

Descripción del Proyecto Final

La tienda ?Computers Inc.? vende diferentes artículos de tecnología.

Haz un programa que muestre un menú con las siguientes opciones:

1. Dar de alta los artículos disponibles.
2. Hacer factura.
3. Ver el total de ventas hasta ese momento.
4. Hacer devoluciones
5. Salir del programa

Para dar de alta los artículos disponibles deberá

- Pedir la cantidad de artículos que vende la tienda; considera que como máximo venderá 30 artículos.
- Pedir la clave numérica, descripción (string), precio y cantidad en existencia de cada uno de los artículos.

Nota que esta opción debe utilizarse antes de poder hacer cualquiera de las otras, por lo que sería conveniente que el programa validara que se tenga que hacer primero esta opción.

Para hacer cada factura debe

Mostrar un mensaje que diga cual es el número de la factura (el programa debe asignar automáticamente el número)

Mostrar un encabezado como el siguiente:

Factura número 1 (número consecutivo, que aparece automáticamente)

Clave Artículo	Descripción	Cantidad	Precio Unitario
-----------------------	--------------------	-----------------	------------------------

Y deberá permitir que el usuario teclee la clave del artículo y la cantidad que desea comprar. El programa mostrará automáticamente la descripción, el precio unitario y el precio total de ese artículo.

Después aparecerá en la parte de debajo de la pantalla un letrero que pregunte si se desea comprar otro artículo; si el usuario responde que si, el programa debe repetir el proceso de pedir la clave y cantidad del artículo a comprar en el siguiente renglón de la pantalla; similar a como se muestra en la siguiente figura:

Factura número 1

Clave Artículo	Descripción	Cantidad	Precio Unitario	Precio
234	Monitor	2	238.00	476
375	Teclado	2	250.00	500

¿desea comprar otro artículo (s/n)? _

Cuando el cliente diga que no quiere otro artículo el programa deberá mostrar el total de esta factura y volver al menú. Considera que como máximo se venden 10 artículos por factura.

Para ver el total de ventas hasta ese momento

Se mostrará un listado de los números de factura con sus saldos y el total de ventas hasta ese momento.

El programa debe dar la opción de ver a detalle una factura, esto se hará preguntando en esta pantalla el número de factura y después mostrando su contenido.

Devoluciones

El programa deberá pedir el número de factura, la clave del artículo y la cantidad de artículos a devolver.

Se deberá registrar la devolución en la factura correspondiente; es decir modificar el contenido de la factura para reflejar los artículos comprados (quitando solo los que se devolvieron) y se calcule de nuevo el total de la factura.

Es importante que los artículos a devolver estén de nuevo disponibles para su venta.

Una vez realizado el proceso debe de enviar un mensaje de confirmación de la devolución.

Notas Importantes

El programa deberá validar todos los datos que pida al usuario; es decir:

- Que no se puedan hacer facturas sin haber dado de alta el inventario.
- Que no se puedan registrar más de 30 artículos en la tienda.
- Que no acepte cantidades negativas para precios, cantidades a comprar, claves, números de factura, cantidad a devolver, etc.
- Que la clave artículo sea un número existente.
- Que no se puedan vender más artículos de los que hay en existencia.
- Que al hacer devoluciones el número de factura sea válido y que la clave del artículo corresponda a un artículo que existe en esa factura.
- Que no se teclee una opción inválida en el menú.
- Que cuando se pregunte por si o no verifique que solo se teclee s o n en mayúsculas o minúsculas.

[Regresar](#)