PROGRAMACIÓN DE APPS – ANDROID (NATIVO) INSTALACIÓN

Para implementar una aplicación nativa en el sistema operativo Android, Google proporciona **"Android Developer Tools"** (en adelante ADT).

ADT es un plugin para **Eclipse** que proporciona un entorno de desarrollo a nivel profesional para la creación de aplicaciones. Contiene funciones avanzadas para construir, probar, depurar y empaquetar cualquier aplicación. Es un entorno libre, de código abierto y funciona en los principales Sistemas Operativos actuales. Para nuestro desarrollo elegiremos Windows.

Además, permite la compilación **tanto en un emulador como de manera real en un terminal** que tenga el sistema operativo instalado.

Por tanto, los **requisitos mínimos** para el desarrollo en Android son tener un ordenador con Windows, Mac OS o Linux, e instalar las herramientas de desarrollo que nos facilitan de manera gratuita.

De manera opcional, si el programador dispone de un terminal (teléfono o tablet) con Android instalado, podrá realizar pruebas reales.

INSTALACIÓN DEL ENTORNO DE DESARROLLO

Para poder empezar a desarrollar aplicaciones, tenemos que instalar el SDK que proporciona todas las herramientas necesarias para crear, probar y depurar aplicaciones.

Tenemos que instalar un conjunto de programas, pero Google, nos brinda la posibilidad de descargar todo en un solo archivo comprimido. Para ello tenemos que acceder a la página oficial, y hacer click en descargar el SDK.

Una vez descargado, simplemente descomprimimos el archivo en cualquier carpeta de nuestro sistema, con esto tenemos instalado:

- ADT plugin para Eclipse
- Herramientas de desarrollo
- La última versión del Sistema Operativo Android
- Un emulador para probar las aplicaciones

Para comenzar a programar debemos de abrir el Eclipse mediante su acceso directo en la carpeta eclipse.

Como nuestro entorno desarrollo necesita del **Kit de Desarrollador de Java** (JDK), tenemos que descargarlo para poder ejecutar eclipse. Si intentamos abrir el Eclipse sin el Kit de Java, nos dará un error y no podremos abrir el Eclipse.



Para obtenerlo, nos vamos a su <u>página web</u> seleccionamos el JDK, a continuación nuestro sistema operativo y lo descargamos.

Durante el proceso de instalación tenemos que indicar la ruta de instalación dentro de donde hayamos instalado eclipse, [ruta del eclipse]/jre (creamos la carpeta jre en el directorio raíz de eclipse).



Una vez finalice el proceso de instalación, podemos ejecutar el eclipse, desde un acceso directo, que se encuentra en el directorio raíz. Debemos señalar donde estará ubicado nuestro workspace, es decir, donde queremos que los proyectos que creemos se guarden.

	Workspace Launcher
	Select a workspace
	Eclipse stores your projects in a folder called a workspace. Choose a workspace folder to use for this session.
ANDROID	Workspace: C\Users\Aythami\workspace Browse
DEVELOPER TOOLS	Use this as the default and do not ask again
	UK Cancel

Tras un segundos cargando, accederemos al entorno de desarrollo de aplicaciones de manera nativa en Android. En el apartado **Windows->Android SDK manager**, o en la carpeta de instalación accediendo a la aplicación SDK Manager (si desde el eclipse no se nos ejecuta), podemos comprobar que herramientas y para que versión de Android tenemos instalado en nuestro sistema. También podremos instalar documentación, ejemplos y diferentes emuladores del sistema. Por defecto, este modo rápido de instalación nos instala las herramientas necesarias para la programación en la última versión del Sistema Operativo.

ackages Tools				
OK Path: C:\desarrollo\sdk				
ackages				
🔹 Name	API	Rev.	Status	
🔄 🛄 Tools				
Android SDK Tools		21.1	anstalled	
🛅 🙀 Android SDK Platform-tools		16.0.2	anstalled	
🔄 🔃 Android 4.2.2 (API 17)				
Cocumentation for Android SDK	17	2	Not installed	
🛅 🌞 SDK Platform	17	2	anstalled	
🛅 💩 Samples for SDK	17	1	Not installed	
🔄 🖷 ARM EABI v7a System Image	17	2	anstalled	
📃 🖷 Intel x86 Atom System Image	17	1	Not installed	
📃 🗣 MIPS System Image	17	1	Not installed	
🛅 👼 Google APIs	17	2	Not installed	
Sources for Android SDK	17	1	Not installed	
[2] [2] Android 4.1.2 (API 16)				
E Android 4.0.3 (API 15)				
[2] Android 4.0 (API 14)				
🛅 💼 Android 3.2 (API 13)				
Android 3.1 (API 12)				
m 📷 Android 3.0 (API 11)				
[1] [2] Android 2.3.3 (API 10)				
C all Android 2.2 (API8)				
E Android 2.1 (API 7)				
E Android 1.6 (API 4)				
Android 1.5 (API 3)				
Extras			M	
how: 💟 Updates/New 📝 Installed 📃 Obsolete Se	Install 1 package			
ort by: @ API level C Repository Deselect All				Delete packages