

Carreira em Desenvolvimento Mobile

Joas Antonio

O que é um aplicativo mobile?

- É fácil notar que o uso da tecnologia mobile nos últimos anos deixou as relações humanas mais dinâmicas. Criou-se um grande espetáculo no cenário digital e os grandes astros em crescente atuação são os aplicativos (ou Apps). Não é preciso ir muito longe para notar as pessoas cabisbaixas interagindo com seus smartphones, phablets e afins por longos períodos. Com certeza você já ouviu alguém se perguntando: será que já inventaram um **aplicativo mobile** para isso?
- Os números falam por si só! Segundo a Teleco, em janeiro de 2017 existiam 243,4 bilhões de dispositivos mobile no Brasil, com uma média de 117,65 cel/100 hab. Segundo a [Mobiletime](#) uso de apps no ano de 2015 aumentou 58% em relação a 2014.
- A facilidade de obter informações e a possibilidade de encurtar caminhos foram fatores fundamentais para que as pessoas aderissem em grande número ao mercado digital.

Linguagens de Programação Mobile

- Existem inúmeras linguagens de programação voltadas para o desenvolvimento em Android. Mas você já parou para pensar sobre qual delas escolher profissionalmente? Como resolver esta questão?
 - Antes de tudo, vamos definir algumas regrinhas, para manter um pouco de coerência nas análises:
- 1. Escolher uma linguagem de programação não é algo trivial:** por mais que eu coloque boas opções por aqui, o seu “match” é o mais importante, pois é você quem lidará com os vícios e as virtudes de sua escolha.
 - 2. Desenvolvimento “Híbrido” e Desenvolvimento “Nativo”:** em nosso escopo eu irei diferenciar as linguagens que usam um ou outro. Abordaremos brevemente esse conceito.
 - 3. Referências:** como base para seleção das linguagens, irei utilizar o Índice da Tiobe junto ao ranking do Stackoverflow, já que essas bases tem bons métodos para a catalogação dos resultados e são de fácil compreensão.
 - 4. Aderência:** as linguagens citadas são as mais “aderentes” ao mercado atual. Sem espaço para linguagens esotéricas que não geram resultados significantes na prática.

Sistema Operacional Android

- O Sistema operacional Android, criado pela Android Inc em 2003 e adquirida pela Google em 2005, usa um típico Kernel Linux.
- Este Kernel conta com algumas modificações, principalmente quando se trata de gerenciamento agressivo de memória, consumo de energia e outras melhorias específicas para dispositivos móveis.

NDK

- Todas as linguagens de programação para Android contam com, ao menos, um de dois kits de desenvolvimento. O primeiro é o **NDK** (Kit de Desenvolvimento Nativo).
- Este pode ser manipulado utilizando C/C++ ou Java.
- A Google só indica sua utilização para os seguintes casos:
- Conseguir mais desempenho de um dispositivo para atingir baixa latência ou executar apps de computação intensa, como jogos ou simulações físicas;
- Reutilizar as próprias bibliotecas C ou C++ ou as de outros desenvolvedores.
- Como desenvolvedor de aplicativos, dificilmente você vai bater de frente com ela, mas é bom saber de sua existência.

SDK

- O segundo kit de desenvolvimento é o **Android SDK** (Kit de Desenvolvimento de Software ou DevKit).
- Trata-se de uma plataforma de mais alto nível, responsável pelo ecossistema de desenvolvimento da plataforma.
- O Android SDK inclui projetos de exemplo com código fonte, ferramentas de desenvolvimento, emulador e outras bibliotecas que auxiliam os desenvolvedores a utilizarem a plataforma.
- Complementando o assunto, chegou a vez de falarmos sobre um tema delicado e motivo de muita polêmica entre desenvolvedores: desenvolvimento nativo e desenvolvimento híbrido.

Desenvolvimento Nativo

- Em desenvolvimento nativo, é necessário um especialista na linguagem específica daquela plataforma que se deseja gerar um aplicativo, seja Android ou iOS.
- Também possui acesso à todos os recursos do dispositivo, com bom desempenho (acelerômetro, giroscópio, geolocalização, etc), como são desenvolvidos especificamente para cada plataforma, explora muito bem toda a UI

Desenvolvimento Híbrido

- Já em desenvolvimento híbrido, não é necessário um especialista em linguagem nativa, muitas vezes utiliza-se linguagens que não são específicas daquela plataforma, e com um único código fonte, pode-se gerar aplicativos para plataformas diferentes (Android e IOS).
- Respeita-se a UI do sistema operacional do dispositivo, porém, utiliza um navegador embutido no aplicativo para demonstrar ao usuário.
- Cada uma dessas modalidades tem seu espaço no mercado, basicamente esse pode ser considerado mais um indicador, busque também por vagas em mobile, só que levando em conta que produto te agradaria mais trabalhar.

Linguagens de Programação - Java

- Java: Basicamente como já mencionado anteriormente, o **SDK** é baseado nesta linguagem, principalmente dada a sua grande base instalada de usuários e maturidade da plataforma.
- **Principais bibliotecas para Java**
- Retrofit (Rest Apis);
- Rx Java (Fluxo assíncrono de dados);
- Picasso (Down/Up imagens e caching).
- De relevante do Java, pode-se esperar, geralmente, melhor desempenho quando comparado com soluções híbridas, tipagem estática e documentação farta na internet.

Linguagens de Programação – C#

- C# (C Sharp) é bastante semelhante ao Java e por isso é indicado para o desenvolvimento de aplicativos Android.
- Outro motivo para aprender C# se dá pelo fato de que hoje é a uma das mais importantes linguagens do mercado enterprise.
- É também uma linguagem Orientada a Objetos, mas com uma sintaxe mais simples do que Java, o que torna a codificação aparentemente mais fácil.
- Vários recursos de C# auxiliam na construção de aplicativos robustos e duráveis:
- A **coleta de lixo** recupera automaticamente a memória ocupada por objetos não utilizados.
- A **manipulação de exceção** fornece uma abordagem estruturada e extensível para detecção e recuperação de erros.
- E o design de **tipo seguro** torna impossível a leitura de variáveis não inicializadas, para indexar matrizes além de seus limites ou para executar conversões de tipo desmarcadas.
- A simplicidade do C# é tamanha – em comparação com o Java – que qualquer desenvolvedor iniciante no aprendizado de códigos pode começar e avançar na linguagem sem muitas dificuldades.

Linguagens de Programação – LUA

- Estamos falando da linguagem de scripting Lua, poderosa e fácil de aprender, com Corona SDK.
- Caso não conheça, Corona é um framework que lhe deixa criar jogos e aplicativos para mobile, desktop, TVs e tudo mais que rode Android.
- Existem alguns benefícios em usar o Corona SDK para desenvolver aplicativos Android. Os devs por trás da Corona dizem que seu produto **permite que os desenvolvedores trabalhem em aplicativos móveis com uma velocidade dez vezes maior.**
- Ele tem um simulador integrado, o que significa que os desenvolvedores podem ver como o aplicativo ou jogo está progredindo conforme as linhas de código são desenvolvidas.
- O Corona SDK também possui recursos para conteúdo gráfico e interatividade em jogos e aplicativos Android. Também inclui uma grande variedade de opções de design.

Linguagens de Programação – KOTLIN

- Kotlin é uma linguagem de programação reconhecida pela Google que pode ser usada como alternativa ao Java para desenvolvimento de aplicativos Android. E geralmente é isso mesmo que ocorre.
- Ele pode **interoperar com Java e é executado na Java Virtual Machine**. Digamos que se você usar o IntelliJ, a interoperabilidade do IDE é perfeita, o código pode ser:
 - Refatorado;
 - Pesquisado;
 - Navegado
 - Preenchido automaticamente.
- Tudo isso como se o código Kotlin fosse Java e vice-versa. Há suporte completo para depuração, teste de unidade, criação de perfil e assim por diante.
- A grande diferença desta linguagem é que ela remove alguns recursos desnecessários do Java. Também elimina a necessidade de terminar todas as linhas com um ponto e vírgula.
- Resumindo, entre as linguagens de programação Android, Kotlin pode ser considerada como a mais agradável para iniciantes e também pode ser usado como um “ponto de entrada” para o desenvolvimento de aplicativos em Android.

Linguagens de Programação – JAVASCRIPT + HTML + CSS (PHONEGAPE)

- Os aplicativos Android também podem ser criados com HTML, CSS e JavaScript usando **Adobe PhoneGap** no Apache Cordova.
- O framework PhoneGap permite criar aplicativos híbridos que são mostrados por meio do “WebView”, mas empacotados como um aplicativo.
- A estrutura do PhoneGap dificilmente requer muita programação, exceto para JavaScript.
- O PhoneGap, basicamente como o nome sugere, apenas preenche uma lacuna, dando aos desenvolvedores de aplicativos Android acesso a recursos do telefone, como a câmera ou o acelerômetro.

Carreira

O que estudar?

Iniciando Carreira

- Se você está iniciando, principalmente na área de TI, aqui vai algumas recomendações:
 - Obtenha conhecimentos fundamentais sobre informática (O que é um Software, O que é um Hardware);
 - Desenvolva a Lógica da Programação, estude bem, pois vai ajudar a você entender inúmeras linguagens;
 - Comece desenvolvendo aplicativos básicos com uma linguagem que você se simpatize;

O que preciso dominar?

- De modo geral, seja optando pela graduação ou pelo aprendizado próprio, o desenvolvedor de aplicativos precisa dominar os seguintes conhecimentos:
 -
 - - Lógica de Programação
 - - Linguagem de programação para Android (Java, Reactive Native, Node Js)
 - - Linguagem de Programação para iOS (Objective-C ou Swift)
 - - Banco de Dados (MySQL, SQLite, Postgresql)
 - - Conhecer os Ambientes Integrados de Desenvolvimento - IDE (Android Studio e Xcode são os mais conhecidos)
 - - UML (Linguagem de Modelagem Unificada)
 - - Marketplaces (Google Play e Apple Store são as principais), entre outros.

Exemplo de vagas

Descrição: Desenvolver aplicativos para terminais Android;

Prestar suporte a desenvolvimento de aplicação para terminais de pagamento

Responsável pelo levantamento de requisitos e da programação de aplicativos em linguagens web e mobile;

Desenvolver, testar e implementar soluções mobile;

Debugar bases de códigos;

Elaborar e orientar atividades de correção e manutenção de programas;

Conhecimentos: Formação: Superior completo ou cursando em Ciência da Computação e áreas relacionadas

Curso: Desenvolvimento mobile

Conhecimento em Android Studio

Exemplo de vagas

Desenvolvedor Reactjs - Júnior



Pasquali Solution
São Paulo, SP

[Acesse em Infojobs](#)

[Acesse em Folha Dirigida](#)

[Acesse em Br.fidanto.com](#)

[Acesse em Recruit.net](#)

🕒 há 3 dias 📁 Tempo integral

Área e especialização profissional: Informática, TI, Telecomunicações - Programador / Desenvolvedor

Nível hierárquico: Especialista

Local de trabalho: São Paulo, SP

Regime de contratação de tipo Prestador de Serviços (PJ)

Jornada Período Integral

Conhecimento em ReactJS

Exemplo de vagas

Desenvolvedor Reactjs - Júnior



Pasquali Solution
São Paulo, SP

[Acesse em Infojobs](#)

[Acesse em Folha Dirigida](#)

[Acesse em Br.fidanto.com](#)

[Acesse em Recruit.net](#)

🕒 há 3 dias 📁 Tempo integral

Área e especialização profissional: Informática, TI, Telecomunicações - Programador / Desenvolvedor

Nível hierárquico: Especialista

Local de trabalho: São Paulo, SP

Regime de contratação de tipo Prestador de Serviços (PJ)

Jornada Período Integral

Conhecimento em ReactJS

Exemplo de vagas

Desenvolvedor Mobile React Native Jr.

 SALVAR 

 RedFox Digital Solutions
São Paulo, SP (+1)

[Acesse em LinkedIn](#)

 há 2 dias  Tempo integral

Description

Suas atividades:

- Na RedFox você fará parte de equipes responsáveis por desenvolver soluções robustas, escaláveis e de alta resiliência, com tecnologias modernas e boas práticas;
- Dentro dos projetos mobile, temos: arquitetura da solução, modelagem de dados, documentação e construção dos aplicativos, nativos ou híbridos.

A equipe aqui é horizontal e multidisciplinar, evitamos divisões entre front-end, back-end e mobile, ou seja, você pode escolher trabalhar focado em um ou mais, de acordo com seus conhecimentos, gostos e objetivos.

Como Características Pessoais

Buscamos pessoas para fazer parte do nosso time e construir com a gente novos produtos digitais. Se você é criativo(a), proativo(a) e busca constantemente soluções para os problemas que acontecem, então mergulhe de cabeça nesta oportunidade. Aqui temos espaço para aprendizado e vamos tirar você da zona de conforto! Ah, todas as pessoas que trabalham no nosso time são divertidas, criativas e digitais...

Aonde estudar?

Dicas e Sites

Fundamentos computacionais

- Você pode fazer uma série de cursos na Udemy sobre Informática do Básico ao Avançado
- <https://www.udemy.com/course/curso-de-informatica-completo/>
- <https://www.udemy.com/course/hardware-basico-de-computador/>
- <https://www.udemy.com/course/hardware-e-formatacao/>

Lógica e Linguagens de Programação

- Existem cursos que te dá uma boa base sobre desenvolvimento web e ensina você a programar e criar sites, banco de dados e entender como funciona uma aplicação, API e até mesmo uma aplicação mobile;
- <https://www.udemy.com/course/curso-logica-de-programacao-rapido-e-pratico/>
- <https://www.udemy.com/course/programacao-web-para-divulgacao-cientifica/>
- <https://www.udemy.com/course/php-mysql-x/>

Desenvolvimento Mobile

- Alguns cursos de desenvolvimento Mobile para Android;
- <https://www.udemy.com/course/introducao-ao-desenvolvimento-de-apps-android-com-java/>
- <https://www.udemy.com/course/curso-completo-do-desenvolvedor-android/>
- <https://www.udemy.com/course/android-studio-desenvolvimento-profissional-de-apps-java-completo/>

Formação para Desenvolvedor Mobile

<https://www.igti.com.br/custom/desenvolvedor-mobile-apps/>

Faça seu Bootcamp com desafios aplicados em situações do mundo real

Estude através de desafios semanais sucessivos que evoluem em complexidade e abrangência.

Atue em nível profissional ao final de

2 MESES

ABERTURA

4h

Aquecimento e Regras do Jogo

Visão geral da dinâmica do curso, conteúdos e ferramentas utilizadas.

MÓDULO 1

32h

Fundamentos

JavaScript, React, Java e Dart

MÓDULO 2

32h

Android Nativo com Java

Android, instalação e configuração de ferramentas e projetos Android

MÓDULO 3

32h

React Native

React Native e Principais componentes do React Native.

MÓDULO 4

32h

Flutter

Flutter e ambiente de desenvolvimento.

DESAFIO FINAL










16h

Desafio Final

Conclusão da aplicação final.

Cursos Gratuitos

- <https://www.udemy.com/course/desenvolvedor-android-iniciante/>
- <https://www.alura.com.br/curso-online-android-sua-primeira-app-mobile>
- <https://www.treinaweb.com.br/categoria/desenvolvimento-mobile>
- Acesse os dois últimos sites e pegue a degustação gratuita da plataforma

 Curso Android Básico 05h55 • Nivel Iniciante	 Curso Android Intermediário 07h33 • Nivel Intermediário	 Curso Android Avançado 05h39 • Nivel Avançado
 Curso Android Criação de aplicativos para SmartWatch com o Android Wear 01h39 • Nivel Intermediário	 Curso Android Utilizando Bluetooth nas aplicações 01h29 • Nivel Intermediário	 Curso Android Utilizando notificações nas aplicações 01h11 • Nivel Intermediário
 Curso Android Utilizando animações nas aplicações 01h44 • Nivel Intermediário	 Curso Android Utilizando NFC nas aplicações 02h20 • Nivel Avançado	 Curso Android Utilizando Material Design nas aplicações 01h45 • Nivel Intermediário

Tempo para se tornar um bom desenvolvedor?

- Vai variar a dedicação e comprometimento com estudo, pelo menos reservar 1 hora de estudo e tentar criar um projeto e publicar nas redes sociais o seu esforço como no LinkedIn. Com certeza em pouco tempo oportunidades vão surgir.
- Alguns vídeos para ajudar:
- <https://www.youtube.com/watch?v=5wNqHwflvSo> (Como iniciar como Dev Mobile)
- <https://www.youtube.com/watch?v=6YnSlIyoFaAE> (Dicas Dev Mobile)
- <https://www.youtube.com/watch?v=ZtMzB5CoekE> (Como aprender a programar)

Técnicas para estudar

- Vai variar a dedicação e comprometimento com estudo, pelo menos reservar 1 hora de estudo e tentar criar um projeto e publicar nas redes sociais o seu esforço como no LinkedIn. Com certeza em pouco tempo oportunidades vão surgir.
- Alguns vídeos para ajudar:
- <https://www.youtube.com/watch?v=5wNqHwflvSo> (Como iniciar como Dev Mobile)
- <https://www.youtube.com/watch?v=6YnSlyoFaAE> (Dicas Dev Mobile)
- <https://www.youtube.com/watch?v=ZtMzB5CoekE> (Como aprender a programar)
- <https://www.youtube.com/watch?v=z-siDHLMJyU&t=87s> (Como estudar)
- <https://www.youtube.com/watch?v=ZmWVJ-vQLEs> (Estude menos e estude melhor)