

Conceptos iniciales: **Docker engine**

Docker-engine es la aplicación cliente-servidor y tiene 3 componentes:

- ▶ Demonio Docker
- ▶ Una REST API que nos permite comunicarnos con el demonio Docker
- ▶ Una interfaz de línea de comandos (CLI) con la que utilizamos el servicio (comando **docker**)

Conceptos iniciales: **Docker registry**

- ▶ El registro de Docker es un servicio que permite almacenar imágenes
- ▶ Pueden ser públicos o privados
- ▶ Registro oficial de Docker:
<https://hub.docker.com/>

Imágenes y Contenedores

Imágenes

- ▶ Plantilla de solo lectura
- ▶ Sistema de ficheros y parámetros listos para ejecutar
- ▶ Basadas en sistemas operativos Linux

Contenedores

- ▶ Instancia de una imagen
- ▶ Es un directorio dentro del sistema, similar a los “jail root”
- ▶ Pueden ser ejecutados, reiniciados, parados...

Gestión de Imágenes

1. `docker images`



2. `docker history`



3. `docker inspect`



4. `docker save/load`



5. `docker rmi`



Gestión de Contenedores

1. `docker attach`



2. `docker exec`



3. `docker inspect`



4. `docker kill`



5. `docker logs`



Gestión de Contenedores

6. `docker pause/unpause`



7. `docker port`



8. `docker ps`



9. `docker rename`



10. `docker start/stop/restart`



Gestión de Contenedores

11. `docker rm`



12. `docker run`



13. `docker stats`



14. `docker top`



15. `docker update`

