando DOS para modificar el resultado de dicho comando. 2) Dispositivo de red de Capa 2 también conocido como puente multipuerto.

▶ **tabla de asignación de archivos (FAT)**

Tabla que utiliza el sistema operativo a fin de almacenar información sobre la ubicación de los archivos guardados en un disco. Este archivo se almacena en la pista 0 del disco.

▶ **tambor electrofotográfico**

Parte central de la impresora láser que contiene el tóner que se transferirá al papel.

▶ **tarjeta aceleradora de vídeo**

Placa de circuito integrado que contiene un procesador y una memoria para aumentar la velocidad de los gráficos de vídeo. Las tarjetas aceleradoras de vídeo se utilizan principalmente para aplicaciones en 3D y de juegos.

▶ **tarjeta adaptadora**

Tarjeta de expansión que aumenta la cantidad de controladores y puertos disponibles en una computadora.

▶ **tarjeta de interfaz de red (NIC)**

Interfaz de la computadora con la red LAN. Por lo general, esta tarjeta se inserta en una ranura de expansión de una computadora y se conecta al medio de red.

► **tarjeta de interfaz de red de impresora (NIC)**

Adaptador que utiliza la impresora para acceder a los medios de red.

► **tarjeta de sonido**

Placa de circuito integrado que mejora las funciones de audio de la computadora.

► **tarjeta inteligente**

Dispositivo de tamaño similar al de una tarjeta de crédito; incluye un procesador y una memoria, y se utiliza para almacenar información y autenticar usuarios de la red. Las tarjetas inteligentes ofrecen una identificación de doble factor, dado que el usuario debe tener tanto la tarjeta como una contraseña para poder acceder a la red.

► **tarjeta llave**

Tarjeta de identificación con un chip que almacena los datos del usuario, incluido el nivel de acceso.

► **tecla de función (tecla Fn)**

Tecla modificadora que generalmente se encuentra en las computadoras portátiles. Se utiliza junto con otras teclas para ejecutar funciones específicas.

► **teclado**

Dispositivo de entrada con teclas multifuncionales.

► **teclado de la computadora portátil**

Dispositivo de entrada que incluye teclas numéricas, de puntuación y de funciones especiales.

► **teclado táctil**

Pad de entrada, sensible a la presión, que controla el cursor.

► **tecnología avanzada extendida (ATX)**

Factor de forma estándar del chasis para las computadoras modernas.

► **tecnología piezoeléctrica**

Para las impresoras, una placa cargada eléctricamente cambia el tamaño y la forma del inyector. Este cambio de tamaño hace que el inyector funcione como una bomba. La acción de bomba

hace que la tinta salga por el inyector y se deposite sobre el papel.

▶ **telecomunicaciones por satélite**

Uso de satélites en órbita para retransmitir datos entre varias estaciones terrestres. Las telecomunicaciones por satélite suministran ancho de banda alto y capacidad de broadcast a un costo que no tiene relación con la distancia entre las estaciones terrestres. Debido a la altura del satélite, las comunicaciones por satélite pueden presentar retardos de propagación prolongados.

▶ **telepunto óptico de banda ancha**

Transmisión infrarroja de banda ancha capaz de administrar los requisitos de multimedia de alta calidad.

▶ **telnet**

Aplicación de acceso remoto que se usa para ofrecer acceso de terminal remota entre hosts en una red. Telnet, como herramienta de resolución de problemas, puede verificar el software de capa de aplicación entre las estaciones de origen y de destino. Es el mecanismo de prueba más completo disponible para el modelo OSI.

▶ **Thicknet**

Cable coaxial que se utilizaba en redes antiguas y funcionaba a 10 megabits por segundo con una longitud máxima de 500 metros. También se denomina 10BASE5 .

▶ **Thinnet**

Cable coaxial que se utilizaba en redes antiguas y funcionaba a 10 megabits por segundo con una longitud máxima de 185 metros. También se denomina 10BASE2.

▶ **tiempo medio entre fallas (MTBF)**

Período de tiempo promedio durante el cual el dispositivo funcionará sin presentar fallas. Consulte la información del manual o del sitio Web del fabricante.

▶ **tóner**

Tinta en polvo que utilizan las fotocopiadoras e impresoras láser para formar texto e imágenes en el papel.

▶ **topología**

Distribución física real de una red o, en el caso de una topología lógica, el flujo de datos o señales en una red.

▶ **topología de anillo**

Topología de la red que consta de un conjunto de repetidores conectados entre sí mediante enlaces de transmisión

unidireccionales para formar un solo bucle cerrado. Cada estación de la red se conecta a la red en el repetidor. Aunque lógicamente están organizadas en anillo, las topologías de anillo suelen estar organizadas en una estrella de bucle cerrado.

▶ **topología de bus**

Red en la que todas las computadoras se conectan a un cable común.

▶ **topología de la red**

Modo en que se conectan computadoras, impresoras y otros dispositivos.

▶ **topología en estrella**

Topología de LAN en la que los puntos finales de una red se conectan a un switch central común mediante enlaces punto a punto. Es una topología de anillo que está organizada como estrella e implementa una estrella de bucle cerrado unidireccional en lugar de enlaces punto a punto.

▶ **topología en estrella extendida**

Topología en estrella que se amplía a fin de incluir dispositivos de red adicionales.

▶ **topología en estrella jerárquica**

Topología en estrella extendida, en la que un hub central se conecta a través de cableado vertical con otros hubs que dependen de él.

▶ **topología en malla**

Método de conexión de usuarios que ofrece rutas alternativas para los datos. Si una ruta está cortada o no se puede utilizar, los datos pueden tomar una ruta alternativa para llegar a destino.

▶ **topología física**

Distribución física de los componentes de la red.

▶ **topología lógica**

Método real (ring o bus) por el cual varias computadoras u otros equipos de una red se comunican entre sí. Compárese con topología física.

▶ **traba de la batería**

Herramienta que se utiliza para insertar, quitar y asegurar la batería de la computadora portátil.

▶ **traba de la computadora portátil**

Palanca que se utiliza para abrir la tapa de la computadora portátil.

▶ **tracert**

Utilidad de Windows que hace un seguimiento de la ruta que sigue un paquete desde la computadora de origen hasta el host de destino.

▶ **trackpoint**

Barra de entrada que controla el cursor.

▶ **transferencia serial de datos**

Movimiento de bits únicos de información en un solo ciclo.

▶ **transmisión analógica**

Transmisión de señal por medio de cables o por aire, en la que la información se transmite mediante una variante de alguna combinación de amplitud, frecuencia y fase de señal.

▶ **transmisión full-duplex**

Transmisión de datos que puede ir en dos direcciones al mismo tiempo. Por ejemplo, una conexión a Internet que utiliza el servicio DSL.

▶ **transmisión half-duplex**

Transmisión de datos que puede ir en dos direcciones, pero no al mismo tiempo. Por ejemplo, un radio bidireccional o un teléfono.

▶ **transmisión serial**

Método de transmisión de datos en el que los bits de un carácter de datos se transmiten secuencialmente a través de un solo canal.

▶ **unidad C:**

Por lo general, la etiqueta para el primer disco duro de un sistema de computación. La unidad A y la unidad B se reservan para las unidades de disquete. La unidad B no se usa con frecuencia en las computadoras actuales.

▶ **unidad central de proceso (CPU)**

Interpreta y procesa los datos y las instrucciones de software. La CPU, que se encuentra en la motherboard, es un chip ubicado en un único circuito integrado, denominado microprocesador. La CPU contiene dos componentes básicos: una unidad de control y una unidad lógica/aritmética (ALU, Arithmetic/Logic Unit).

▶ **unidad de cinta**

Dispositivo que se usa para crear una copia de seguridad de datos en un disco del servidor de red.

▶ **unidad de datos del protocolo (PDU)**

Unidad de datos que se especifica en un protocolo de una capa del modelo Interconexión de sistema abierto (OSI). Por ejemplo, la PDU para la Capa 1 es bits o el flujo de datos; para la Capa 2, es entramado; para la Capa 3, es el paquete y, para la Capa 4, es el segmento.

▶ **unidad de disco compacto (CD)**

Dispositivo óptico que lee discos compactos.

▶ **unidad de disco duro (HDD)**

Dispositivo que almacena y recupera datos de platos recubiertos magnéticamente que giran a altas velocidades. El disco duro (o HDD) constituye el medio de almacenamiento principal de una computadora.

▶ **unidad de disquete (FDD)**

Dispositivo que hace girar un disquete flexible recubierto por una capa magnética para leer y escribir datos en él.

▶ **unidad de DVD**

Dispositivo óptico que lee DVD. Una unidad de DVD regrabable (DVD-RW) puede escribir en DVD-RW.

▶ **unidad de reemplazo de campo (FRU)**

Componente que un técnico de soporte capacitado puede instalar en una ubicación remota.

▶ **unidad extraíble**

Unidad que puede extraerse de una computadora para transportar datos.

▶ **unidad lógica**

Sección en que se divide una partición.

▶ **unidad óptica**

Unidad de disco que utiliza un láser para leer o escribir CD y DVD.

▶ **unidad reemplazable por el cliente (CRU)**

Componente que los clientes pueden instalar en su ubicación.

▶ **UNIX**

Sistema operativo que se utiliza principalmente para ejecutar y mantener redes informáticas.

▶ **velocidad de bits**

Velocidad a la cual se transmiten los bits, generalmente expresada en bits por segundo (bps).

▶ **velocidad de transferencia de datos**

Hace referencia a la velocidad a la que la computadora puede transferir información a la memoria.

▶ **ventilación**

Salida que expulsa aire caliente desde el interior de un dispositivo o una sala.

▶ **ventilación**

Serie de orificios de ventilación que permiten que el aire caliente salga del interior del dispositivo.

▶ **virtual**

Algo que es conceptual en lugar de ser físico.

▶ **virus**

En el campo de la informática, un software o código malicioso que puede copiarse a sí mismo e infectar una computadora sin el conocimiento o permiso del usuario. Algunos virus son benignos y no afectan negativamente a una computadora, pero otros virus pueden dañar o eliminar el sistema operativo y los archivos de datos.

▶ **visor de sucesos**

Aplicación que supervisa los sucesos de los sistemas, los sucesos de las aplicaciones y los sucesos de seguridad.

▶ **voltaje (V)**

Fuerza que crea una corriente al mover electrones. Fuerza electromotriz o diferencia potencial expresada en voltios.

▶ **voz sobre IP (VoIP)**

Método de transmisión de llamadas telefónicas a través de Internet mediante una tecnología conmutada por paquetes.

▶ **WAN celular**

Red de área extensa que cuenta con la tecnología para usar un teléfono celular o una computadora portátil para comunicaciones de voz y de datos.

▶ **Wi-Fi**

Marca patentada originalmente por Wi-Fi Alliance para definir la tecnología incorporada de una red inalámbrica, y que se basa en las especificaciones IEEE 802.11.

▶ **WYSIWYG (lo que ve es lo que se imprime)**

La impresión coincide con lo que el usuario ve en la pantalla.