

Capítulo 1: INTRODUCCIÓN.

- 1.1 REDES INFORMÁTICAS.
- 1.2 CLASIFICACIÓN DE LAS TOPOLOGÍAS DE RED.
- 1.3 TOPOLOGÍAS DE RED Y TECNOLOGÍAS.

Capítulo 2: MATEMÁTICA DE REDES.

- 2.1 SISTEMA BINARIO.
- 2.2 SISTEMA DECIMAL.
- 2.3 MATEMÁTICA DE REDES.
- 2.4 DIRECCIONES IP, CONVERSIONES BINARIO/DECIMAL.

Capítulo 3: CLASES DE REDES .

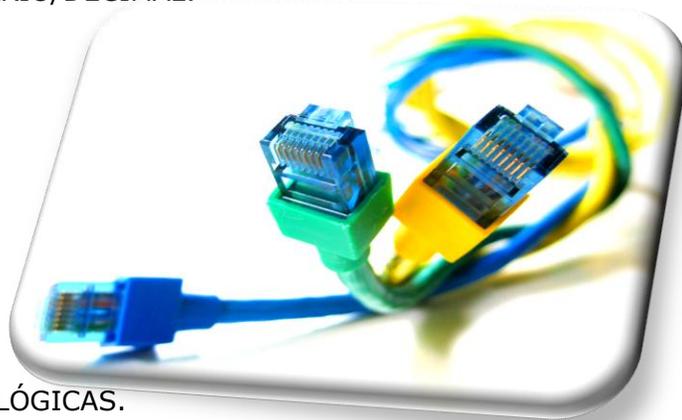
- 3.1 CLASES DE RED.
- 3.2 CLASES DE DIRECCIONES IP.

Capítulo 4: CATEGORIA DE CABLES.

- 4.1 CABLES Y CATEGORÍAS.

Capítulo 5. SUB REDES (SUBNETTING).

- 5.1 SUBNETEO.
- 5.2 SUBNETTING-SUBNETEO.
- 5.3 CÁLCULO DE SUBREDES-COMPUERTAS LÓGICAS.



Capítulo 6. CONCEPTOS Y CONFIGURACIÓN DE IP.

- 6.1 CONCEPTOS FUNDAMENTALES1.
- 6.2 FUNDAMENTOS BÁSICOS DE RED.
- 6.3 CONCEPTOS Y CONFIGURACIÓN.
- 6.4 MODELO OSI.
- 6.5 MODELO TCP/IP.

Capítulo 7: REDES DE GRUPO Y DOMINIO.

- 7.1 DOMINIOS DE UNA RED INFORMÁTICA.
- 7.2 GRUPOS DE TRABAJO Y DOMINIOS. (WINDOWS XP).
- 7.3 AGREGAR UN GRUPO DE TRABAJO O DOMINIO (WIKI).
- 7.4 ADMINISTRACIÓN DE GRUPOS Y DOMINIO.

Capítulo 8: COMPARTIR CARPETAS E IMPRESORAS.

- 8.1 CONFIGURACIÓN IP Y COMPARTIR ARCHIVOS E IMPRESORAS EN RED (WINDOWS XP).
- 8.2 COMPARTIR ARCHIVOS E IMPRESORAS EN WINDOWS 7 Y XP.
- 8.3 ACTIVAR COMPARTIR ARCHIVOS E IMPRESORAS ENTRE WINDOWS 7 Y WINDOWS XP.

Capítulo 9: CABLEADO DE RED.

- 9.1 ELABORACIÓN DE UN CABLE DE RED ETHERNET.
- 9.2 CABLEADO DE RED - NORMA 568.
- 9.3 ¿CÓMO HACER UN CABLE DE RED?.
- 9.4 CONECTAR CABLE UTO CON NORMA 568B.
- 9.5 MEDIOS DE RED.

Capítulo 10: ¿CÓMO DETECTAR ERRORES EN UNA RED?.

- 10.1 CONCEPTOS Y COMANDOS DE DETECCIÓN DE ERRORES.
- 10.2 COMANDOS PARA DETECCIÓN DE FALLAS.
- 10.3 SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE CONEXIÓN.

Capítulo 11: HARDWARE Y ELEMENTOS DE UNA RED.

- 11.1 HARDWARE Y ELEMENTOS DE UNA RED.
- 11.2 DISPOSITIVOS DE REDES.
- 11.3 CABLES Y CONEXIONES.

