

HACK XCRACK
HACK XCRACK

echo

Manual de Batch

BY ALAN++



2ª Parte

Exit

Hasta ahora no lo hemos usado, sin embargo como dice una canción “todo tiene un final, todo termina”, voy demostrarles un ejemplo con el “exit” y sin el “exit” para que de un simple vistazo comprendan la diferencia, pero vamos a necesitar combinarlo con un “if”

```
@echo off
If 1==1 (goto op1) else goto op2
:op1
Echo Es cierto
Pause
:op2
Echo Es falso
Pause
```

Que va a pasar en esta situación, sabemos que siempre 1 va a ser = a 1 por lo que vamos a salir en dirección al goto “op1” y vamos a ver

Es cierto
presione una tecla para continuar...

Pero al apretar una tecla cualquiera el batch esta programado para seguir con la siguiente orden, sin el “exit” continuaría y veríamos

Es cierto
presione una tecla para continuar...
Es falso
presione una tecla para continuar...

¿**Entienden?** Una vez terminado el pause leería lo que sigue, como “:op2” es el receptor de un “goto” lo ignora y continua con las demás líneas

La forma adecuada seria

```
@echo off
If 1==1 (goto op1) else goto op2
:op1
Echo Es cierto
Pause
Exit
:op2
Echo Es falso
Pause
Exit
```

De esta forma al ir por la rama del “op1” y llegar al “exit” el programa al leer esa línea se cerraría sin mas, comprobemoslo

*Es cierto
presione una tecla para continuar...*

Al apretar cualquier tecla el programa se cierra y no continua

Ahora vamos a crear una clave de seguridad que nos pregunte un código

```
@echo off
:volv
set/p código=Cual es el código?=
if %código%==1234 (goto seguir) else goto no
:no
echo.
echo El código es incorrecto
echo Por favor inténtelo de nuevo
pause
cls
goto volv
:seguir
echo.
echo El código es correcto
pause
exit
```

En esta ocasión vamos a ver en la shell

*Cual es el código?=
1234*

Si tecleamos 1234 y apretamos enter nos va a enviar por el lado de seguir y nos va a mostrar lo siguiente

Cual es el código?=1234

*El código es correcto
presione una tecla para continuar...*

En caso de que tecleemos cualquier otra combinación al apretar enter vamos a ver

Cual es el código?=4826

*El código es incorrecto
Por favor inténtelo de nuevo
presione una tecla para continuar...*

El cls nos va a limpiar la pantalla y vamos a volver a la pregunta...

*Cual es el código?=
1234*

A este lindo ejemplo de un código de seguridad además podemos sumarle un contador que en el caso de que lo intente tres veces sin éxito se cierre el programa

```
@echo off
Set/a conta=0
:volv
Set/p código=Cual es el código?=
If %codigo%==1234 (goto seguir) else goto no
:no
Set/a conta=%conta%+1
If %conta%==3 (exit) else goto oportu
:oportu
Echo.
Echo El código es incorrecto
Echo Por favor inténtelo de nuevo
Pause
Cls
Goto volv
:seguir
Echo.
Echo El código es correcto
Pause
Exit
```

Destaco que el **“set/a conta=0”** no es necesario ya que cuando reiniciamos el programa los valores también son reiniciados, sin embargo el presentar y resetear variables es utilizado en varios idiomas de programación por lo cual es otra buena costumbre que debemos adquirir

El programa se va a ver exactamente igual, sin embargo ahora lleva adentro un pedacito de código extra que actúa como contador, mas precisamente

```
Set/a conta=%conta%+1
If %conta%==3 (exit) else goto oportu
```

Cada vez que pase por ahí va a sumar 1, cuando llegue a 3 (es decir tres intentos fallados) el batch se va a ir por la rama del correcto y va a seguir la orden “exit” (cerrar)

...

Digamos que quiero hacer un **“if”** con varias opciones, en este caso y como una linda forma de dar a conocer el staff vamos a crear un batch que nos muestre el perfil de cada moderador por elección:

```
@echo off
:volv
Echo 1. $0M8RA
Echo 2. ++C0de
Echo 3. 4n0nym0us
Echo 4. CAM10N
Echo 5. Cellu5
Echo 6. Filo y Navaja
Echo 7. hacker fashion
Echo 8. hecky
Echo 9. juh
Echo 10. Kr34t0r
Echo 11. Larry
Echo 12. moften
Echo 13. mroble
Echo 14. netux
Echo 15. Protodev
Echo 16. Ryuu
Echo 17. Stiuvert
Echo 18. VaNcHoXcHk
Echo.
Echo.
Set/p destino=Ingresa el numero del moderador del cual quieres ver su perfil=
If %destino%==1 (start http://www.hackxcrack.es/members/-0m8r4.html & goto fin)
If %destino%==2 (start http://www.hackxcrack.es/members/-c0de.html & goto fin)
If %destino%==3 (start http://www.hackxcrack.es/members/4n0nym0us.html & goto fin)
If %destino%==4 (start http://www.hackxcrack.es/members/cam10n.html & goto fin)
If %destino%==5 (start http://www.hackxcrack.es/members/cellu5.html & goto fin)
If %destino%==6 (start http://www.hackxcrack.es/members/filo-y-navaja.html & goto fin)
If %destino%==7 (start http://www.hackxcrack.es/members/hacker-fashion.html & goto fin)
If %destino%==8 (start http://www.hackxcrack.es/members/hecky.html & goto fin)
If %destino%==9 (start http://www.hackxcrack.es/members/juh.html & goto fin)
If %destino%==10 (start http://www.hackxcrack.es/members/kr34t0r.html & goto fin)
If %destino%==11 (start http://www.hackxcrack.es/members/larry.html & goto fin)
If %destino%==12 (start http://www.hackxcrack.es/members/moften.html & goto fin)
If %destino%==13 (start http://www.hackxcrack.es/members/mroble.html & goto fin)
If %destino%==14 (start http://www.hackxcrack.es/members/netux.html & goto fin)
If %destino%==15 (start http://www.hackxcrack.es/members/protodev.html & goto fin)
If %destino%==16 (start http://www.hackxcrack.es/members/ryuu.html & goto fin)
If %destino%==17 (start http://www.hackxcrack.es/members/stiuvert.html & goto fin)
If %destino%==18 (start http://www.hackxcrack.es/members/vanchoxchk.html & goto fin)
```

Como siempre va a haber alguien chistoso que marque un numero que no se encuentre entre las opciones agregamos...

```
:error
Echo El valor que usted ingresa es incorrecto, no sea payaso e indique un valor verdadero
Pause
Cls
Goto volv
:fin
Exit
```

:error

Sirve para cuando definimos como en el anterior caso varias "if" positiva, en caso de que el usuario en vez de utilizar los valores a los cuales le asignamos una orden utiliza un valor fuera de los if el ":error" lo recoge y de ahí sigue como si fuera un receptor del "goto"

Have a break, have a kit kat (Descanso)

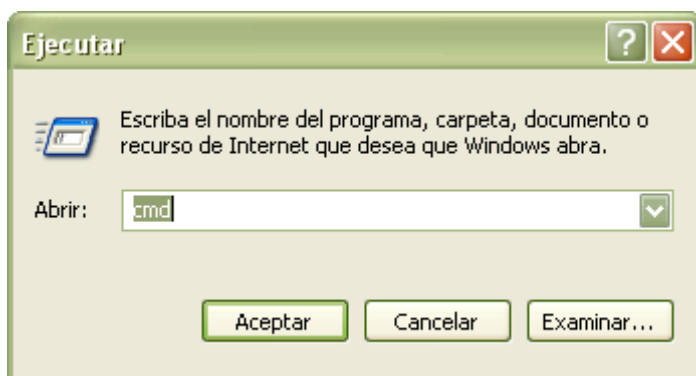
Ya hemos aprendido tanto que me da flojera releer todo el manual, sin embargo llega un momento en el que hay que explicar algunos conceptos que en su momento no se explicaron por una sencilla razón, no estaban preparados para comprender (no se me ofendan, mientras escribo este manual yo también estoy aprendiendo muchas cosas que ignoraba)

Hagamos un recuento de algunas cosas que en su momento no les explique...
Esto realmente va a ser mas complicado

Como ya dijimos trabajar en batch es igual a hacerlo en una shell, por lo cual hay que tener en cuenta varias cosas acerca de la segunda para ampliar conceptos de la primera, es decir que entre mas conozcamos una mas cosas vamos a poder hacer con la otra

Por ejemplo si abrimos una shell

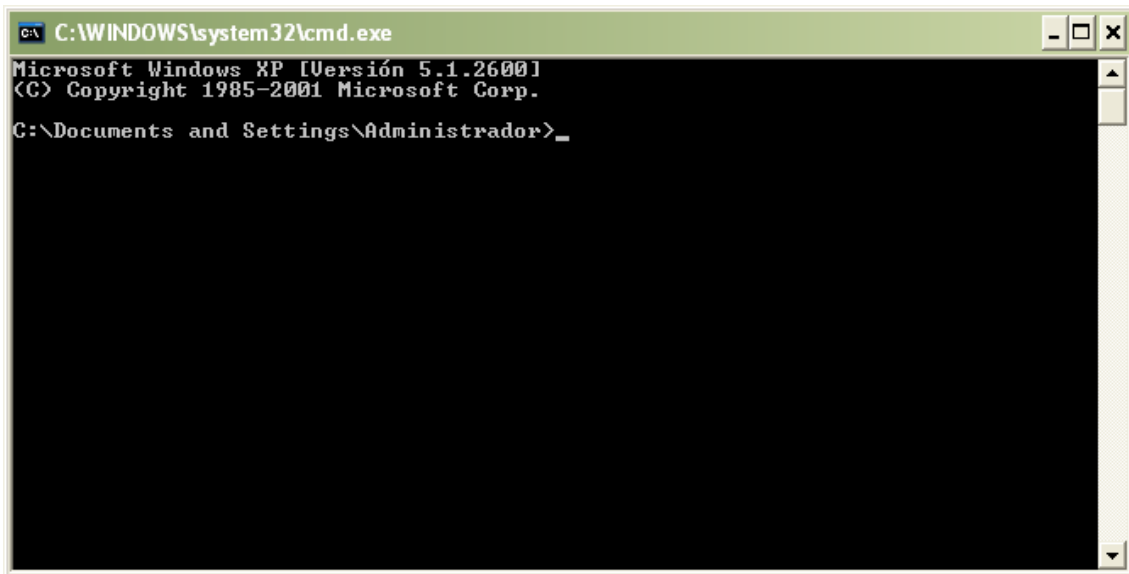
Inicio → ejecutar → cmd (apretar enter)



La famosa pantallita negra, una vez adentro nos va a decir que sistema operativo es y la ubicación en donde nos encontramos...

Ahora si llego lo difícil, digamos que nosotros queremos crear un archivo en la shell, ese archivo (a menos que le dijera algo diferente) se crearía en esa dirección,

C:\Documents and settings\Administrador>



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Versión 5.1.2600]
Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
C:\Documents and Settings\Administrador>_
```

Es la que viene por defecto, y la mayoría, por no decir todos, arrancan desde ahí, visto desde Windows esto nos diría que el archivo que vamos a crear esta en el disco "C", en la carpeta "Documents and settings", dentro de la carpeta "Administrador"

Nota importante: Si por alguna razón no puedes ver las carpetas significa que Windows esta configurado "apt" (a prueba de tontos), lo solucionamos yendo a

Inicio → panel de control → opciones de carpetas

Hacemos clic en la solapa "ver" y destildamos todas las opciones de ocultar y tildamos todas las de mostrar, clickeamos aplicar y después aceptar, a partir de ahora vamos a ver todas las carpetas y mucho mas...

Siempre dentro de la shell (ventanita negra que se puede cambiar con la orden "color 1f" entre otras, se dan cuenta, igual que en el .txt del batch) vamos a escribir

Help

Y apretamos enter, cuando lo hagamos nos va a salir una inmensa lista de comandos que trabajan en la shell, todos pueden ser utilizados en batch (se que mas de uno se esta refregando las manos), sin embargo seria muy largo explicar todos así que solo voy a enseñarles a utilizar los que a mi (con toda humildad) me parecen los mas necesarios, como detalle les comento que cualquier comando anteponiendo la palabra help nos da el detalle y las posibilidades que nos ofrece, suena cada vez peor pero hagamoslo con nuestro tan conocido "echo", escribamos

Help echo

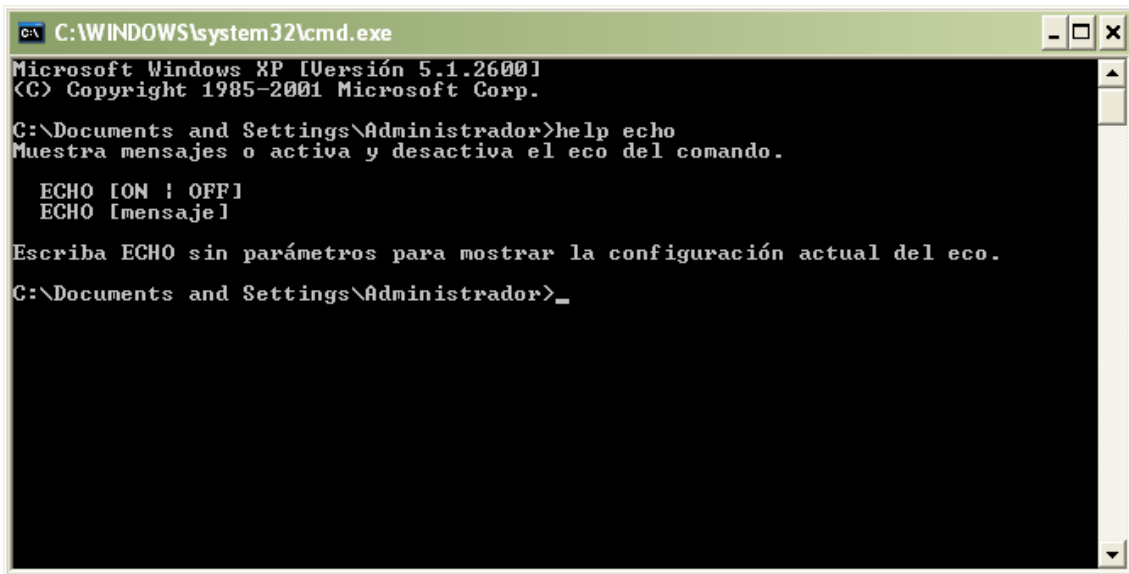
Y démosle enter, nos dice

“Muestra mensajes o activa y desactiva el eco del comando

ECHO [ON / OFF]

ECHO [mensaje]

Escriba ECHO sin parámetros para mostrar la configuración actual del eco”



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Versión 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
C:\Documents and Settings\Administrador>help echo
Muestra mensajes o activa y desactiva el eco del comando.
    ECHO [ON | OFF]
    ECHO [mensaje]
Escriba ECHO sin parámetros para mostrar la configuración actual del eco.
C:\Documents and Settings\Administrador>_
```

Se dan cuenta, nos explica brevemente el comando, para que sirve y como utilizarlo... un momento... no dice nada del “echo.”, ese Bill siempre se olvida de algo, los detalles, el “echo.”, la estabilidad...

Volviendo al tema, nosotros de todo este grupo de comandos solo vamos a ver unos pocos, dejo a la segunda parte del manual y a su autor la decisión de ir agregando mas (no le vayan a decir que no aprendieron nada conmigo)

CD

“cd” sirve para dirigirme a un determinado lugar, digamos que quiero estar en “escritorio”(todo esto es mental, no quiero que comiencen a aceptar el suicidio masivo como opción), lo que tendríamos que escribir sería

Cd “c:\documents and settings\administrador\escritorio”

...

-Vos, el morocho que esta levantando la mano desde hace unos 10 minutos

-¿y porque?

-¿Me estas agarrando para la joda?¿y porque que?

-¿Por qué las comillas?

-Ahhh, el tema de las comillas, muy buena pregunta, si me dejas continuar te explico-

-Esta bien, pero mas vale que sea una buena explicación-

...

La shell esta creada en ms-dos, como no entra tanto en estas pocas hojas aclaro que en tal idioma hay dos reglas que nunca aplicamos, nombres de archivos con máximo 8 caracteres mas extensión y nombres sin espacio, crear una carpeta que se llame “mi día” o un archivo de texto con el titulo “hackxcrack.txt” es imposible por lo cual para que tomen el valor que nosotros le damos la mejor forma es escribir toda la dirección o el archivo problemático entre comillas, de esta forma se arrodilla ante nosotros

MD

“Md” tiene la utilidad de crear una carpeta, digamos que ya estamos posicionados sobre el escritorio (ejercicio anterior) ahora tecleamos

Md mi hackxcrack

Que paso, claro como tenia espacio y no lo pusimos entre comillas nos creo dos carpetas, “mi” y “hackxcrack”... se lo que estas pensando y no, hoy no me comí un guiso de payaso, hagamoslo bien

Md “mi hackxcrack”

RD

Y ahora si se creo la carpeta, pero como todo héroe tiene su enemigo, mientras el “md” crea el “rd” destruye, borremos esa carpeta que creamos hace unos segundos de la siguiente forma

Rd “mi hackxcrack”

Y listo, lo que creamos ha sido eliminado

Una vez mas las cosas se alejan de batch para aprender un poco mas, un comando muy importante que se me estaba pasando por alto en la shell es “dir”, escribiendo eso vamos a conocer las subcarpetas y los archivos dentro de una carpeta determinada, solo por si se pierden y no saben donde están....

Aplicar “Cd” nos sirve cuando queremos trabajar desde un punto en particular, como en teoría nosotros lo vamos a hacer lo mas mecánico posible vamos a ignorarlo y en vez de pararnos en una carpeta y ponernos allí a trabajar la orden siempre va a salir desde la partición, en la mayoría de los casos, “C”, en otras palabras en vez de pararnos en tal lugar y escribir siempre lo vamos a detallar desde el principio

Ahora que finalizamos el teórico hagamos un lindo batch que incluya esto que hemos estado viendo y un “if” que todavía no vimos, ¿tengo que explicarlo?... bueno aca va

If exist

Transparente, si existe algo (nosotros vamos a definir que) que haga tal cosa, de lo contrario que haga tal otra...

Como ya estas canchero en el tema vamos a darte el código para no hacerte esperar

```
If exist hackxcrack.bat (echo Ya existe) else (echo No existe)
```

Lo que va a hacer con esta línea su pc es buscar el archivo hackxcack.bat, si lo encuentra en alguna parte va a mostrar por pantalla

Ya existe

En caso de no encontrar ese archivo

No existe

Ahora si, abarajemos todo lo que hemos aprendido hasta ahora y... y...

Ups! Sepan disculparme, hay dos cositas que me estoy olvidando de contarles

La primera es que se puede abrir cualquier carpeta o documento con el comando start mas la ruta en la cual se encuentra la carpeta, digamos que queremos abrir una carpeta en el escritorio que se llama hackxcrack (esto recién a estas alturas es entendible)

```
Start "c:\documents and settings\administrador\escritorio\hackxcrack"
```

O un documento hackxcrack.doc

```
Start "c:\documents and settings\administrador\escritorio\hackxcrack.doc"
```

La ruta es solo un ejemplo de la pc en la que escribo ahora, puede variar según la configuración o versión pero al menos de esta forma comprenden que la shell (como el comando "start") también puede servir para abrir carpetas y documentos, además de los programas que antes habíamos mencionado...

&

Agregado de ultimo momento... si uno quiere que el batch haga mas de una acción a la vez es necesario agregar "&", siempre en el orden adecuado amigo, como lo explicamos en un principio no es lo mismo

```
Echo Otra vez & Goto inicio
```

Que

```
Goto inicio & Echo Otra vez
```

En el primer caso va a mostrarnos por la pantalla

Otra vez

Y luego nos va a direccionar a ":inicio", en el segundo caso nos va a redireccionar a ":inicio"... y nada mas, puesto que al llegar a esa ejecución nos manda a otro lado y el "Echo Otra vez" queda en la nada

> y >>

Aprende programación en 3 sencillos pasos

Con judgeNow!, el aprendizaje de los principales lenguajes de programación, queda al alcance de todos..y gratis! Estos son los 3 unicos pasos necesarios para poder gozar de todas las ventajas del nuevo juez de programación de Hack x Crack.

Además, si vas muy perdido y lo deseas, puedes convertirte en usuario premium por unas pequeñas cuotas mensuales o anuales y obtener así ayuda en línea y/o por mail.

1. Regístrate

Elige el nombre que te acompañará durante tu aprendizaje!

2. Practicas

Tenemos los mejores tutoriales de cada lenguaje en línea!

Y todo gratis! Solo loguéate y empieza a empaparte de conocimientos.

Pronto estarás listo para ponerte a prueba con los cientos de ejercicios que te propondremos!

3. Examínate

Tu eliges que ejercicios quieres realizar, de que nivel quieres que sean, y cuando hacerlos!

Una vez terminados, basta con enviarlo a alguno de nuestros servidores para que lo analicen y te den su veredicto: el juez nunca se equivoca!

Exprime tu cerebro e intenta llegar a los ejercicios propuestos para los más veteranos!

Mucha suerte!



Tutoriales, ejercicios, soporte en línea, soporte vía mail...que más se puede pedir??

Y además **podrás participar en nuestros torneos y concursos** de programación y en torneos externos que iremos publicando !

Y si todo va bien, podremos impartir cursos de iniciación de **programación en el campo de la seguridad informática!**

Amigos con esto terminamos la primer parte del curso de *batch*, estos comandos sirven para darle a algo un nuevo valor, (>) para trasferir y borrar lo anterior o (>>) para agregar a un valor al anterior sin borrarlo

Supongamos que tenemos un archivo llamado `hackxcrack.txt` (somos bien

originales con los nombres), además ese ese archivo se encuentra en mi escritorio...

En caso de no ser la misma solo deben aplicar su ruta con el mismo ejemplo, vamos a crear un batch que nos permita darle un valor a ese `hackxcrack.txt` que se encuentra en nuestro escritorio.

```
@echo off
If exist hackxcrack.txt (goto seguir) else (Md "c:\documents and
settings\administrador\escritorio\hackxcrack.txt"& goto seguir)
:seguir
Set/p uju=Insetar texto=
Echo %uju% > "c:\documents and
settings\administrador\escritorio\hackxcrack.txt"
```

¡Uuaauu! Parecia tan complicado pero ya lo entendemos, es increíble...

El programa empieza preguntando si existe `hackxcrack.txt` continua en `:seguir`, si no existe lo crea y se dirige a `:seguir` (muy útil esta parte)... ambos continúan en `:seguir`. Lo que nos va a pedir este batch es:

Insetar texto=

Una vez que le insertemos algo y le demos enter vamos a poder ir a donde está el archivo `hackxcrack.txt` y abrirlo, con suerte y si seguimos todos los pasos bien vamos a ver el texto que escribimos dentro del archivo, pero hagamos algo, volvamos a abrir el batch e insertemos otra cosa, lo que se les ocurra en su retorcida mente

Algo como "hackxcrack, un lugar donde aprender" una vez que lo lleven a cabo vuelvan al archivo `hackxcrack.txt` y ábralo, como verán el primer texto desapareció y ahora aparece el ultimo que ingresamos... esa leyenda tan acertada, "hackxcrack, un lugar donde aprender"...

Noto que algunos ya van agarrando el truco, para desconcertarlos un poco en el final cambien el ">" por un ">>" y veamos que pasa con el mismo ejemplo...

¿Lo ven? Con esta modificación en vez de borrar el valor anterior por el nuevo los va apilando uno debajo del otro dentro del `hackxcrack.txt`, prueben iniciando varias veces el programa e ingresando diferentes frases...

Ahora si para terminar voy a darle un par de reglas mas...

Hay variables fijas como por ejemplo "%date%" (que es el día) o %time% (que es la hora), como yo solo voy a utilizar solo esas dos para el ejemplo final las aclaro ahora, sin embargo existen muchas mas, solo hay que buscarlas en el lugar adecuado.

A tener en cuenta:

-En general los pequeños errores se cometen en espacios olvidados o agregados por equivocación...

Para destripar el batch lo único que hay que hacer es poner entre orden y orden un "pause" de esta forma siguiendo una por una las ordenes vamos a detectar fácilmente el error-

-Lo que manejamos en este manual tiene muy poco de malware, sin embargo tocamos conceptos que nos van a ser muy útiles en la continuación-

-Ser autodidacta es la mejor opción, aca solo les muestro una gota en el mar, hay muchas mas funciones y utilidades, sin embargo espero haber cumplido mi propósito que les haya sido ameno el ingreso a este mundo maravilloso-

Ultimo batch que me parece interesante para el caso... pero esta vez lo voy a dejar para que lo vean, esta todo explicado mas arriba así que cualquier duda pueden visitarnos en...

www.hackxcrack.es

como siempre vamos a estar gustosos de responder sus dudas..

Ultimo batch

```

@echo off
title Alan++, ultimo batch
color 1f
:otra
set/p hh=que día es?(dd)=
echo.
set/p dd=que mes es?(mm)=
echo.
set/p aa=que año es?(aa)=
echo.
echo %hh%-%dd%-20%aa%
set mun=%hh%-%dd%-%aa%
echo.
set/p exac=la fecha es correcta?(si/no)=
if %exac%==si (goto seguir)
if %exac%==no (goto otra)
:error
echo.
echo valor invalido
echo.
goto otra
:seguir
if exist ventas (goto upus) else md "c:\documents and settings\administrador\escritorio\ventas" & goto upus
:upus
if exist %mun% (goto ukus) else md "c:\documents and settings\administrador\escritorio\ventas\%mun%" & goto
ukus
:ukus
echo %date%>> "c:\documents and settings\administrador\escritorio\ventas\%mun%\en el dia.txt"
set/a total=0
:volv
cls
echo. >> "c:\documents and settings\administrador\escritorio\ventas\%mun%\en el dia.txt"
echo. >> "c:\documents and settings\administrador\escritorio\ventas\%mun%\en el dia.txt"
set/a venta=0
set/p venta=Monto de la venta?($)=
echo %time% >> "c:\documents and settings\administrador\escritorio\ventas\%mun%\en el dia.txt"
echo %venta% >> "c:\documents and settings\administrador\escritorio\ventas\%mun%\en el dia.txt"
set/a sum=%total%+%venta%
set/a total=%sum%
echo.
echo el total de ventas es de $%total%
pause
goto volv

```

Lo dejo sin solución para que ustedes me digan que es...

Muchas gracias a los miembros del staff y mas aun a vos por leer este manual
Espero que te haya sido útil,

Alan++