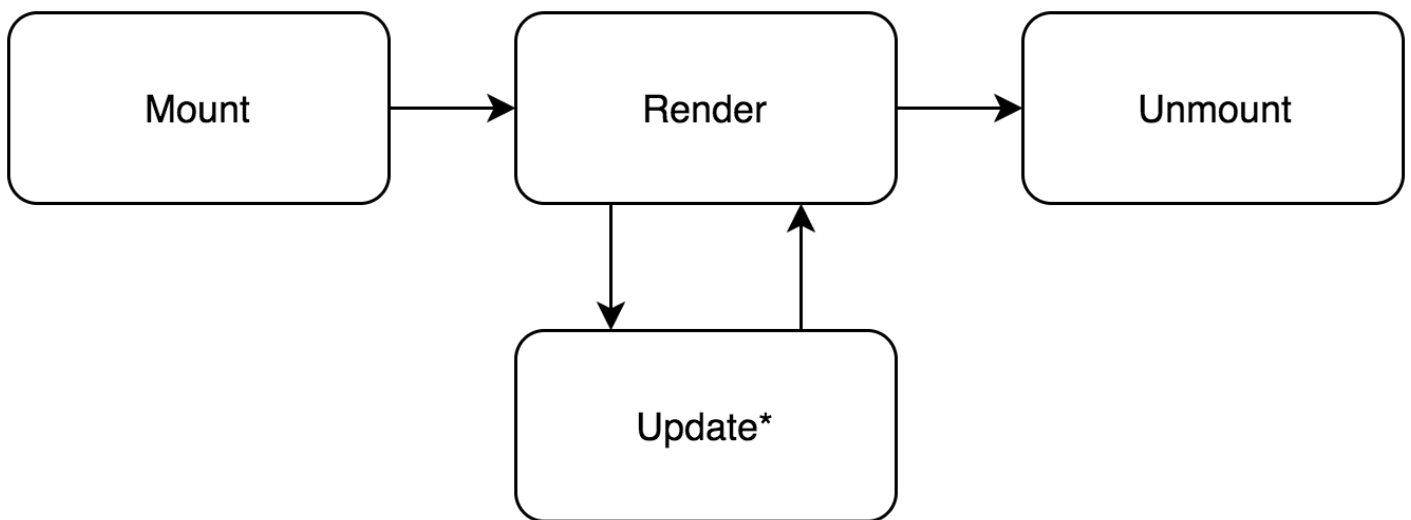


Desde que una persona entra en nuestra aplicación hasta que la abandona, pueden ocurrir gran cantidad de eventos: cambiar de vista, hacer click en un botón, volver atrás... En React, las aplicaciones son del tipo SPA (*Single Page Applications*), **por lo que los componentes son montados, mostrados, actualizados y desmontados**. Todos estos estados (en este caso no me refiero al `state` del componente) por los que pasa un componente pertenecen a su **ciclo de vida o lifecycle**. Nosotros podemos *escuchar* dichos eventos y realizar acciones cuando ocurren.

Podemos resumir el ciclo de vida en este diagrama:



## Mount

Cuando requerimos un componente que no está en la interfaz, este se monta en nuestra aplicación. **En esta fase, el componente es iniciado y mostrado por primera vez**. Los métodos que se ejecutan son:

1. `defaultProps` : se inicializan los props combinando los valores disponibles con los que hemos definido por defecto.
2. `constructor(props, context)` : instanciamos el componente e iniciamos su estado. Para inicializar el estado, almacenamos el estado inicial en `this.state`. Este método recibe las props y el contexto de la aplicación. En la sección de *Rutas en React* trataremos en detalle en el contexto.
3. `componentWillMount()` : este método es llamado antes de renderizar el componente. También podemos inicializar `this.state` en este punto. No obstante, este se suele utilizar cuando se renderizan los componentes en servidor y no en cliente, por lo que no nos será útil.

4. `render()` : renderizamos la vista con los valores por defecto.
5. `componentDidMount()` : el componente ya ha sido montado y está listo para ser usado. Este método es ideal para realizar peticiones al servidor ya que podemos mostrar un mensaje de cargando por defecto. Al llamar a `setState` en este método provocamos que se vuelva a renderizar el componente.

Código en [Codepen](#).

## Update

Un componente sólo se actualiza cuando cambian sus props o su state.

Los dos eventos que pueden desencadenar el ciclo de actualización de un componente son:

- El cambio de los valores de los props
- Una llamada a `setState`

Ambos ciclos ejecutan los mismo métodos salvo `componentWillReceiveProps` , que solo es llamado en cuando cambia el valor de algún prop.

1. `componentWillReceiveProps(nextProps)` : recibe como parámetros los nuevos props del componente. En este momento tenemos disponibles los props antiguos en `this.props` . Se suele utilizar para actualizar el estado o para volver al valor inicial alguna variable del estado.
2. `shouldComponentUpdate(nextProps, nextState)` : este método es muy importante al hablar de **rendimiento en React**. Este método nos permite comparar los nuevos props y state con los valores actuales almacenados en `this.props` y `this.state` . Si este método retorna `false` , los siguientes métodos del ciclo no se ejecutarán y el método `render` tampoco será llamado. No obstante, hay que tener cuidado con este método pues puede provocar comportamientos inesperados. **Generalmente, no sobreescribiremos este método puesto y dejaremos que React se encargue de decidir si debe de volver a renderizar el componente.**
3. `componentWillUpdate(nextProps, nextState)` : similar a `componentWillMount` . Este método se llama antes de volver a renderizar el componente. No podemos llamar a `setState` en este punto.

4. `render()` : renderizamos la vista **con los nuevos valores**.
5. `componentDidUpdate(prevProps, prevState)` : similar a `componentDidMount` . En este caso recibimos los anteriores props y state, ya que los nuevos está disponibles como atributos de `this` . Este también es un buen momento para realizar peticiones al servidor basándonos en los nuevos valores del componente.

## Unmount

Esta es la fase final del ciclo de vida de un componente. Cuando un componente ya no es necesario en la interfaz React le notifica y procede a desmontarlo y eliminarlo.

1. `componentWillUnmount()` : este método es llamado justo antes de que un componente se desmonte y se elimine. Es muy útil para liberar recursos como eliminar elementos de la interfaz, cancelar peticiones al servidor o invalidar temporizadores.

## Diagrama

A modo de resumen, os dejo un diagrama con todos los métodos del ciclo de vida de un componente. Este diagrama fue creado por el usuario de reddit [flying-sheep](#).

