

## Capítulo 19: Funciones adicionales de PHP

### Persistencia:

Una de las características importantes en lenguajes orientados a objetos o lenguajes de scripting modernos es la persistencia, un objeto persistente es aquel que puede almacenarse en un medio de almacenamiento secundario (un archivo o una base de datos) para luego recuperarlo. PHP provee de dos funciones que permiten realizar esto serializando y des-serIALIZANDO variables de PHP.

```
string=serialize(var);
```

Recibe cualquier variable de PHP incluso un objeto y devuelve un string que es una representación de la variable, dicho string puede almacenarse en un archivo o una base de datos para lograr persistencia.

```
var=unserialize(string);
```

Recibe un string que es la serialización de una variable, des-serIALIZA y asigna a la variable pasada. Para des-serIALIZAR un objeto es necesario que el script que usa unserialize disponga de la definición de la clase.

### Funciones de hashing y encriptación:

```
string=md5(string)
```

Devuelve un string de 32 bytes que es un “digest” del string original, es decir aplica al string original una función de hashing unidireccional.

```
string=crypt(string)
```

Encripta un string usando el método unidireccional de Unix, usado por ejemplo para almacenar passwords, el string devuelto es de extensión variable. No se puede desencriptar.

### Generación de identificadores únicos:

```
string=uniqid(string_base);
```

Construye un identificador único tomando como base un string pasado, por ejemplo para generar identificadores únicos de 32 bits aleatorios se usa:

```
$better_token = md5 (uniqid (rand()));
```

### Ejecución de código PHP:

```
eval(string_codigo);
```

Evalúa el string como si fuera código PHP y lo ejecuta.

Ejemplo:

```
eval(“print(‘hola’)”);
```

Imprime hola como si se ejecutara la instrucción print, la función eval es útil en varios casos por ejemplo para guardar código PHP en un archivo o base de datos y luego recuperarlo y ejecutarlo dinámicamente (por ejemplo para que usuarios de un web site suban sus propios scripts PHP) o bien usando funciones de parsing XML para insertar en XML processing-instructions de tipo <?php código ?> y luego en el script php que parsea el XML ejecutar el código php con eval.

### **Control del script:**

```
sleep(segundos);
```

Hace una pause de la cantidad de segundos indicados.

```
die(string);
```

Termina la ejecución del script imprimiendo el string pasado.

```
exit();
```

Finaliza la ejecución del script.

### **Manejo de URLs**

```
string=base64_decode(string);
```

Decodifica un string encodeado en base64.

```
string=base64_encode(string);
```

Codifica un string a base64.

```
string=urlencode(string);
```

Codifica un string de acuerdo a RFC1738 es decir reemplaza todos los caracteres que no sean alfanuméricos o “\_”, “.”, “:”, “-” por un signo “%” seguido de una representación hexadecimal del caracter de acuerdo a RFC1738, los espacios en blanco se codifican como %20 por ejemplo. Este formato es “seguro” para pasarlo como query\_string en un URL

Ejemplo tipico:

```
$ulr_string=urlencode($string_raro);  
print("<a href=\"http://algo.com?$ulr_string\">");  
etc...
```

```
string=urldecode(string);
```

Decodifica un string encodeado con urlencode.

```
array=parse_url(string_url);
```

Recibe un string representando una URL y devuelve un vector asociativo de donde pueden recuperarse las siguientes claves:

```
"scheme", "host", "port", "path", "query"
```

Ejemplo:

<http://www.yahoo.com:8080/pruebas/coso.php?hola=5&cosa=6>

```
Scheme : http  
Host   : www.yahoo.com  
Port   : 8080  
Path   : /pruebas/coso.php  
Query  : hola=5&cosa=6
```