

Crear mis propios métodos en un custom element de polymer, como por ejemplo:

```
sayHello: function(extra){
  var element = this;
  console.log('Hello ' + element.name + ' ' + extra);
},

sayBye: function(){
  console.log("bye");
}
```

Algo a destacar de este fragmento de código es el hecho de que podemos hacer referencia al elemento con `this`, habitualmente para evitar confusiones usaré `var element = this;`

Polymer además me proporciona una serie de métodos y utilidades por defecto, se puede ver una lista completa y su descripción funcional aquí: <https://www.polymer-project.org/1.0/docs/devguide/instance-methods>