

PROGRAMACIÓN DE APPS – ANDROID (NATIVO) INSTALACIÓN

Para implementar una aplicación nativa en el sistema operativo Android, Google proporciona “**Android Developer Tools**” (en adelante ADT).

ADT es un plugin para **Eclipse** que proporciona un entorno de desarrollo a nivel profesional para la creación de aplicaciones. Contiene funciones avanzadas para construir, probar, depurar y empaquetar cualquier aplicación. Es un entorno libre, de código abierto y funciona en los principales Sistemas Operativos actuales. Para nuestro desarrollo elegiremos Windows.

Además, permite la compilación **tanto en un emulador como de manera real en un terminal** que tenga el sistema operativo instalado.

Por tanto, los **requisitos mínimos** para el desarrollo en Android son tener un ordenador con Windows, Mac OS o Linux, e instalar las herramientas de desarrollo que nos facilitan de manera gratuita.

De manera opcional, si el programador dispone de un terminal (teléfono o tablet) con Android instalado, podrá realizar pruebas reales.

INSTALACIÓN DEL ENTORNO DE DESARROLLO

Para poder empezar a desarrollar aplicaciones, tenemos que instalar el SDK que proporciona todas las herramientas necesarias para crear, probar y depurar aplicaciones.

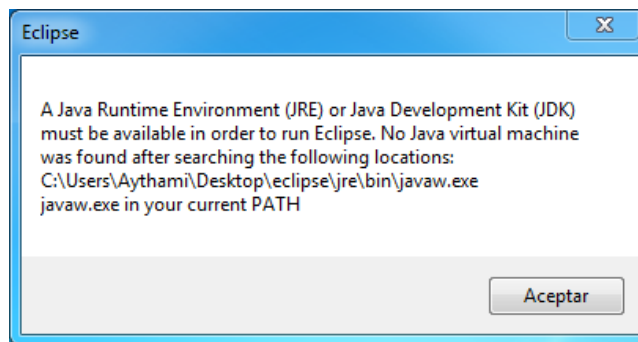
Tenemos que instalar un conjunto de programas, pero Google, nos brinda la posibilidad de descargar todo en un solo archivo comprimido. Para ello tenemos que acceder a la [página oficial](#), y hacer click en descargar el SDK.

Una vez descargado, simplemente descomprimos el archivo en cualquier carpeta de nuestro sistema, con esto tenemos instalado:

- ADT plugin para Eclipse
- Herramientas de desarrollo
- La última versión del Sistema Operativo Android
- Un emulador para probar las aplicaciones

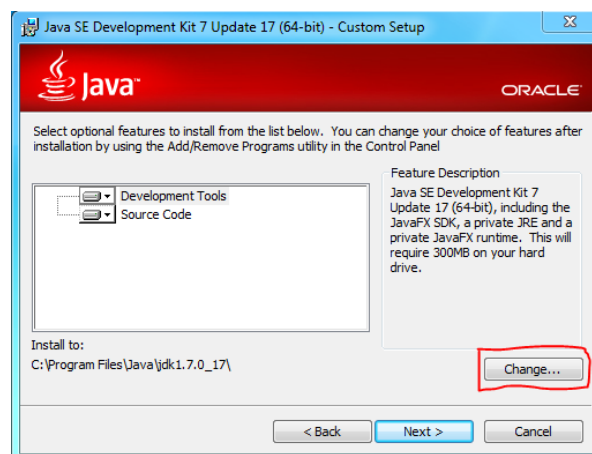
Para comenzar a programar debemos de abrir el Eclipse mediante su acceso directo en la carpeta eclipse.

Como nuestro entorno desarrollo necesita del **Kit de Desarrollador de Java** (JDK), tenemos que descargarlo para poder ejecutar eclipse. Si intentamos abrir el Eclipse sin el Kit de Java, nos dará un error y no podremos abrir el Eclipse.

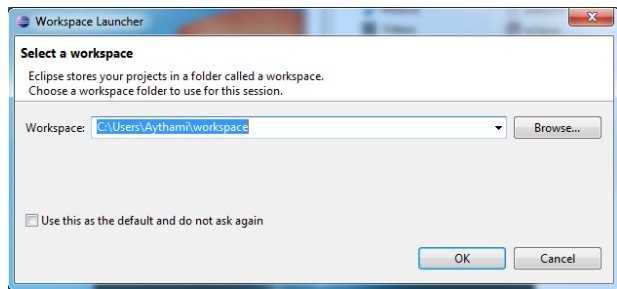


Para obtenerlo, nos vamos a su [página web](#) seleccionamos el JDK, a continuación nuestro sistema operativo y lo descargamos.

Durante el proceso de instalación tenemos que indicar la ruta de instalación dentro de donde hayamos instalado eclipse, [ruta del eclipse]/jre (creamos la carpeta jre en el directorio raíz de eclipse).



Una vez finalice el proceso de instalación, podemos ejecutar el eclipse, desde un acceso directo, que se encuentra en el directorio raíz. Debemos señalar donde estará ubicado nuestro workspace, es decir, donde queremos que los proyectos que creamos se guarden.



Tras un segundos cargando, accederemos al entorno de desarrollo de aplicaciones de manera nativa en Android. En el apartado **Windows->Android SDK manager**, o en la carpeta de instalación accediendo a la aplicación SDK Manager (si desde el eclipse no se nos ejecuta), podemos comprobar que herramientas y para que versión de Android tenemos instalado en nuestro sistema. También podremos instalar documentación, ejemplos y diferentes emuladores del sistema. Por defecto, este modo rápido de instalación nos instala las herramientas necesarias para la programación en la última versión del Sistema Operativo.

