

Los behaviors son “comportamientos” compartidos entre varios elementos, nos ayuda a hacer más sencilla la compartición de código.

Para usar nuestro primer behavior solo debe añadir dos líneas a nuestro primer componente. Primero lo importamos

```
<link rel="import" href="my-first-behavior.html">
```

y después le decimos al componente que behaviors queremos usar dentro de su script:

```
behaviors: [MyFirstBehavior],
```

Este primer behavior que hemos creado es el siguiente:

```
<script>
  MyFirstBehavior = {
    properties: {
      clickMessage: {
        type: String,
        value: "did you click?"
      }
    },

    listeners: {
      click: '_showClickMessage'
    },

    created: function() {
      console.log('Click message for ', this, 'enabled!');
    },

    _showClickMessage: function() {
      alert("Hello " + this.name + " " + this.clickMessage);
    }
  };
</script>
```

Como vemos el behavior tiene varias capacidades. En un primer lugar añade una nueva propiedad al prototipo de nuestro elemento (“clickMessage”) además de una serie de métodos, daos cuenta que incluso podemos rescribir hooks al ciclo de vida como en el caso del created. Este behavior de ejemplo añade a todos los elementos que lo indican un mensaje que se mostrará al ser clickado.