

# ARMADO Y REPARACIÓN DE PC

## INTRODUCCIÓN

### INFORMÁTICA

Es la ciencia encargada del estudio de métodos, procesos, **técnicas** y desarrollos para su **utilización en computadoras**, con el fin de **almacenar, procesar y transmitir** información y datos **en formato digital**

### ¿Que es una Computadora o PC (Personal Computer)?

Es un dispositivo que nos permite procesar información mediante los programas (software) indicados. También podremos dibujar, escribir, jugar, comunicarnos, etc. con otras personas alrededor del mundo.

### Distintos tipos de PC

Equipos de Escritorio



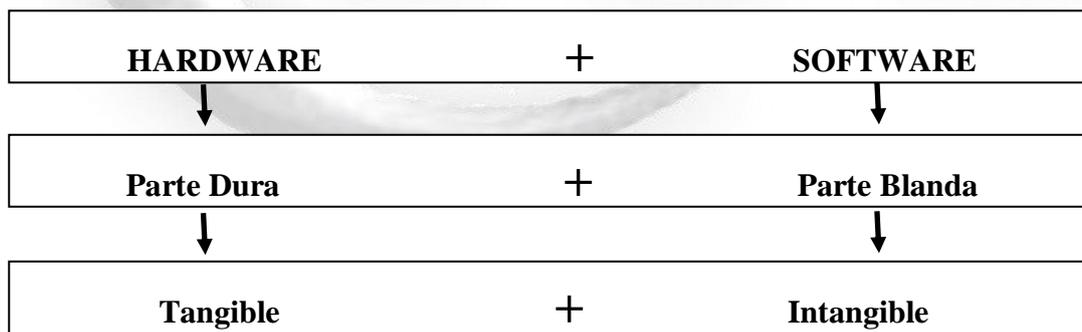
Equipos Portátiles



Equipos de Mano



### ¿Cómo está compuesta una PC?



La interacción entre el Software y el Hardware hace operativa la computadora, es decir, el Software envía instrucciones al Hardware haciendo posible su funcionamiento.

# Hardware y Software

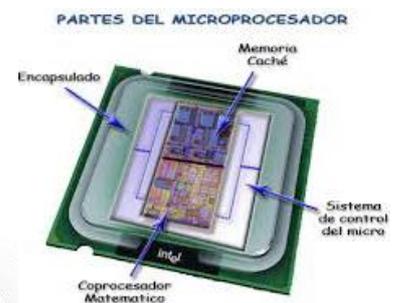
**Hardware:** Componentes físicos, tangibles, de la computadora, es decir, todo lo que se puede ver y tocar.

Clasificaremos el hardware en dos tipos:

**1- CPU** El que se encuentra dentro de la computadora, y que por lo tanto no podemos ver a simple vista. Ejemplo: placa madre, memoria, etc.



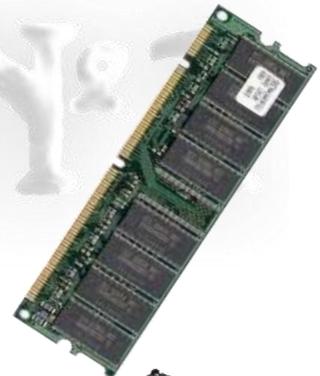
**Microprocesador** El microprocesador es el procesador principal, es donde se ejecutan las instrucciones de los programas y se controla el funcionamiento de los distintos componentes del ordenador. Es el cerebro del ordenador (también nombrado **CPU** - Central Processing Unit)



## Memorias

**RAM:** Se puede tanto leer como escribir información. Es una memoria volátil, es decir, pierde su contenido al desconectar la energía eléctrica.

**ROM:** De solo lectura, no se puede escribir sobre ella y conserva intacta la información almacenada, incluso en el caso de interrupción de corriente. Suele almacenar la configuración del sistema o el programa de arranque de la PC, la fecha, etc.



**Disco Rígido:** Es el encargado de almacenar información de forma permanente en una computadora. (Hasta ser sobrescrita o formateada)



**Placa Madre:** También denominada motherboard, es una placa que contiene un circuito impreso y a la cual van conectados todos los circuitos integrados que la componen. Ese conjunto de circuitos integrados es el chipset, que es el centro de conexión entre la placa madre y diversos componentes esenciales de la PC (memorias RAM y ROM, microprocesador, placa de video, etc.)



**2- Periféricos** El que se encuentra alrededor de la computadora, y que por lo tanto, vemos a simple vista. Ejemplo: teclado, monitor, etc.



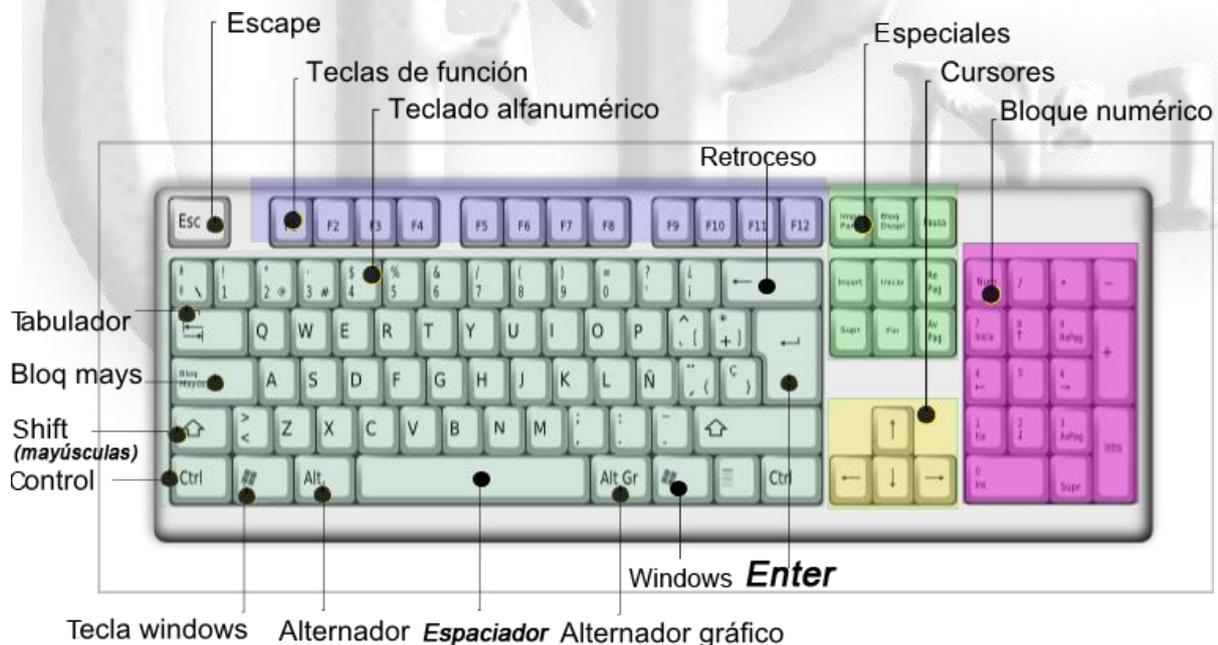
**Periféricos:** son los dispositivos auxiliares e independientes o externos conectados a la PC

**Periféricos de entrada:** teclado, Mouse, micrófono, cámara, etc.

**Periféricos de salida:** monitor, impresora, etc.

**Periféricos de entrada/salida:** disco rígido, lectograbadora, pendrives, etc.

**Teclado:** Permite la comunicación entre el usuario y la PC



**QWERTY:** Denominación de los teclados (tipo estándar) de computadora que se utilizan habitualmente en los países occidentales. Las siglas corresponden a las primeras letras del teclado, comenzando por la izquierda en la fila superior.

## Algunas funciones de las siguientes teclas

(Las funciones de las teclas pueden cambiar dependiendo de la aplicación activa)

### Teclas de Función

- F1** – Abre la Ayuda
- F2** – Cambia el nombre a un archivo cuando esta seleccionado
- F3** – Abre el buscador (es Ctrl+F muy usado en los navegadores)
- F4** – Despliega la barra de direcciones visitadas (Internet Explorer)
- F5** – Actualiza la ventana del Explorador (Refresco de pantalla)
- F6** – Para desplazarnos entre los elementos de una ventana // entre los diversos menús de un programa
- F7** – Modo del cursor /// En Firefox, permite desplazar libremente el cursor mediante el teclado
- F8** – Si la mantenemos apretada el iniciar accederemos al modo a prueba de fallos /// en algunos casos según el equipo nos da la opción de elegir desde que medio iniciar, por ejemplo desde el CD/DVD o algún USB o HDD sin entrar al BIOS
- F9** - Su función es variable y particular dependiendo del soft que se este usando
- F10** – Es para acceder a la barra de navegación principal de casi todos los programas (Similar a Alt)
- F11** – Ventana a pantalla completa
- F12** – Su función es variable y particular dependiendo del soft que se este usando

### Teclas Modificadoras

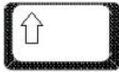
#### Tecla Ctrl (Control)

En informática, la tecla Control es una tecla modificadoras que, cuando se pulsa en conjunción con otra tecla, realiza una operación especial. Como la tecla Shift, la tecla Control raramente tiene alguna función cuando se usa sola.

En Windows, hay algunas funciones importantes que se hacen presionando la tecla Control, algunos ejemplos son:

- CTRL+ESC: abrir el menú Inicio
- CTRL + A: Seleccionar todo.
- CTRL + F: Buscar.
- CTRL + C: Copiar.
- CTRL + V: Pegar.
- CTRL + X: Cortar.
- CTRL + Y: Rehacer.
- CTRL + Z: Deshacer el último comando

Etc.

**Tecla Shift**      **(Mayúscula)**

La tecla "shift" es una tecla modificadora (se encuentra a la izquierda, generalmente es la tecla con la flecha hacia arriba, debajo de "Bloq Mayus") es la tecla que permite cambiar los caracteres (letras) de minúsculas a mayúsculas. La tecla "shift" también se encuentra debajo o cercana a la tecla "enter".

La tecla "shift" también se presta para otras muchas utilidades, entre ellas, te da la posibilidad de usar/utilizar los símbolos de arriba de los números. Ejemplo: \$%&.

**Tecla ALT**      **(Alternativa o Alternador)**

En **informática**, la tecla **Alt** o **tecla de alternativa**, es una **tecla modificadora** que se usa para acceder a menús y otros **atajos**, tiene varias funciones.

Es comúnmente usada en combinación con otras teclas para el código ASCII

Algunos teclados tienen 2 teclas de Alt idénticas, no importa cual use

**1- ALT + tabulador:** Con ella iremos cambiando de programas sin necesidad de estar pulsando con el ratón en la barra de tareas. NOTA: El tabulador es la tecla que está a la izquierda de la 'Q'. Ctrl + Alt + Tab. para mantener el cuadro de diálogo abierto

**2- ALT + F4.:** Cierra la ventana (finaliza el programa) actualmente activa. Si no hay ninguna en esta situación o todos los programas han sido cerrados, muestra el menú de apagado/reinicio del sistema.

**3- ALT + barra espaciadora.:** Esta combinación accede al menú de manejo de la ventana activa: maximizar, restaurar, minimizar, mover y cambiar su tamaño.

**4- ALT sola.:** Pulsar la tecla de modo individual nos dará control sobre la barra de menú del programa (la que suele contener los "Archivo", "Edición", "Ayuda", etc.).

**5- ALT + letra subrayada:** Si echamos un vistazo a muchos de los títulos de menú, botones y demás, observaremos que tienen subrayada una de sus letras. Esto sirve para acceder de forma directa a dichas funciones: pulsad ALT más cualquier letra subrayada que veas y puedes comprobarlo.

**6- ALT + ENTER:** Si tenemos seleccionado un archivo en el Explorador, este atajo hace aparecer sus propiedades. Y como curiosidad, en el Windows Media Player esta misma combinación nos permite intercambiar entre el modo normal y el modo de pantalla completa.

**7- Windows + Alt + Enter:** Se abre Windows Media Center

**8- Ctrl + Alt + Supr:** Se abre el administrador de programas o en algunos casos se reinicia el equipo

**9- Alt + Impr:** Para capturar solo la ventana activa y no todo el escritorio

**10- Alt + Ctrl + tecla direccional:** Voltea el escritorio

**11- Alt + Shift + Bloq Num:** Activamos o desactivamos el MouseKeys.

**12- Alt + Shift + Impr:** Para activar o desactivar el contraste alto

---

### Tecla ALT GR

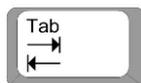


### (Alternativa Grafica o Alternador Gráfico)

Es una tecla modificadora encontrada en algunos teclados de computadora y comúnmente usada para escribir ciertos caracteres, tales como símbolos, además de letras complementarias de alfabetos. La tecla Alt Gr, cuando está presente, toma el lugar de la tecla derecha Alt.

El uso de Alt Gr es similar al de la tecla Shift: se debe presionar mientras se presiona otra tecla para obtener un nuevo carácter diferente al que la otra tecla produce normalmente. Algunos ejemplos de los caracteres obtenidos son los siguientes: (corchetes) ] [ (llaves) }

### Tecla TAB



### (Tabulador)

La tecla "Tab" (sobre la izquierda, generalmente es la tecla con las flechas hacia ambas direcciones, izquierda y derecha, sobre "Bloq Mayus") es la tecla de tabulador que mueve el cursor hasta la siguiente parada de tabulación. Para el proceso inverso, se utiliza la combinación de teclas <Shift>+<Tab>.

**Tecla Windows**

La tecla Windows - también conocida como la tecla Inicio, precisamente abre el Menú Inicio.

También la tecla de Windows permite ejecutar aplicaciones y funciones básicas que el sistema de Microsoft ofrece a nivel usuario

**Windows+L:** Bloquear el equipo

**Windows+E:** Ejecutar el Explorador de Archivos

**Windows+D:** Minimizar o restaurar todas las ventanas

**Windows:** Menú de Inicio

**Windows+R:** Desplegar la ventana de ejecución de comandos

**Windows+U:** abre Administrador de utilidades

**Windows+F:** Ejecutar el buscador de archivos del sistema

**Windows +Control+F:** Búsqueda de archivos localmente

**Windows+F1:** Acceder a la Ayuda

**Windows+M:** Minimizar todas las ventanas

**Tecla Windows + Shift + M:** deshace la minimización de las ventanas

**Tecla Windows + Tecla Pause/Break:** abre la ventana de propiedades del sistema.

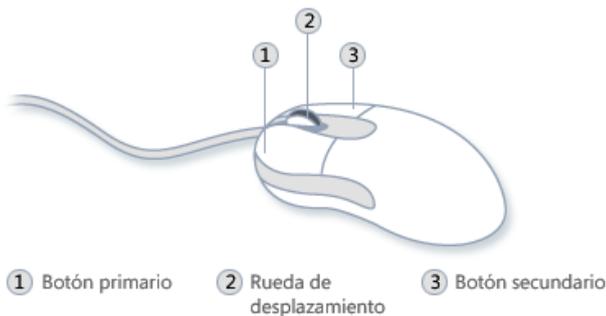
**Tecla Windows + Tecla Tab:** se mueve entre las diferentes aplicaciones en la barra de tareas y con la barra espaciadora se activa la aplicación seleccionada.

**Tecla Windows + Tecla Ctrl + F:** abre la búsqueda de equipos.

**Tecla Windows + Tecla Ctrl + Tecla Tab:** permite moverse entre pestañas de una aplicación.

**Mouse:** Permite la comunicación entre el usuario y la PC

- 1- Se utiliza para seleccionar. (Botón izquierdo)
- 2- Se utiliza para desplazarse.
- 3- Se utiliza para desplegar el menú contextual. (Botón derecho)



Punteros			
Selección normal		Ajuste vertical	
Selección de Ayuda		Ajuste horizontal	
Trabajando en segundo plano		Ajuste diagonal 1	
Ocupado		Ajuste diagonal 2	
Selección precisión		Mover	
Selección de texto		Selección alternativa	
Escritura manual		Arrastre - copiar	
No disponible		Arrastre - acceso directo	

**Hacer clic** (un solo clic): se utiliza sobre todo para seleccionar (marcar) un elemento o abrir un menú.

**Hacer doble clic:** se utiliza sobre todo para abrir elementos. Por ejemplo, poder iniciar un programa o abrir una carpeta haciendo doble clic en su icono.

**Software:** Son instrucciones lógicas escritas, llamados programas, que la computadora necesita para funcionar, no existen físicamente, o lo que es igual, no se pueden ver ni tocar. También tenemos de dos tipos:

**1 - Software de Aplicación:** Todos aquellos programas informáticos que tratan de resolver necesidades concretas del usuario, como por ejemplo: escribir, dibujar, escuchar música. Ej: Microsoft Word, Photoshop, etc.

**Programa:** es un conjunto de instrucciones que una vez ejecutadas realizarán una o varias tareas en una computadora

**2 - Software de Sistema:** Comprende el sistema operativo y toda aquella herramienta que sirva para el control específico de las características de la computadora. Ej: Windows 7, Linux, etc.

**Sistema Operativo (SO):** Es el software básico que controla la computadora y administra los servicios y sus funciones como así también la ejecución de otros programas compatibles con éste. Provee una interfaz entre el resto de programas del ordenador, los dispositivos, hardware y el usuario.

Los Sistemas Operativos más utilizados son: DOS, Windows, Linux y Mac.

