

Hasta ahora hemos visto elementos de programación **imperativa**, donde las instrucciones se ejecutan secuencialmente a menos que se utilicen instrucciones de flujo de control que alteren esta secuencia.

PHP admite también el paradigma de la **programación orientada a objetos**, aunque de una forma más limitada a otros lenguajes como Java, C# o C++.

Muchas de las funciones de librería de PHP tiene una contrapartida equivalente pero mediante la orientación a objetos. Utilizaremos primero objetos de estas librerías para aprender su uso, para luego definir los nuestros propios.