

Un elemento de polymer tiene un ciclo de vida con los siguientes 4+1 estados:

## **Created**

Creado, los valores y propiedades aún no están listos, LocalDOM no iniciado. Se ejecuta solo una vez.

## **Ready**

Listo, los valores y propiedades ya están listos, LocalDOM iniciado. Se ejecuta solo una vez.

## **Attached**

Elemento agregado al documento. Se puede ejecutar varias veces.

## **Detached**

Elemento desenganchado del documento. Se puede ejecutar varias veces.

## **attributeChanged**

Se ha modificado un atributo HTML que no tiene porque corresponderse con una propiedad de polymer.

Listeners al ciclo de vida de polymer:

En polymer podemos tener listeners para cada uno de estos “momentos” del ciclo de vida de la forma que sigue:

```
//Lifecycle
created: function(){
    console.log("created");
},

ready: function(){
    console.log("ready");
},

attached: function(){
    console.log("attached");
},

detached: function(){
    console.log("detached");
},

attributeChanged: function(name, type){
    console.log("attributeChanged");
    console.log("Attribute: ", name);
    console.log("Attribute value", this.getAttribute(name));
},
```