



Instituto Tecnológico Argentino Técnico en Hardware de PC	
Plan THP2A03B	Reservados los Derechos de Propiedad Intelectual
Tema: Componentes de Imagen y Video I	Clase N°: 17
	Archivo: GLO2A03BTHP017.doc
Fecha: 22/8/03	Versión: 1.2

GLOSARIO CAPITULO 17

AGP - (Advanced Graphics Port). Puesto avanzado de gráficos. Es un puerto que permite el intercambio de información a la placa de video a 522 Mbytes/segundo. Liberando el Bus PCI de una alta tasa de uso.

Bus <bas>- Conjunto de señales del mismo tipo (datos, direcciones, control, etc.), van todas juntas. Es el canal físico que comunica a múltiples dispositivos. Se suele traducir como Barra.

DAC - Digital to Analog Converter, Conversor digital/analógico, se utiliza para convertir bytes digitales en tensiones variables de salida. Que serán las que manejen los colores en el monitor VGA.

DRAM - Dinamic Random Access Memory, Memoria dinámica de acceso aleatorio. Circuitos de memoria que necesitan refresco y ocupan poco lugar.

EDO - Extended Data Out, tipo de memoria dinámica con la salida de datos mejorada.

EISA - Extended ISA - Arquitectura estándar de la industria expandida o ampliada, 32 bits.

GPU – Graphics Unit Processor Unidad de Procesadora de Gráficos (reside en la placa de video)

ISA - Industry Standard Architecture, Arquitectura estándar de la industria, es una norma de interconexión de placas de expansión desarrollada por IBM, de 8 y 16 bits.

Monitor de video - Pantalla donde se representa la salida visual, generalmente formada por un tubo de rayos catódicos (CRT), o por una pantalla de cristal líquido (LCD). En general el tubo más la electrónica va alojada en un componente periférico llamado “monitor”.

Monocromo - Que tiene, ó es, de un solo color.

Paleta de colores - Determina la cantidad máxima de colores disponibles para pintar una imagen.

PCI - Peripheral Component Interconnect, interconexión de componentes periféricos, norma de interconexión de placas de expansión, de 32 y 64 bits.

Policromo - Que tiene, ó es, de varios colores.

ROM de caracteres - Es la memoria ROM que contiene los pixeles necesarios para formar la letra o carácter correspondiente. De manera que sólo el código de su ubicación es necesario para poderla mostrar en pantalla. Esto lo utiliza el DOS para imprimir los caracteres en pantalla (modo texto).

VESA Local Bus - Bus local del Video Expert Standard Association, norma de interconexión de placas de expansión, como una ampliación del Bus ISA, de 32 bits.

Video DAC - Es el Conversor de señales digitales en analógicas para video. Parte constituyente de las placas de video. Ver también *DAC*.

VRAM - Video Random Access Memory, Memoria dinámica de acceso aleatorio para video. Son memorias especialmente diseñadas para su uso en placas de video SVGA.