

3. Operaciones Básicas, Operadores y Jerarquía de Operadores

Operadores Aritméticos

| Operador en C++ | Significado    |
|-----------------|----------------|
| +               | suma           |
| -               | resta          |
| *               | multiplicación |
| /               | división       |
| %               | residuo        |

Todos los operadores que se muestran en esta tabla son binarios; es decir, trabajan con dos operandos.

Los operadores +, - y \* funcionan de la manera conocida.

El operador / funciona de diferente manera si trabaja con datos de tipo entero o de tipo flotante. Con datos de tipo flotante

funciona de la manera tradicional; pero al realizarse una división entre dos números enteros, el operador / regresa el cociente de

la división entera; es decir, regresa la parte entera del resultado (si hay fracción la elimina).

Por ejemplo:

2/3 da como resultado 0

pero

2.0/3.0 da como resultado 0.66666

Si hay operandos de diferentes tipos de datos, se convierten al tipo de datos más amplio y el tipo del valor resultante es del tipo

más amplio. Por ejemplo, si hay enteros y flotantes, todos los números se convierten a flotantes y el resultado se calcula como

flotante.

Por ejemplo:

4/3.0 da como resultado 1.3333

El operador **%** calcula el residuo de la división entera y sólo existe para datos de tipo entero

Por ejemplo:

10%3 da como resultado 1

### **Otros operadores de Asignación**

En C++ es posible abreviar algunas expresiones de asignación como se muestra en la siguiente tabla:

| <b>Operador</b> | <b>Expresión equivalente</b> |
|-----------------|------------------------------|
| v += e          | v = v + e                    |
| v -= e          | v = v - e                    |
| v *= e          | v = v * e                    |
| v /= e          | v = v / e                    |
| v %= e          | v = v % e                    |

### **Otros Operadores aritméticos**

En C++ existen también los siguientes operadores aritméticos:

++ incremento

-- decremento

Es decir:

x++ ó ++x es equivalente a x = x+1

x-- ó --x es equivalente a x = x-1

Estos operadores son unitarios, es decir, trabajan con un solo operando y solamente se pueden utilizar con variables de tipo

entero.

Los operadores se pueden utilizar antes o después del nombre de la variable y funcionan de diferente manera:

- Si se ponen antes, primero se realiza la operación (incremento o decremento) y luego se utiliza el valor de la variable en la expresión en la que se encuentre.

- Si se pone después, primero se utiliza el valor de la variable en la expresión y luego se lleva a cabo la operación (incremento o decremento).

Por ejemplo:

Supón que  $a = 10$  y  $c = 4$

La operación  $v = a * c++$ ;  $v$  toma el valor de 40 y  $c$  queda con el valor de 5

La operación  $v = a * ++c$ ;  $v$  toma el valor de 50 y  $c$  queda con el valor de 5

### Jerarquía de los operadores aritméticos

| Prioridad | Operadores                       | Asociatividad  |
|-----------|----------------------------------|--|
| 1         | ()                               | Empezando por los paréntesis más internos                  |
| 2         | ++, --, +(positivo), -(negativo) | De derecha a izquierda, ++ y -- dependiendo de la posición |
| 3         | *, /, %                          | De izquierda a derecha                                     |
| 4         | +, -                             | De izquierda a derecha                                     |
| 5         | =, +=, -=, *=, /=, %=            | De derecha a izquierda                                     |

### Algunas Funciones Matemáticas Predefinidas

C++ contiene una serie de funciones matemáticas que puedes utilizar en tus programas, algunas de estas funciones son:

$\text{abs}(x)$  obtiene el valor absoluto de  $x$ ,  $x$  debe ser entero

$\text{sqrt}(x)$  obtiene la raíz cuadrada de  $x$ ,  $x$  debe ser positivo

$\text{pow}(x,y)$  calcula  $x$  elevado a la potencia  $y$ , pueden ser enteros o flotantes

el uso de estas funciones requiere de la librería `<math.h>`

### Operadores de Relacionales

Los operadores relacionales que tiene C++ son :

| Operador en C++ | Significado       |
|-----------------|-------------------|
| ==              | Igual             |
| !=              | Diferente         |
| <               | Menor que         |
| >               | Mayor que         |
| <=              | Menor o igual que |

|    |                   |
|----|-------------------|
| >= | Mayor o igual que |
|----|-------------------|

### **Operadores Lógicos**

Los operadores lógicos que maneja C++ son:

| Operador en C++ | Significado |
|-----------------|-------------|
|                 | or          |
| &&              | and         |
| !               | not         |

El resultado de las expresiones que incluyen operadores relacionales o lógicos generan resultados verdaderos o falsos. Para C++ el

cero representa falso y cualquier otro número verdadero.

### **Ejemplos de construcción de expresiones**

Expresión para saber si un número es par:

$(\text{num} \% 2 == 0)$

Expresión para saber si un número A está en el rango 5 a 300 incluyendo los extremos

$(\text{num} >= 5) \ \&\& \ (\text{num} <= 300)$

## **Ejercicios**

I. Realiza las siguientes expresiones en C++ para obtener el valor con el que quedará la variable x.

1.  $x = 7 + 3 * 6 / 2 - 1;$       [ver solución](#)

2.  $x = (3 * 9 * (3 + (9 * 3 / (3))));$       [ver solución](#)

Dados los valores iniciales de  $a = 15$ ,  $b = 3$ , cual será el valor final de las variables después de ejecutar las siguientes expresiones (individualmente).

3.  $a = a * 6 / a ++;$       [ver solución](#)

4.  $b = --b * a++ / b;$      [ver solución](#)

Construye las siguientes expresiones.

5. Expresión para saber si 3 número son iguales.

6. Expresión para determinar que la variable edad está fuera del rango de 15 a 40 sin incluir los extremos

[ver solución de ambos ejercicios](#)

## Material de Apoyo

[Presentacion de Expresiones](#)

## Ligas sugeridas

<http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/>

<http://www.cs.wustl.edu/~schmidt/C++/>

[Regresar](#)

[Siguiente módulo](#)